

证券代码：002174

证券简称：游族网络

公告编号：

## 游族网络股份有限公司 2015 年年度报告摘要

### 一、重要提示

本年度报告摘要来自年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

董事、监事、高级管理人员异议声明

姓名	职务	内容和原因
----	----	-------

声明

除下列董事外，其他董事亲自出席了审议本次年报的董事会会议

未亲自出席董事姓名	未亲自出席董事职务	未亲自出席会议原因	被委托人姓名
-----------	-----------	-----------	--------

非标准审计意见提示

适用  不适用

董事会审议的报告期普通股利润分配预案或公积金转增股本预案

适用  不适用

是否以公积金转增股本

是  否

公司经本次董事会审议通过的普通股利润分配预案为：以 287105015 为基数，向全体股东每 10 股派发现金红利 1.80 元（含税），送红股 0 股（含税），以资本公积金向全体股东每 10 股转增 20 股。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

适用  不适用

公司简介

股票简称	游族网络	股票代码	002174
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	刘应坤		
办公地址	上海市徐汇区宜山路 711 号华鑫商务中心 2 号楼		
传真	021-33676520		
电话	021-33671551		
电子信箱	ir@youzu.com		

### 二、报告期主要业务或产品简介

游族网络主营业务是网页网络游戏、移动网络游戏的研发和运营，通过自主平台运营和联运平台运营相结合的方式，已发展成为国内领先的集研发和运营于一体的网络游戏厂商之一。游族网络作为一家年轻的互联网游戏产业公司，拥有一个年轻的团队，勇于进取，善于拥抱变化。游族网络拥有独特而强劲的核心竞争能力：不断变革的组织体系、基于精细化运营的全球发行体系，以及大数据驱动行业生态变革，以“大IP”、“全球化”的核心战略为指导，以全球化游戏研发与发行、大数据应用、IP开发与运营、泛娱乐产业投资四大业务为发展重点，立足成为全球领先的轻娱乐供应商之一。游族网络分支机构遍及南京、台北、新加坡等八大城市，公司始终坚持自主运营和联合运营的双重经营策略，目前有自运营的游族平台、以联运为主

的9787平台以及海外市场为主的GT Arcade平台，在全球150多个国家及地区成功构建发行体系。在IP迅速发展的当今游戏市场，游族网络推出大IP的发展战略，打造精品IP，并通过与上下游产业的合作实现“影游联动”，促进游戏和IP的协同发展。

报告期内公司成功收购国内领先的移动端大数据获取公司掌淘科技，为公司进军大数据行业打下坚实基础。掌淘科技从2015年1月覆盖终端设备数10亿台增加到2015年年底的32.8亿台，每日数据提取量在TB级别。2015年是游族网络大数据业务发展元年，公司以此为基础构建大数据分析平台，在游戏业务上充分利用大数据分析，对游戏的建模、研发以及发行进行全面的指导，有效的降低发行成本，提升游戏品质，提高玩家参与度和延长游戏生命周期，从而实现收入规模的提升。报告期内，公司还对大数据业务进行了详尽的战略规划，未来将在政府大数据服务（基于GIS和BIM的智慧城市综合应用平台）、精准营销及运营和金融领域逐步发力。

未来，游族网络将基于三大核心战略：全球化战略、大IP及影游联动战略和大数据战略，不断进取，勇于开拓。2016年公司将利用在大数据收集、处理与运营上的经验，着力构建大数据挖掘与分析平台，结合行业客户对大数据挖掘分析的实际需求，搭建大数据应用服务平台。2016年着重发展的方向除了游戏业务上的应用外，还将更着眼于精准营销及运营和基于智慧城市的大数据服务两个大方向，更有利于巩固游族的行业领先地位。

### 三、主要会计数据和财务指标

#### 1、近三年主要会计数据和财务指标

公司是否因会计政策变更及会计差错更正等追溯调整或重述以前年度会计数据

是  否

单位：人民币元

	2015 年	2014 年	本年比上年增减	2013 年
营业收入	1,534,687,492.10	843,535,682.27	81.94%	663,176,797.59
归属于上市公司股东的净利润	515,566,574.58	414,593,358.26	24.35%	295,524,434.81
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	483,946,627.07	397,197,159.23	21.84%	290,741,334.70
经营活动产生的现金流量净额	328,465,709.34	243,833,605.25	34.71%	343,271,183.40
基本每股收益（元/股）	1.86	1.67	11.38%	1.53
稀释每股收益（元/股）	1.86	1.67	11.38%	1.53
加权平均净资产收益率	42.19%	67.07%	-24.88%	65.60%
	2015 年末	2014 年末	本年末比上年末增减	2013 年末
资产总额	2,924,683,775.92	1,375,491,670.86	112.63%	383,515,796.49
归属于上市公司股东的净资产	2,188,211,216.37	904,467,218.77	141.93%	252,730,282.17

#### 2、分季度主要会计数据

单位：人民币元

	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度
营业收入	302,652,829.06	348,708,097.37	388,277,205.45	495,049,360.22
归属于上市公司股东的净利润	104,256,486.72	113,353,164.72	123,109,577.89	174,847,345.25
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	103,965,628.73	115,101,645.86	118,538,910.17	146,340,442.31
经营活动产生的现金流量净额	13,635,629.59	119,661,703.83	107,067,711.78	88,100,664.14

上述财务指标或其加总数是否与公司已披露季度报告、半年度报告相关财务指标存在重大差异

是  否

#### 四、股本及股东情况

##### 1、普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

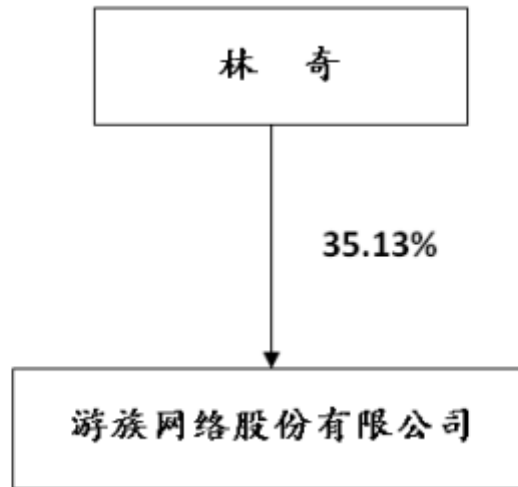
报告期末普通股股东总数	12,732	年度报告披露日前一个月末普通股股东总数	12,718	报告期末表决权恢复的优先股股东总数	0	年度报告披露日前一个月末表决权恢复的优先股股东总数	0
前 10 名股东持股情况							
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结情况		
					股份状态	数量	
林奇	境内自然人	35.13%	100,865,270	100,865,270	质押	80,050,000	
朱伟松	境内自然人	9.38%	26,921,335	26,921,335		6,480,000	
上海一骑当先管理咨询合伙企业（有限合伙）	境内非国有法人	8.84%	25,367,214	25,000,000	质押	25,000,000	
王卿泳	境内自然人	4.11%	11,792,773	0			
王卿伟	境内自然人	4.11%	11,792,773	0			
上海朴厚投资合伙企业（有限合伙）	境内非国有法人	4.10%	11,759,239	11,650,000	质押	11,650,000	
李竹	境内自然人	3.02%	8,667,000	5,810,000	质押	5,810,000	
苏州松禾成长二号创业投资中心（有限合伙）	境内非国有法人	2.62%	7,516,436	7,516,436			
中国建设银行股份有限公司一融通领先成长混合型证券投资基金（LOF）	境内非国有法人	2.50%	7,187,919	0			
上海敬天爱人管理咨询合伙企业（有限合伙）	境内非国有法人	2.19%	6,281,644	0			
上述股东关联关系或一致行动的说明	王卿泳和王卿伟先生为兄弟关系，为一致行动人。未知上述其他股东之间是否存在关联关系，也未知是否属于《上市公司股东持股变动信息披露管理办法》中规定的一致行动人。						
参与融资融券业务股东情况说明（如有）	无						

##### 2、公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

适用  不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

### 3、以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系



## 五、管理层讨论与分析

### 1、报告期经营情况简介

报告期内，公司围绕“全球轻娱乐供应商”的定位，做好“全球发行、大IP和影游联动”三大战略，成功实现了海外业务和手游业务的大幅增长，为公司从页游行业的龙头公司向手游和海外发行的转型实现了良好的开局。

报告期内，公司实现营业收入153,200万元，比上年同期增长81.86%；归属于母公司所有者净利润51,556.66万元，比上年同期增长24.35%。

移动游戏方面自研、代理齐头并进。报告期内，公司推出自研产品《魔法天堂》、《女神联盟II》、《少年三国志》、《大皇帝OL》及代理产品《无限火力》、《超时空机战》4款手机游戏，游戏类型从SLG、RPG扩展至TPS、STG。自研产品的卓越品质，令公司在移动游戏领域的研发实力赢得国际认可，并在2015年底成为目前国内为数不多拿到Google Play“顶级开发者”称号的游戏企业。

随着中国自主研发游戏在海外市场取得高速增长，公司自研的IP页游《女神联盟》发行范围已扩展至全球150个国家及地区，连获海外多项大奖。企业通过《女神联盟》完成早期海外市场发行体系建设后，其后发布的《魔法天堂》、《女神联盟II》也受益于此，在海外表现出色，获得不同地域市场的认可。

报告期内公司成功并购全球领先的移动端大数据获取公司掌淘科技，掌淘科技的Mob移动开发者云平台作为移动互联网的基础设施，通过 ShareSDK、短信验证码SDK、ShareREC和 ShareSDK等四款开发工具产品为移动开发者提供服务，为公司的大数据业务开展提供了强有力的支撑。

公司将进一步完善在大数据上的战略布局，将围绕大数据产业链三个环节进行进一步的部署，构建大数据产业链上数据、技术、应用三大环节，形成数据循环体系。

### 2、报告期内主营业务是否存在重大变化

是  否

**3、占公司主营业务收入或主营业务利润 10%以上的产品情况**

√ 适用 □ 不适用

单位：元

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
网页游戏	802,543,267.99	459,879,601.61	57.30%	8.05%	-12.66%	-13.58%
移动游戏	715,597,364.05	416,256,907.21	58.17%	618.10%	597.48%	-1.72%

**4、是否存在需要特别关注的经营季节性或周期性特征**

□ 是 √ 否

**5、报告期内营业收入、营业成本、归属于上市公司普通股股东的净利润总额或者构成较前一报告期发生重大变化的说明**

□ 适用 √ 不适用

**6、面临暂停上市和终止上市情况**

□ 适用 √ 不适用

**六、涉及财务报告的相关事项****1、与上年度财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况说明**

□ 适用 √ 不适用

公司报告期无会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况。

**2、报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况说明**

□ 适用 √ 不适用

公司报告期无重大会计差错更正需追溯重述的情况。

**3、与上年度财务报告相比，合并报表范围发生变化的情况说明**

√ 适用 □ 不适用

1. 非同一控制下企业合并：根据中国证券监督管理委员会证监许可[2015]2230号文《关于核准游族网络股份有限公司向陈钢强等发行股份购买资产并募集配套资金的批复》，本公司于2015年11月已完成收购广州掌淘网络科技有限公司100.00%股权，广州掌淘网络科技有限公司的工商变更手续也已完成，广州掌淘网络科技有限公司正式纳入本公司2015年的合并报表范围。

2. 处置子公司：2015年12月，本公司与自然人赵晋安签订股权转让协议，将持有的上海享游信息技术有限公司51%的给对方，股权转让价格1020000.00元，于当月本公司已将该公司的控制权转移给对方。

**3. 其他原因的合并范围变动**

2015年1月，本公司之孙公司Youzu Games HongKong Limited设立YOUZU (SINGAPORE) PTE.LTD，持股比例为100.00%，本公司从2015年开始将其纳入合并报表范围；

2015年2月，本公司设立上海游创投资管理有限公司，持股比例为100.00%，本公司从2015年开始将其纳入合并报表范围；

2015年4月，本公司之子公司上海游族信息技术有限公司设立上海游豪信息技术有限公司

司，持股比例为100.00%，本公司从2015年开始将其纳入合并报表范围；

2015年6月，本公司之子公司上海游族信息技术有限公司设立上海游数信息技术有限公司，持股比例为80.00%，本公司从2015年开始将其纳入合并报表范围；

2015年8月，本公司出资人民币100万元设立上海游素投资管理有限公司，持股比例为100.00%，本公司从2015年开始将其纳入合并报表范围；

2015年9月，本公司之子公司上海游素投资管理有限公司设立Yousu HongKong Limited，持股比例为100.00%，本公司从2015年开始将其纳入合并报表范围；

2015年10月，本公司出资人民币1,000万元设立上海游昆信息技术有限公司，持股比例为100.00%，本公司从2015年开始将其纳入合并报表范围；

2015年12月，本公司之孙公司南京游族信息技术有限公司出资人民币1,000万元设立南京游族创业投资管理有限公司，本公司从2015年开始将其纳入合并报表范围，截至2015年12月31日止，该公司尚未开展经营活动。

#### 4、董事会、监事会对会计师事务所本报告期“非标准审计报告”的说明

适用  不适用

#### 5、对 2016 年 1-3 月经营业绩的预计

适用  不适用