

松辽汽车股份有限公司 2015 年年度报告摘要

一 重要提示

- 1.1 为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到上海证券交易所网站等中国证监会指定网站上仔细阅读年度报告全文。
- 1.2 本公司董事会、监事会及董事、监事、高级管理人员保证年度报告内容的真实、准确、完整，不存在虚假记载、误导性陈述或重大遗漏，并承担个别和连带的法律责任。
- 1.3 公司全体董事出席董事会会议。
- 1.4 大华会计师事务所（特殊普通合伙）为本公司出具了标准无保留意见的审计报告。
- 1.5 公司简介

公司股票简况				
股票种类	股票上市交易所	股票简称	股票代码	变更前股票简称
A股	上海证券交易所	*ST松辽	600715	松辽汽车

联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表
姓名	高海涛	黄靖涛
电话	(010) 57042636	(010) 57042692
传真	(010) 57042691	(010) 57042691
电子信箱	slqccom@163.com	slqccom@163.com

- 1.6 根据 2016 年 3 月 2 日公司八届董事会第二十三次会议决议通过的《2015 年年度利润分配及资本公积转增股本方案》：公司 2015 年度不进行利润分配。公司拟以 2015 年 12 月 31 日的总股本 824,564,500 股为基数，以资本公积金向全体股东每 10 股转增 10 股。

二 报告期主要业务或产品简介

(一) 公司所从事的主要业务 报告期内, 公司汽车车身零部件生产与销售及整车生产配套服务的原有主营业务仍处于停滞状态, 通过 2015 年非公开发行 A 股股票募集资金购买资产, 公司于 2015 年 8 月完成了对江苏耀莱影城管理有限公司和上海都玩网络科技有限公司两家公司 100% 股权的收购, 进入了盈利能力较强、发展前景广阔的影视游戏行业。公司主营业务新增了影城运营管理、影视投资制作及发行、文化娱乐经纪和网络游戏研发运营业务。 (二) 公司主要业务的经营模式 以全资子公司耀莱影城为平台, 公司在影城运营管理业务方面, 以全国一、二及三线重点城市为目标发展区域, 采用租赁物业的形式, 按照五星级标准建设“耀莱成龙国际影城”, 为观众提供一流的观影体验, 并以观影人次的增长带动卖品销售及广告发布收入业务的发展。在影视投资制作及发行业务方面, 耀莱影视专注于投资、制作、发行具有一线明星阵容的高品质电影, 从而获取电影票房收入及其他衍生收入。在文化娱乐经纪业务方面, 公司凭借丰富的艺人资源、专业的企划执行团队以及广泛的业务合作渠道, 积极开展艺人、模特经纪、演艺经纪及相关活动承办业务。在网络游戏研发运营业务方面, 都玩网络专注于强竞技性动作角色扮演网络游戏的研发, 在网页游戏的基础上进一步拓展移动游戏市场, 并采用多平台共同发展的战略积极拓展自有游戏运营平台业务。 (三) 行业情况 公司主营业务主要涉及电影行业和网络游戏行业。

1、电影行业发展情况 近年来随着国民经济的持续快速发展, 居民收入水平稳步提高, 对文化娱乐产品的消费需求不断增长, 电影行业作为文化娱乐市场的重要组成部分, 行业规模迅速扩大。2015 年全国影院总票房约 440 亿元, 观影人次达到 12.6 亿人次, 放映场次达到 5,443 万场。受居民观影需求的拉动, 国内影院行业持续高速增长, 截至 2015 年末, 中国城市院线数为 48 条, 影院数超过 7,200 家, 银幕数约 3.2 万块。2015 年全国前十大院线票房收入约占全国电影票房收入总额的 52.46%, 呈现出较高的集中化水平。随着国内电影行业的不断发展, 国内制片商的影片制作实力日趋提高, 国产影片主导了国内电影票房市场, 2015 年, 国产影片票房超过 270 亿元, 份额占比 61%, 继续保持对进口影片票房的收入优势。未来, 国内电影行业将继续高速增长, 呈现国产影片继续主导国内电影票房市场、电影放映企业反向参与上游投资制作环节进行全产业链布局、发行渠道多元化及互联网化等发展趋势。

2、网络游戏行业 近十余年是我国互联网发展的黄金时期, 网民数量快速增长。同时, 居民对文化娱乐产品的消费需求伴随物质生活的提高得到释放。网络游戏作为一种新型的文化产品, 在我国互联网普及和居民文化娱乐需求多样化的双重驱动下迅速形成了一个新兴产业并实现了快速发展。2015 年, 中国游戏(包括客户端游戏、网页游戏、社交游戏、移动游戏、单机游戏、电视游戏等)市场实际销售收入达到 1,407 亿元, 同比增长 22.09%。2015 年我国网页游戏市场实际销售收入达到 219.6 亿元, 同比增长 8.3%, 增速有所放缓。同时, 更多的主体参与到网页游戏市场, 游戏产品更加丰富, 行业竞争程度上升, 但精品游戏和强势平台的优势依然难以撼动。与此同时, 受益于智能移动终端的普及浪潮, 我国移动游戏市场近年来呈现高速增长, 并已经从单纯的获取流量, 向深入挖掘用户价值不断转化。未来, 相对于客户端游戏和网页游戏, 移动游戏市场有望保持更高的增长速度, 网页游戏 IP 将加速转化为移动游戏产品。强竞技性角色扮演游戏的市场份额可能进一步提升, 精品网页游戏的价值将得到进一步凸显。另外, 电影、游戏的异业联动等泛娱乐运作将更为流行。

三 会计数据和财务指标摘要

单位: 元 币种: 人民币

	2015年	2014年	本年比上年 增减(%)	2013年

总资产	5,721,430,534.53	167,980,647.44	3,306.01	231,190,282.46
营业收入	766,854,325.68	10,616,185.33	7,123.45	53,475,412.43
归属于上市公司股东的净利润	137,816,063.80	-47,805,249.71		-27,312,736.33
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	121,033,568.94	-49,823,791.97		-34,396,050.21
归属于上市公司股东的净资产	3,947,300,074.43	-37,985,551.72		9,819,697.99
经营活动产生的现金流量净额	293,513,668.59	14,704,444.76	1,896.09	-27,508,818.06
期末总股本	824,564,500.00	224,256,000.00	267.69	224,256,000.00
基本每股收益（元/股）	0.32	-0.21		-0.12
稀释每股收益（元/股）	0.32	-0.21		-0.12
加权平均净资产收益率（%）	10.49			-116.34

四 2015 年分季度的主要财务指标

单位：元 币种：人民币

	第一季度 (1-3 月份)	第二季度 (4-6 月份)	第三季度 (7-9 月份)	第四季度 (10-12 月份)
营业收入	416,484.46	408,723.41	147,584,450.41	618,444,667.40
归属于上市公司股东的净利润	-8,471,439.51	-2,877,722.77	40,338,642.60	108,826,583.48
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益后的净利润	-7,092,982.79	-1,299,266.05	41,542,734.88	87,883,082.90
经营活动产生的现金流量净额	114,490,487.16	140,440.03	-85,394,453.35	264,277,194.75

五 股本及股东情况

5.1 普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

截止报告期末普通股股东总数（户）	10,346
年度报告披露日前上一月末的普通股股东总数（户）	10,477
截止报告期末表决权恢复的优先股股东总数（户）	
年度报告披露日前上一月末表决权恢复的优先股股东总数（户）	

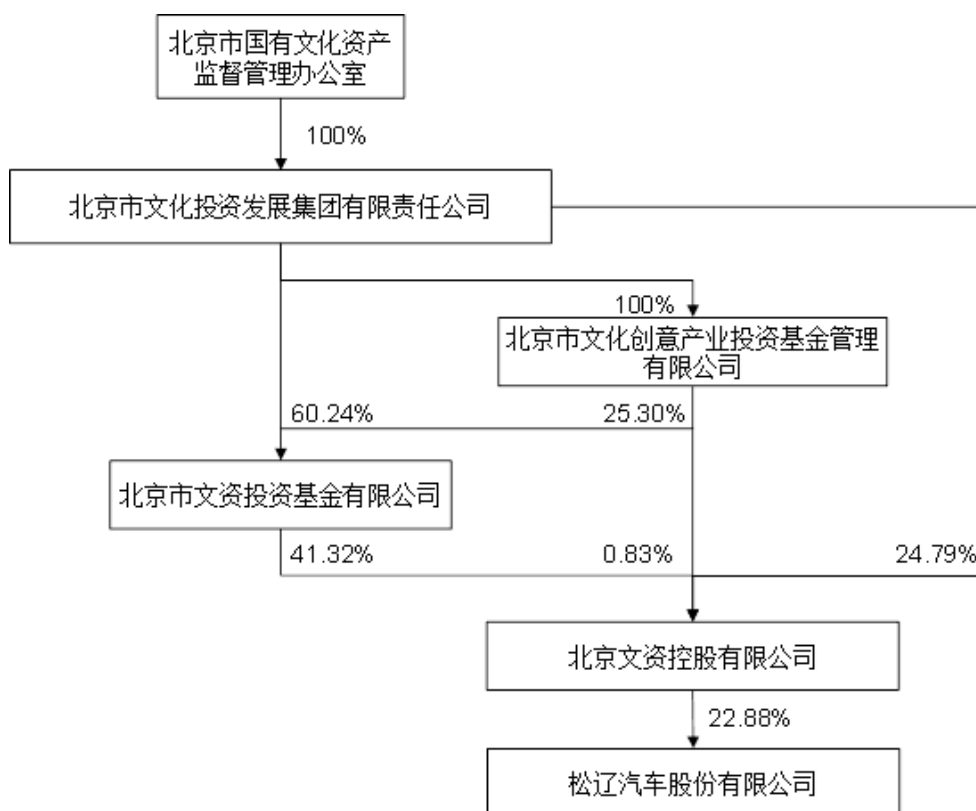
前 10 名股东持股情况							
股东名称 (全称)	报告期内增 减	期末持股数 量	比例 (%)	持有有限售 条件的股份 数量	质押或冻结情况		股东 性质
					股份 状态	数量	
北京文资控 股有限公司	188,694,733	188,694,733	22.88	182,464,700	质押	65,000,000	国有 法人
耀莱文化产 业股份有限 公司	141,106,000	141,106,000	17.11	141,106,000	质押	141,106,000	境内 非国 有法 人
北京君联嘉 睿股权投资 合伙企业(有 有限合伙)	77,608,200	77,608,200	9.41	77,608,200	无		其他
北京亦庄国 际投资发展 有限公司		55,827,200	6.77	55,827,200	无		国有 法人
冯军	39,094,600	39,094,600	4.74	39,094,600	无		境内 自然 人
上海立茂投 资咨询合伙 企业(有限合 伙)	35,316,600	35,316,600	4.28	35,316,600	无		其他
郝文彦	34,154,900	34,154,900	4.14	34,154,900	无		境内 自然 人
姚戈	28,282,100	28,282,100	3.43		质押	28,282,100	境内 自然 人
珠海安赐文 创壹号股权 投资基金企 业(有限合 伙)	27,369,700	27,369,700	3.32	27,369,700	无		其他
上海丰煜投 资有限公司 —丰煜—稳 盈证券投资 基金1号私 募证券投资 基金	19,706,400	19,706,400	2.39	19,706,400	无		其他
上述股东关联关系或一致行	前十名股东中冯军、郝文彦、上海立茂投资咨询合伙企业(有限合						

动的说明	伙) 存在关联关系和一致行动关系, 除此之外的前十名股东之间不存在任何关联关系和一致行动关系; 前十名无限售条件股东之间是否存在关联关系或一致行动关系未知。
表决权恢复的优先股股东及持股数量的说明	

5.2 公司与控股股东之间的产权及控制关系的方框图



公司与实际控制人之间的产权及控制关系的方框图



5.3 公司优先股股东总数及前 10 名股东情况

单位:股

截止报告期末优先股股东总数 (户)							
年度报告披露日前上一月末的优先股股东总数 (户)							
前 10 名优先股股东持股情况							
股东名称	股东性质	报告期内股份增减变动	持股比例 (%)	持股数量	所持股类别	质押或冻结情况	
						股份状态	数量
前十名优先股股东之间, 上述股东与前十名普通股股东之间存在关联关系或属于一致行动人情况说明							

六 管理层讨论与分析

报告期内, 公司实现营业收入 76,685.43 万元, 比去年同期增长 7123%; 实现营业利润 17,178.62 万元; 实现净利润 13,781.61 万元。 2015 年年度公司经营业绩与上年同期相比实现扭亏为盈主要原因如下: 公司原主营业务为汽车整车车身研发、生产及其他汽车生产配套服务。近年来, 公司的汽车车身零部件加工与销售业务因市场单一、技术落后、产品单一等历史原因制约, 一直处于停产状态, 仅靠规模较小的贸易业务支撑公司经营。 2015 年 8 月公司实施非公开发行股票, 利用募集资金分别收购了江苏耀莱影城管理有限公司 100% 股权以及上海都玩网络科技有限公司 100% 股权, 2015 年 9 月开始对这两家全资子公司进行报表合并, 主营业务新增影院电影放映及相关衍生业务、影视投资制作及发行、文化娱乐经纪及相关服务和网络游戏开发运营等业务, 盈利能力显著增强, 公司具备了稳定可靠的盈利模式, 归属于上市公司股东的净利润实现了较大增长。具体各业务版块的经营情况参见管理层讨论与分析部分内容。

七 涉及财务报告的相关事项

7.1 与上年度财务报告相比, 会计政策、会计估计和核算方法发生变化的, 公司应当说明情况、原因及其影响。

7.2 报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的, 公司应当说明情况、更正金额、原因及其影响。

7.3 与上年度财务报告相比, 对财务报表合并范围发生变化的, 公司应当作出具体说明。

本期纳入合并财务报表范围的主体共 3 户, 具体包括:

子公司名称	子公司类型	级次	持股比例 (%)	表决权比例 (%)
江苏耀莱影城管理有限公司 (简称“耀莱影城”)	全资子公司	2	100	100
上海都玩网络科技有限公司 (简称“都玩网络”)	全资子公司	2	100	100
北京松辽科技发展有限公司 (简称“北京松辽”)	全资子公司	2	100	100

本公司子公司耀莱影城，2015 年度纳入合并财务报表范围的子公司共计 36 家。

本公司子公司都玩网络，2015 年度纳入合并财务报表范围的子公司共计 6 家。

本期纳入合并财务报表范围的主体较上期相比，增加 2 户，其中，本期新纳入合并范围的子公司：

子公司名称	变更原因
耀莱影城	非同一控制下企业合并
都玩网络	非同一控制下企业合并

7.4 年度财务报告被会计师事务所出具非标准审计意见的，董事会、监事会应当对涉及事项作出说明。
