

金亚科技股份有限公司

关于投资成都惊梦互动科技有限公司的公告

本公司及其董事会全体成员保证公告内容真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、 对外投资的概述

金亚科技股份有限公司（以下简称“公司”）为拓展公司业务，依据公司战略发展规划，以公司为投资主体于2016年1月12日签署了《关于成都惊梦互动科技有限公司增资事宜之增资合同书》（以下简称“增资合同”）。根据增资合同，公司向成都惊梦互动科技有限公司（以下简称“惊梦互动”或“目标公司”）增资人民币450万元，占增资后的总股本15%（对应注册资本人民币1.76万元）。

公司于2016年1月11日召开的第三届董事会2016年第一次会议审议通过《关于公司拟投资成都惊梦互动科技有限公司的议案》。公司与惊梦互动及其实际控制人和控股股东之间不存在关联关系，因此本次投资不构成关联交易。

本次投资未构成《上市公司重大资产重组管理办法》规定的重大资产重组。根据《深圳证券交易所创业板股票上市规则》等法律法规和本公司《章程》及《对外投资管理制度》等规章制度的相关规定，本次对外投资事项在公司董事会决策权限内，无需提交公司股东大会审议批准。

二、 投资主体介绍

投资主体为金亚科技股份有限公司。

三、 投资标的的基本情况

1. 目标公司基本信息

公司名称：成都惊梦互动科技有限公司

注册资本：10万元

法定代表人：李智

注册地址：四川省成都市天府新区华阳街道天府大道南段846号

成立日期：2015年12月3日

经营范围：计算机软硬件研发、销售、技术咨询、技术服务。（依法须经批准的项目，经相关部门批准后方可开展经营活动）。

2. 本次增资前后的股权比例情况

股东名称	增资前	增资后
李智等自然人股东	94.2%	80%
四川中电昆辰科技有限公司	5.8%	5%
金亚科技股份有限公司	0	15%
合计	100%	100%

3. 目标公司财务数据

由于目标公司成立于2015年12月3日，前期工作主要为研制开发，因此截至本公告日目标公司暂无营业收入。

4. 目标公司主营业务及产品情况

惊梦互动是一家专注于VR（虚拟现实）领域的人机交互的高科技公司，致力于为VR硬件厂商、内容商和应用软件开发商提供完整的基于UWB高精度定位技术的VR系统解决方案。利用UWB高精度定位(鹰眼)技术，研发一套基于自然方式输入的交互方法，使得VR领域的多人互动成为现实。这种方法将会颠覆传统的键盘鼠标、手柄等传统游戏输入方式，极大的降低了使用者的学习门槛。利用此技术，用户可以在虚拟现实中自由的移动，去探索梦幻的虚拟世界，并使用和现实世界中相同的方式与周围环境、其他用户进行交流，将虚拟世界和现实世

界有机的融合在一起。这套自然方式的交互系统可以应用在VR互动娱乐、运动训练、医疗康复等军用和民用领域。

惊梦互动产品形态包括基于UWB精准定位和动作捕捉套件，包括定位基站，各种传感器如定位手套定位手环、便携式电脑移动主机等设备、VR应用开发平台、可用于真人CS 密室逃脱等VR游戏和各种行业应用开发，公司致力于成为专业的VR互动内容的技术提供者和运营商。惊梦互动基于上述技术的软硬件开发验证已完成，并计划2016年ChinaJoy/E3等展会携众多样机与整套解决方案参展。

4、核心创始团队介绍

核心团队由多名腾讯、华为等公司研发骨干人员组成，在3D游戏开发，3D引擎渲染和信号处理方向具有多年经验。其中：

创始人李智：浙江大学计算机应用技术专业硕士研究生，长期致力于游戏架构设计和开发，游戏逻辑底层系统的设计和开发工作。在成立惊梦互动之前作为知名游戏企业的高级工程师参与过端游，页游，手游等不同领域的产品研发，拥有敏锐的市场眼光、良好的产品能力以及务实勤勉的创业风格。

联合创始人曾渊，中国矿业大学研究生，八年以上的游戏引擎与定位数据融合、SDK 底层架构设计与实现的实战经验，作为知名软件公司的核心成员参与了《雷曼高清重制版》、《Scott Pilgrim vs. the World》、《霸三国 online》、《王者荣耀》等多款游戏的研发。

联合创始人尹涛，毕业于成都电子科技大学，具有多年底层协议开发经验，并作为 LTE 基站室内定位项目的负责人，在定位数据的处理和优化上有独到的见解。在团队中作为算法专家，负责 UWB 信号的解算和优化等。

同时惊梦互动拥有四川中电昆辰科技有限公司（以下简称“中电昆辰”）基于 UWB 高精度室内定位(鹰眼)技术定位系统的独家授权和长期的技术支持服务。该技术立足于成都电子科技大学的强大科研支撑，已申请技术秘密和多项专利技术，技术水平处于国际先进。

四、 投资协议主要内容

1、投资金额和出资方式

公司以自有资金 450 万元投资惊梦互动，增资后拥有惊梦互动 15%股权，其中 1.76 万元进入注册资本，448.24 万元进入惊梦互动资本公积金。本次增资后，惊梦互动注册资本为 11.76 万元，公司占惊梦互动总股本的 15%。

2、董事会的组成

惊梦互动的董事会的组成人数调整为 3 人，其中，金亚科技委派 1 人、其他股东委派 2 人。

3、其他承诺事项

惊梦互动原有股东承诺，不以任何方式从事与公司业务相竞争的业务，最低服务期限不少于四年。

五、 对外投资的目的、存在的风险和对公司的影响

1、 项目实施的必要性

(1) 本次投资有利于拓展公司业务，提高公司综合竞争力，有利于深化公司游戏文化产业链布局，符合公司的发展战略和全体股东的利益。

(2) 公司致力于打造文化产业生态链，游戏产业生态链是其中的主链条。公司经过前期的投资布局，通过电子竞技的赛事举办、赛事直播为品牌价值塑造做好了相应准备，用电竞粉丝影响，将游戏赛事作为游戏产业的一张门户品牌。再通过“内容+平台+流量”为游戏文化产业链形成利益收成。本次投资布局 VR 交互技术，为 VR 硬件厂商、内容商提供专业整体解决方案，同时结合公司在电子竞技赛事方面的品牌优势，将进一步深化公司在游戏产业生态链的战略布局。

(3) 本次基于 UWB 高精度定位（鹰眼）技术的 VR 交互技术，将使公司在体育运动、亲子教育、医疗健康、家庭数字娱乐中心方面的整体战略布局跨入一个新阶段，充分使用该技术与公司及子公司相关的基于智慧家庭、智慧城市从公共安全监控监测到各类智能家居的物联网互通互动深度结合；与公司军工板块的

定位监控、轨迹监测、预警监测等通信通讯技术深度合作，充分挖掘用户需求，形成业务闭环，助力金亚打造物联网行业与游戏文化产业生态链。

本次投资完成后，公司将就双方的技术拓展、业务融合发展战略、未来产业布局等方面，与惊梦互动及其相关方进行全面深入的探讨和合作。

2、项目风险分析

(1) 行业发展风险

VR（虚拟现实）行业目前在我国尚属于新兴产业，处于发展阶段，大部分 VR 技术不够成熟。目前 VR 设备因价格及实现的原因，其主要消费者还是重度游戏用户、电影娱乐用户。这部分用户人数不多，属于一个小众细分市场。但随着相关技术的不断改进和提高以及越来越多的用户参与其中，生成大量的原创内容和各类应用软件，就会带来新的市场势能。

(2) 技术竞争风险

目前在 VR 交互技术上较为先进的产品主要为 Oculus Touch、HTC Lighthouse、Leap Motion 等，其产品优势在于都在使用基于光学(传统光学 or 红外线)的捕捉技术，基于光学的技术最大的问题在于使用中不能有任何遮挡，这限制了其在多人互动场景下的使用，并且基于光学的捕捉范围都比较小，如果想扩大捕捉范围则需要增加多个摄像头，成本和开发部署复杂度都会快速上升，以上的特点造成了基于光学的捕捉技术只适用于小空间范围内的单人交互场景。

诺亦腾的产品是基于惯性传感器的动作捕捉技术从原理上避免了遮挡的问题，但带来的问题是惯性传感器无法进行绝对位置的定位，并且会有累计误差，使用时对场地要求较高，这也限制了其在大范围多人互动场景的应用。

惊梦互动基于 UWB 精准定位的 VR 技术，则具有下述无可比拟的技术优势与价格优势：高达数百 Mbit/秒的高速通信；耗电量为现有无线技术的 1/100 以下；较现有无线技术成本更低。

惊梦互动的 VR 交互技术，其技术水平属于国际先进。且应用广泛，随着技术的不断升级，产品呈现将越来越小巧化，穿戴将会越来越方便，成本也将越来越低。最终使其可广泛的运用于军事辅助训练、反恐演习训练；大范围多人 VR 互动场景(主题乐园，真人 CS、电影院等)；真正意义上实现家庭数字娱乐中心和家庭物联网技术、智慧城市的互联互通；运动训练和医疗康复等方面。

(3) 市场风险

目前各互联网巨头、游戏设备巨头，如索尼、Facebook、HTC 等软硬件制造商也纷纷涉足 VR（虚拟现实）领域的硬件产品研发。随着 VR 技术的快速发展，其产品与技术将会被快速模仿和复制。同时市场需求的迫切程度也会导致 VR 发展过程中，因技术和产品的参差不齐带来激烈的市场竞争。

随着惊梦互动在 VR 引擎技术上的不断升级与迭代，后期该技术将以芯片形态形成，那么其产品将迅速走进家庭用户，其成本也将得到最大程度的降低，推广模式将更多样化。

六、 对公司的影响

惊梦互动虽然是新成立公司，其规模目前较小，不会对公司当期的收入和利润产生重大影响，但有利于拓展公司在VR领域的业务，深化公司围绕游戏文化产业生态链打造 VR 软硬件、虚拟现实内容、虚拟现实场景、赛事举办、流量变现等进行游戏文化全产业链的布局，符合公司的发展战略和全体股东的利益。

本次投资完成后不会导致上市公司合并报表范围发生变更。

有关公司的信息均以中国证监会指定信息披露网站刊登的信息为准。公司在本次投资过程中虽然遵循了谨慎原则，履行了勤勉、尽职的职责，但未来经营仍然受多方因素影响，可能出现标的资产价值与实际不符的情形，请广大投资者理性投资，注意投资风险。

七、 备查文件

1. 金亚科技股份有限公司第三届董事会2016年第一次会议决议
2. 《关于成都惊梦互动科技有限公司增资事宜之增资合同书》

特此公告！

金亚科技股份有限公司 董事会

二〇一六年一月十二日