

证券代码：002464

证券简称：金利科技

公告编号：2017-029

## 昆山金利表面材料应用科技股份有限公司 2016 年度报告摘要

### 一、重要提示

本年度报告摘要来自年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

非标准审计意见提示

适用  不适用

董事会审议的报告期普通股利润分配预案或公积金转增股本预案

适用  不适用

是否以公积金转增股本

是  否

公司经本次董事会审议通过的普通股利润分配预案为：以 145,589,953 为基数，向全体股东每 10 股派发现金红利 0.00 元（含税），送红股 0 股（含税），以资本公积金向全体股东每 10 股转增 30 股。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

适用  不适用

### 二、公司基本情况

#### 1、公司简介

股票简称	金利科技	股票代码	002464
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书		证券事务代表
姓名	孙铁明	吕红英	
办公地址	江苏省昆山开发区春旭路 258 号东安大厦 1701 室	江苏省昆山开发区春旭路 258 号东安大厦 1701 室	
电话	0512-36860986	0512-36860986	
电子信箱	sz002464@163.com	sz002464@163.com	

#### 2、报告期主要业务或产品简介

公司目前主营业务为游戏电子商务平台运营，主要运营主体 MMOGA 是专门为正版授权/注册码及游戏虚拟物品提供相关交易服务的互联网 B2C 电子商务中介平台。MMOGA 专注于线上游戏相关产品的零售业务，致力于为全球的优秀游戏商品经销商和游戏玩家提供一个安全、可靠、高效、便利、专业的中介交易平台。全球的游戏玩家均可在公司交易平台上，采购到各类游戏软件正版产品的授权/注册码、游戏虚拟物品（金币、点卡、道具、装备等）及预付费卡等。

报告期内实现营业收入 370,558,004.04 元，比上年同期下降 33.91%；实现归属于上市公司股东的净利润 184,575,345.74 元，比上年同期增长 470.58%；基本每股收益 1.27 元，比上年同期增长 477.27%。

### 3、主要会计数据和财务指标

#### (1) 近三年主要会计数据和财务指标

公司是否因会计政策变更及会计差错更正等追溯调整或重述以前年度会计数据

是  否

单位：人民币元

	2016 年	2015 年	本年比上年增减	2014 年
营业收入（元）	370,558,004.04	560,647,662.30	-33.91%	528,208,460.15
归属于上市公司股东的净利润（元）	184,575,345.74	32,348,677.41	470.58%	-129,448,884.78
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润（元）	191,194,644.73	-59,548,039.18	421.08%	-137,440,116.04
经营活动产生的现金流量净额（元）	217,513,482.82	13,354,587.24	1,528.75%	-7,055,595.07
基本每股收益（元/股）	1.27	0.22	477.27%	-0.89
稀释每股收益（元/股）	1.27	0.22	477.27%	-0.89
加权平均净资产收益率	17.32%	4.19%	13.13%	-15.63%
	2016 年末	2015 年末	本年末比上年末增减	2014 年末
总资产（元）	2,103,762,205.54	2,273,138,484.20	-7.45%	904,850,197.04
归属于上市公司股东的净资产（元）	1,168,823,750.76	973,425,235.33	20.07%	755,619,640.53

#### (2) 分季度主要会计数据

单位：元

	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度
营业收入	77,652,955.73	94,909,581.27	79,907,554.21	118,087,912.83
归属于上市公司股东的净利润	9,341,054.04	37,126,517.15	32,136,032.52	105,971,742.03
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	11,341,054.04	37,126,517.15	34,136,032.52	108,591,041.02
经营活动产生的现金流量净额	2,621,562.73	77,666,518.40	31,909,011.73	105,316,389.96

上述财务指标或其加总数是否与公司已披露季度报告、半年度报告相关财务指标存在重大差异

是  否

### 4、股本及股东情况

#### (1) 普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

报告期末普通股股东总数	17,065	年度报告披露日前一个月末普通股股东总数	15,134	报告期末表决权恢复的优先股股东总数	0	年度报告披露日前一个月末表决权恢复的优先股股东总数	0
-------------	--------	---------------------	--------	-------------------	---	---------------------------	---

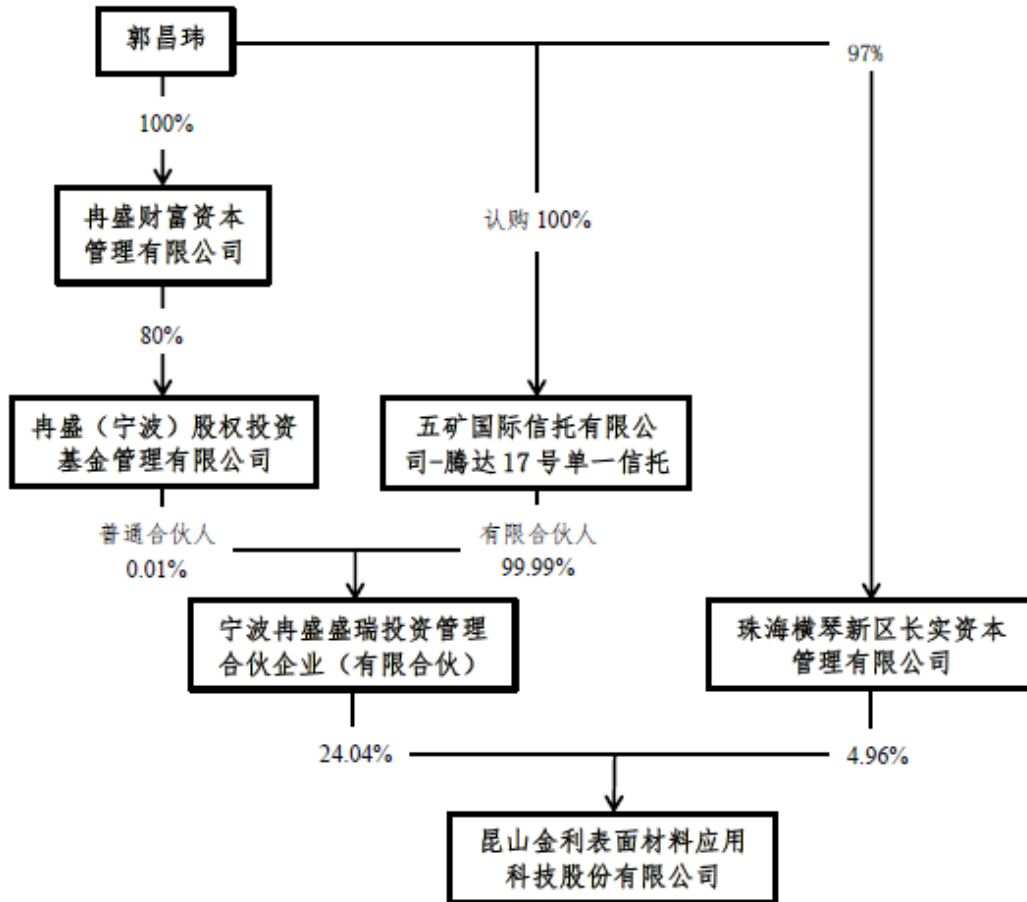
前 10 名股东持股情况						
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结情况	
					股份状态	数量
宁波冉盛盛瑞投资管理合伙企业（有限合伙）	境内非国有法人	24.04%	35,000,000		质押	35,000,000
石亚君	境内自然人	13.96%	20,320,366		质押	20,300,000
珠海横琴新区长实资本管理有限公司	境内非国有法人	4.96%	7,221,086		质押	7,220,000
FIRSTEX INC.	境外法人	3.87%	5,628,470			
渤海证券—工商银行—渤海分级汇鑫 10 号集合资产管理计划	其他	3.43%	4,986,900			
中国银行股份有限公司—富国改革动力混合型证券投资基金	其他	3.37%	4,900,000			
深圳新华富时—浙商银行—新华富时宏利投资 1 号专项资产管理计划	其他	3.30%	4,800,000			
平安期货有限公司—平安期货—安睿 18 号资产管理计划	其他	3.03%	4,407,500			
红塔资产—浙商银行—红塔资产鹏光一号资产管理计划	其他	2.68%	3,898,579			
康铨（上海）贸易有限公司	境内非国有法人	2.67%	3,891,953			
上述股东关联关系或一致行动的说明	宁波冉盛盛瑞投资管理合伙企业（有限合伙）与珠海横琴新区长实资本管理有限公司的实际控制人均均为郭昌玮先生。					

## （2）公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

适用  不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

## (3) 以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系



## 5、公司债券情况

不适用

## 三、经营情况讨论与分析

## 1、报告期经营情况简介

公司存在电商市场及行业竞争风险、交易平台的系统安全性风险，详细情况请查阅年度报告全文“第四节、经营情况讨论与分析”之“九、公司未来发展的展望之（三）公司未来面临的挑战和应对措施”。

公司是否需要遵守特殊行业的披露要求

否

2015 年，公司实施了重大资产重组，将原有主营业务剥离，收购了 MMOGA100% 股权，公司由原来的传统制造业转型为游戏电子商务平台企业。

报告期内，MMOGA 加强了平台运营、平台品牌建设，自 2015 年底通过系列举措实施“纯中介平台化”战略，提高了平台的盈利能力和持续增长能力，进一步提升了国际化娱乐游戏虚拟商品营销平台地位。

截至 2016 年 12 月 31 日，注册用户达到 580 万，各项业务取得了较快增长，具体如下：

（一）授权/注册码业务及游戏虚拟物品业务运营情况

MMOGA 通过关注 2016 年全球游戏市场新游戏产品/版本推出情况、注册码业务的国际批发商渠道、相关线上和线下推广宣传情况、线上和线下大型知名机构伙伴 (Ebay、Google、Youtube、Facebook、Gamestar 等) 的合作情况, 以及国际大型游戏研发商的动态, 把握 2016 年十款爆款热卖游戏新版本 (包括 Overwatch (守望先锋), XCOM 2 (幽服 2), Dying Light (消逝的光芒), Dark Souls 3 (黑暗之魂 3), The Division (全境封锁 PC 版), CS Go (反恐精英), Need for Speed (极品飞车)), FIFA17 (国际足联 17), Battlefield 1 (战地 1), WoW EU Legion (魔兽世界: 军团再临) 等, 全面确保了注册码业务和游戏虚拟物品业务的稳定运行和有力增长。

### (二) 成功落地“纯中介平台化”

MMOGA 已经从“卖家”+“渠道平台”的双重身份中剥离低附加值的“卖家”身份, 专注于“渠道平台”的身份定位。

自 2016 年初始, MMOGA 成功转型为纯中介平台, 实质性升级其业务营收结构, 剥离“卖家”身份, 去除购销业务, 从而转为纯中介费收取模式。在此模式下, MMOGA 营收结构降低了销售成本, 主营业务利润率有较大幅度的提升。此项战略调整顺应了目前全球游戏虚拟商品产业链的发展趋势, 能够进一步巩固 MMOGA 在欧洲地区的领先地位。

### (三) 市场开拓及产品引入情况

报告期内, MMOGA 一方面深耕德语区市场, 进一步巩固了其在德语区的领先龙头地位, 一方面扩大了在英国、法国的市场占有率, 亦启动了对西班牙市场的开拓。通过地域市场扩张, MMOGA 的业务规模和平台用户实现了显著提升。同期, MMOGA 的虚拟商品类型扩展引入了“皮肤”等定制类产品, 并加大了 Console 类游戏产品的比例, 丰富产品线的同时提升了收入水平。

另外, MMOGA 在一定程度上加大了对欧洲电子竞技团队的赞助投入, 特别是德国著名的 CS GO 联赛, 并着手布局建设联运平台。MMOGA 计划自 2017 年起在其现有的 Leveling 服务业务基础上, 新增并引入符合欧美游戏玩家特点习惯的电竞、直播等模式, 致力于打造 MMOGA 主品牌和子品牌下的多平台移动互联网社群和游戏社区, 为 MMOGA 的传统业务线和创新业务线汇聚和导入更大规模的用户流量, 以更大规模的流量进而驱动传统和创新业务的高速发展。

## 2、报告期内主营业务是否存在重大变化

是  否

## 3、占公司营业收入或营业利润 10%以上的行业、产品或地区情况

适用  不适用

单位: 元

	营业收入	营业成本	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业成本比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
分行业						
电子商务	357,980,053.52	45,125,884.84	87.39%	44.74%	-68.70%	45.68%
分产品						
游戏授权/注册码	285,040,266.98	42,485,763.32	85.09%	53.22%	-68.95%	58.64%
游戏虚拟物品	17,712,779.18	2,640,121.52	85.09%	77.88%	-64.02%	58.78%
返利收入	55,227,007.36		100.00%	132.84%	0.00%	0.00%
分地区						
国外	357,980,053.52	45,125,884.84	87.39%	-21.25%	-83.58%	47.87%

**4、是否存在需要特别关注的经营季节性或周期性特征**

是  否

**5、报告期内营业收入、营业成本、归属于上市公司普通股股东的净利润总额或者构成较前一报告期发生重大变化的说明**

适用  不适用

2015年公司实施了重大资产重组，将原有主营业务全部剥离，收购了香港摩伽100%股权，公司由原来的传统制造业转型为游戏电子商务平台企业，提升了公司的盈利能力。

**6、面临暂停上市和终止上市情况**

适用  不适用

**7、涉及财务报告的相关事项****(1) 与上年度财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况说明**

适用  不适用

根据中华人民共和国财政部 2016 年 12 月 3 日发布的《财政部关于印发〈增值税会计处理规定〉的通知》（财会[2016]22 号）的规定，将“营业税金及附加”科目调整为“税金及附加”科目，将利润表中的“营业税金及附加”项目调整为“税金及附加”项目，将自 2016 年 5 月 1 日起企业经营活动发生的房产税、土地使用税、车船使用税、印花税从“管理费用”科目重分类至“税金及附加”科目，2016 年 5 月 1 日前发生的税费不予调整，且比较数据不予调整。

**(2) 报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况说明**

适用  不适用

公司报告期无重大会计差错更正需追溯重述的情况。

**(3) 与上年度财务报告相比，合并报表范围发生变化的情况说明**

适用  不适用

2015 年公司实施了重大资产重组，将原有主营业务全部剥离，收购了香港摩伽 100% 股权。

2015 年 11 月起香港摩伽、佛山摩伽纳入合并报表同时合并报表范围减少宇瀚光电科技(苏州)有限公司、SMART ADVANCE CO.,LTD、KEE INTERFACE TECHNOLOGY,INC.、KEE Europe GmbH(金利(欧洲)有限公司)、KEE Hong Kong Limited(金利表面材料应用科技有限公司)、KEE TAIWAN CO., LTD(台湾金利表面材料应用科技有限公司)等 6 家公司。2016 年，合并报表范围包括霍市摩伽、香港摩伽、佛山摩伽。

**(4) 对 2017 年 1-3 月经营业绩的预计**

适用  不适用

2017 年 1-3 月预计的经营业绩情况：净利润为正，同比上升 50% 以上

2017 年 1-3 月归属于上市公司股东净利润变动幅度	424.56%	至	467.38%
------------------------------	---------	---	---------

2017 年 1-3 月归属于上市公司股东的净利润区间（万元）	4,900	至	5,300
2016 年 1-3 月归属于上市公司股东的净利润（万元）	934.11		
业绩变动的的原因说明	2017 年第一季度欧元汇率波动较 2016 年同期相比有所减少，同时香港摩伽游戏电子商务平台经营状况良好。		

昆山金利表面材料应用科技股份有限公司

董事长：郑玉芝

2017 年 3 月 29 日