

证券代码：300533

证券简称：冰川网络

公告编号：2017-011

深圳冰川网络股份有限公司 2016 年年度报告摘要

一、重要提示

本年度报告摘要来自年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

董事、监事、高级管理人员异议声明

姓名	职务	无法保证本报告内容真实、准确、完整的原因
----	----	----------------------

声明

除下列董事外，其他董事亲自出席了审议本次年报的董事会会议

未亲自出席董事姓名	未亲自出席董事职务	未亲自出席会议原因	被委托人姓名
-----------	-----------	-----------	--------

信永中和会计师事务所(特殊普通合伙)对本年度公司财务报告的审计意见为：标准的无保留意见。

本报告期会计师事务所变更情况：公司本年度会计师事务所由变更为信永中和会计师事务所(特殊普通合伙)。

非标准审计意见提示

适用 不适用

董事会审议的报告期普通股利润分配预案或公积金转增股本预案

适用 不适用

公司经本次董事会审议通过的普通股利润分配预案为：以公司 2016 年 12 月 31 日股本总数 100,000,000.00 为基数，向全体股东每 10 股派发现金红利 7.00 元（含税），送红股 0 股（含税），以资本公积金向全体股东每 10 股转增 0 股。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

适用 不适用

二、公司基本情况

1、公司简介

股票简称	冰川网络	股票代码	300533
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	章国俊	梅薇红	
办公地址	深圳市南山区高新中三道环球数码大厦 A 座 9 楼	深圳市南山区高新中三道环球数码大厦 A 座 9 楼	
传真	0755-86384819	0755-86384819	
电话	0755-86384819	0755-86384819	
电子信箱	zqb@szgla.com	zqb@szgla.com	

2、报告期主要业务或产品简介

冰川网络是国内主要的开发运营一体化网络游戏企业。公司专业从事网络游戏研发与运营，基于自主研发的引擎技术开发大型多人在线网络游戏，并采用以自主运营为主，授权运营、联合运营相结合的方式，运营自主开发的网络游戏。经过数年的积累，已形成了“以通用引擎为技术平台、以项目团队为开发平台、以母公司为运营平台”的开发运营一体化经营模式。

公司产品以客户端网络游戏为主，目前有多款产品正式运营或处于测试阶段。当前主要产品包括客户端网络游戏《远征OL》、《龙武》和《不败传说》，以上三款产品在报告期内实现收入总计3.72亿元，占公司2016年度营业收入的97.72%。

公司的主要产品基本情况如下：

1、《远征OL》

《远征OL》是一款大型热血国战类的2D MMORPG游戏，凭借优秀的品质获得了众多玩家的认可，该游戏于2010年4月起进行商业化运营，截至2016年12月31日，注册账户已超过3,200万个，玩家累计充值超过14亿元。《远征OL》多次荣获重要奖项，在2010年中国游戏产业年会上被评为“十大最受欢迎的民族网络游戏”，在2012年中国国际数码互动娱乐展览会（ChinaJoy）上被评为“最佳原创网络游戏”，在2013年获第四届中华优秀出版物（游戏出版物）奖提名奖。本报告期内，《远征OL》实现收入15,251.32万元，占营业收入的比例为40.06%。

2、《龙武》

《龙武》为公司继《远征OL》之后研发的第二款客户端网络游戏，是一款武侠动作题材的2.5D MMORPG游戏。2012年8月《龙武》入选新闻出版总署第七批“中国民族网络游戏出版工程”，《龙武》于2013年11月开始内部测试，2014年6月进入公开测试，截至2016年12月31日，注册账户已超过1,600万个，玩家累计充值超过6亿元。本报告期内，《龙武》实现收入18,782.58万元，占营业收入的比例为49.34%。

3、《不败传说》

《不败传说》是公司报告期内自主研发并重点推出的一款产品，《不败传说》于2016年7月22日开启大规模内测，截至2016年12月31日，注册账户超过180万个，玩家累计充值超过5,000万元。本报告期内，《不败传说》实现收入3,166.41万元，占营业收入的比例为8.32%。

4、在研产品情况

在客户端网络游戏成功的基础上，公司正积极向其他游戏领域拓展，目前已成立了多个项目团队从事新游戏产品的开发。当前公司在研产品包括：

序号	项目名称	项目类型	项目介绍	所处阶段
1	《大国》	端游	2.5D 穿越国战网游	内测
2	《鬼谷无双》	端游	新生代角色扮演网游	不删档测试
3	《影武者》	端游	锁视角 3D 超级动作网游	内网测试
4	《泰坦》	端游	多人在线实时竞技	内网测试
5	《灵魂之殇》	页游	欧风 RPG	不删档测试
6	3D 手游	手游	多人在线 RPG	内网测试
7	手游 2	手游	多人在线策略类	内网测试

注：上述第6、7项尚未确定最终游戏名称。

3、主要会计数据和财务指标

(1) 近三年主要会计数据和财务指标

公司是否因会计政策变更及会计差错更正等追溯调整或重述以前年度会计数据

是 否

单位：人民币元

	2016 年	2015 年	本年比上年增减	2014 年
营业收入	380,679,133.45	369,882,203.07	2.92%	360,008,455.30
归属于上市公司股东的净利润	155,464,046.01	171,549,157.96	-9.38%	157,605,079.58
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	147,268,172.87	168,465,122.23	-12.58%	152,898,854.83
经营活动产生的现金流量净额	109,255,046.94	173,015,724.82	-36.85%	239,461,915.99
基本每股收益（元/股）	1.87	2.29	-18.34%	2.10
稀释每股收益（元/股）	1.87	2.29	-18.34%	2.10

加权平均净资产收益率	18.56%	38.71%	-20.15%	48.39%
	2016 年末	2015 年末	本年末比上年末增 减	2014 年末
资产总额	1,739,049,851.62	758,657,461.01	129.23%	680,588,067.32
归属于上市公司股东的净资产	1,489,328,951.42	472,909,752.55	214.93%	399,354,818.04

(2) 分季度主要会计数据

单位：人民币元

	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度
营业收入	98,113,037.40	93,283,865.80	95,022,351.52	94,259,878.73
归属于上市公司股东的净利润	44,694,745.33	44,026,007.39	26,609,466.82	40,133,826.47
归属于上市公司股东的扣除非 经常性损益的净利润	44,453,611.64	43,724,183.89	25,447,630.87	33,642,746.47
经营活动产生的现金流量净额	25,094,295.14	30,169,834.47	28,815,648.88	25,175,268.45

上述财务指标或其加总数是否与公司已披露季度报告、半年度报告相关财务指标存在重大差异

□ 是 √ 否

4、股本及股东情况

(1) 普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

报告期末普 通股股东总 数	24,996	年度报告披 露日前一个 月末普通股 股东总数	21,547	报告期末表 决权恢复的 优先股股东 总数	0	年度报告披 露日前一个 月末表决权 恢复的优先 股股东总数	0
前 10 名股东持股情况							
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份 数量	质押或冻结情况		
					股份状态	数量	
刘和国	境内自然 人	43.84%	43,839,225	43,839,225			
高祥	境外自然 人	7.65%	7,649,100	7,649,100	质押	273,300	
隆寒辉	境内自然 人	5.16%	5,156,100	5,156,100			
陈涛	境内自然 人	4.71%	4,706,250	4,706,250			
高锋	境内自然 人	3.93%	3,926,700	3,926,700	质押	686,200	
唐国平	境内自然 人	3.93%	3,926,700	3,926,700	质押	508,200	
张智成	境内自然 人	2.26%	2,262,075	2,262,075	质押	242,600	
诺尔投资	境内非国 有法人	1.80%	1,797,600	1,797,600			
尚轩投资	境内非国	1.55%	1,548,750	1,548,750			

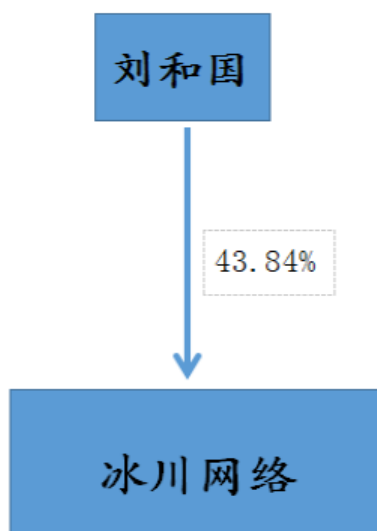
	有法人				
罗伟康	境内自然人	0.20%	200,804	0	
上述股东关联关系或一致行动的说明		股东高祥为诺尔投资执行董事、法定代表人，持有诺尔投资 44.79% 股权；陈涛为尚轩投资执行董事、法定代表人，持有尚轩投资 48.43% 股权。除此之外，上述股东不存在关联关系或一致行动。			

(2) 公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

适用 不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

(3) 以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系



5、公司债券情况

公司是否存在公开发行并在证券交易所上市，且在年度报告批准报出日未到期或到期未能全额兑付的公司债券
否

三、经营情况讨论与分析

1、报告期经营情况简介

公司是否需要遵守特殊行业的披露要求
是

互联网游戏业

2016年度，互联网游戏行业取得了突飞猛进的发展，随着竞争者的涌入和新竞品的不断推出，行业竞争愈发激烈。公司以“一切为了用户体验”为企业发展观，遵循“精品战略”的指导思想，崇尚“诚实、尽责、创新、分享”的企业文化，通过持续不断的产品创新和技术创新，为用户提供精彩的游戏体验，并充分整合各类资源，不断夯实并完善公司业务类型，在巩固客户端网络游戏市场份额的同时，进一步完善产业链布局、延长成熟游戏产品的生命周期、加强产品研发和发行，着力加大对移动游戏的开发力度，精耕细作，稳扎稳打，不断夯实并持续拓展和创新游戏产品，以适应不断发展的市场环境，进一步巩固在游戏行业的核心竞争力。

在报告期内，公司实现营业收入38,067.91万元，同比增长2.92%；实现净利润15,778.33万元，同比下降10.28%。归属于上市公司股东的净利润15,546.40万元，同比下降9.38%。

报告期内，公司主营业务持续完善和优化，资本热潮带动导致了行业竞争的日益加剧，公司在白热化的竞争热潮中保持积极稳定发展的态势，尽管游戏产品的新旧交替为公司带来压力，公司仍坚持扎实稳步发展的策略谨慎应对行业变化，避免行业内的浮躁氛围和非正当竞争手段对公司造成不利影响。公司坚持以产品为核心的业务发展策略，不断提升产品研发精品化，深耕产品运营精细化，稳步坚实推动公司业绩发展。

报告期内，公司凭借过去八年在游戏领域的耕耘和技术积累，积极调研用户需求，把握市场动向，加紧新产品研发进程，不定期推出新的资料片以延长老游戏的生命周期，牢牢把握行业快速发展契机，通过持续研发投入和技术创新，不断推进主营产品技术升级，加大市场开发力度，提升主营产品综合竞争力。此外，为了进一步巩固公司在游戏行业的核心竞争力，公司着力布局网络游戏全产业链，积极推进移动游戏产品的研发工作。

公司通过完善公司治理，促进规范运作，严格按照上市公司监管要求积极推进内控建设、信息披露、投资者关系和三会运作等工作，加强了内部审计，逐步完善和健全了内部治理和组织结构；同时通过互动易平台、投资者关系电话等线上线下多渠道常态互动，畅通投资者与上市公司交流的渠道，充分保护中小投资者利益，增强了公司运作透明度，维护了上市公司良好市场形象。

经中国证监会核准，深圳证券交易所同意，公司于2016年8月18日成功在创业板上市，对公司未来发展具有里程碑意义。公司将牢牢把握住中国网络游戏行业快速发展的重要机遇期，以此次上市为契机，加大网络游戏研发投入，加快新产品推出速度，在现有客户端网络游戏产品的基础上开发多款题材丰富、玩法新颖的客户端网络游戏，保持公司在客户端网络游戏市场的优势地位，同时公司也将借鉴现有的成功经验以及成熟的基础技术开发多款移动游戏，丰富公司产品种类，提高网络游戏的运营能力，进一步提升公司产品市场占有率和行业知名度，凭借对市场的前瞻性和对自身优势的反复打磨，寻求更富有创新性和成长性的游戏产品，同时将积极利用资本市场平台探索外延式发展，给公司注入新动力。

2、报告期内主营业务是否存在重大变化

是 否

3、占公司主营业务收入或主营业务利润 10%以上的产品情况

适用 不适用

单位：元

产品名称	营业收入	营业毛利	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
远征 OL	152,513,211.55	137,788,298.67	90.35%	-13.02%	-14.50%	-1.56%
龙武	187,825,804.58	174,566,371.77	92.94%	-0.37%	-1.39%	-0.96%
不败传说	31,664,135.01	27,352,123.68	86.38%	560.56%	629.61%	8.17%

4、是否存在需要特别关注的经营季节性或周期性特征

是 否

5、报告期内营业收入、营业成本、归属于上市公司普通股股东的净利润总额或者构成较前一报告期发生重大变化的说明

适用 不适用

6、面临暂停上市和终止上市情况

适用 不适用

7、涉及财务报告的相关事项

(1) 与上年度财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况说明

适用 不适用

1、会计政策变更的原因

为进一步规范增值税会计处理，促进《关于全面推开营业税改征增值税试点的通知》（财税〔2016〕36号）的贯彻落实，财政部于2016年12月3日发布了《增值税会计处理规定》（财会〔2016〕22号）。该规定自发布之日起施行。2016年5月1日至该规定施行之间发生的交易由于该规定而影响资产、负债等金额的，应按该规定调整。

2、会计政策变更的影响

1) 自2016年5月1日起，公司将利润表中的“营业税金及附加”项目调整为“税金及附加”项目。

2) 将自2016年5月1日起企业经营活动发生的房产税、土地使用税、车船使用税、印花税从“管理费用”项目重分类至“税金及附加”项目，2016年5月1日之前发生的税费不予调整。比较数据不予调整。

除上述外，对公司无其他重大影响，对当期及前期列报净损益亦无影响。

3、审议情况

本次会计政策变更业经公司第二届董事会第十一次会议审议通过。

(2) 报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况说明

适用 不适用

公司报告期无重大会计差错更正需追溯重述的情况。

(3) 与上年度财务报告相比，合并报表范围发生变化的情况说明

适用 不适用

公司报告期无合并报表范围发生变化的情况。