

证券代码：300052

证券简称：中青宝

公告编号：2018-030

# 深圳中青宝互动网络股份有限公司 2017 年年度报告摘要

## 一、重要提示

本年度报告摘要来自年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

董事、监事、高级管理人员异议声明

姓名	职务	无法保证本报告内容真实、准确、完整的原因
----	----	----------------------

声明

除下列董事外，其他董事亲自出席了审议本次年报的董事会会议

未亲自出席董事姓名	未亲自出席董事职务	未亲自出席会议原因	被委托人姓名
-----------	-----------	-----------	--------

信永中和会计师事务所(特殊普通合伙)对本年度公司财务报告的审计意见为：标准的无保留意见。

本报告期会计师事务所变更情况：无

非标准审计意见提示

适用  不适用

董事会审议的报告期普通股利润分配预案或公积金转增股本预案

适用  不适用

公司经本次董事会审议通过的普通股利润分配预案为：以 261,038,600 股为基数，向全体股东每 10 股派发现金红利 0.20 元（含税），送红股 0 股（含税），以资本公积金向全体股东每 10 股转增 0 股。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

适用  不适用

## 二、公司基本情况

### 1、公司简介

股票简称	中青宝	股票代码	300052
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	文毅	尹浩然	
办公地址	深圳市南山区科技园南区高新南四道 W1-B 栋 4 楼	深圳市南山区科技园南区高新南四道 W1-B 栋 4 楼	
传真	0755-26000524	0755-26000524	
电话	0755-26733925	0755-26733925	
电子信箱	ir@zqgame.com	ir@zqgame.com	

### 2、报告期主要业务或产品简介

报告期内公司延续去年由游戏行业到泛娱乐平台发展方向的探索，持续推进主营业务转型。公司通过多年来对所处游戏行业的深度探索、研发、运营经验的不断积累以及对产业链上下游的广泛布局，为公司进行自主创新和建立可持续发展生态奠定坚实的基础，进一步提升公司的竞争力。目前，公司经营方向由单一的游戏业务升级为游戏、云服务和科技文旅三大板块。公司的各个业务之间互为支撑，相互协同，通过拓宽公司发展路径，提升公司在行业内的综合竞争力。具体业务情况如

下:

### 1、游戏业务

公司专注于网络游戏尤其是移动游戏产品的开发、发行与运营。近年来，随着快速发展的行业大环境以及游戏行业的竞争加剧，公司寻求自身业务的突破创新，不断加强对新游戏的研究与开发，集中精力打造符合未来市场需求的精品游戏。2017 年公司在手游和端游方面都研发了多款产品：

手游方面，2017 年年初推出的 ARPG 类手游《战神传奇》以良好的数据获得了行业的高度认可，水墨风武侠 ARPG 类手游《武当剑》也以独特的风格和玩法获得了玩家的一致好评；另外，公司还进一步拓展公司移动游戏领域的产品线，推出休闲益智棋牌类游戏《好彩棋牌》、《老友麻将》系列等。

端游方面，中青宝红色网游系列产品《抗战》、《亮剑》以及国战类网游产品《天道》、《新战国英雄》都保持着不错的盈利能力，随着游戏版本不断的开发与更新，游戏在线用户数都保持稳定。报告期内，我们进行了全新大型国战类 MMO 产品《新兵王》的上线测试工作，该产品在删档测试期得到了用户的广泛好评与支持。中青宝备受业界和用户关注的军事类电竞产品《最后一炮》在报告期内也取得了较为不错的业绩，产品定期更新的全新载具得到了用户的喜爱，用户数量和收益都保持稳定上涨的态势。《最后一炮》产品在运营方面将积极开拓联合运营模式，通过与合作伙伴的共同推广、共同运营、利益分享的模式来获得更多的利润；在游戏版本方面，今后将会陆续更新竞速赛、PK 赛与生存模式等多项功能版本，将会给用户提供更多的玩法，提升游戏趣味性。

### 2、云服务业务

报告期内，公司全资子公司宝腾互联专注于 IDC、DCOO、CLOUD 业务，积极寻求自身业务突破与创新，不断提升公司竞争力，致力于为全球企业用户提供优质的 ICT 综合解决方案和服务。

数据中心业务：目前宝腾互联在深圳观澜拥有自建高等级数据中心，在管理方面，宝腾互联具有专业高效的数据中心运维团队，卓越的资源整合能力，可利用宝腾互联闲置的存储资源、计算资源、承包电力和非峰值冗余带宽资源，为客户提供安全、稳定、信息不可篡改的云服务。此外，宝腾自主研发的易维通运维管理平台，采用数字化运维管理，基于二维码与 RFID 射频识别技术，配合移动终端及后台管理系统对数据进行高效分析，助力用户提升数据中心运维管理水平。

数据中心运维外包业务方面，宝腾互联数据中心业务取得迅猛发展，全年承接了克拉玛依、黔西南、大庆、泸州等城市政务云数据中心的运维外包项目，为公司拓展稳定盈利点。

“云+游戏”业务方面，宝腾互联将云业务和部分游戏业务进行有机结合，助力客户提升运维效率，降低 IT 成本，更专注于核心业务发展。同时也在物流、金融、交通、能源、营销、传媒等诸多领域积极探索。作为独立第三方面向企业的云平台，帮助企业通过整合供应链和外部数据，优化整个生产流程，挖掘数据价值。

### 3、科技文旅业务

报告期内，中青宝依托游戏行业多年的积累，紧密结合互联网的发展趋势，以打造区域特色民俗文化高科技旅游产品为目标，走科技文化之路。报告期内公司持续推动公司在文化创意、文化旅游、新技术应用等方面的探索。公司与凤凰县政府进行合作，共同打造凤凰主题公园项目。目前已完成项目签约及政府投资项目的前期概念设计、体验剧情创意、美术概念设计等工作。公司全资子公司中青宝文化中标凤凰高科技文化科普体验园项目创意设计标段（招标编号：

HNZJC2017-FW(XX)-053），该设计合同的签署将增强公司的持续盈利能力，符合公司的长远发展规划并将对公司未来业务发展产生积极影响。

## 3、主要会计数据和财务指标

### (1) 近三年主要会计数据和财务指标

公司是否需追溯调整或重述以前年度会计数据

√ 是 □ 否

追溯调整或重述原因

同一控制下企业合并

单位：人民币元

	2017 年	2016 年		本年比上年增减 调整后	2015 年	
		调整前	调整后		调整前	调整后
营业收入	313,223,143.38	321,348,057.16	377,771,011.05	-17.09%	343,090,937.31	370,420,608.35
归属于上市公司股东的净利润	50,296,660.75	-49,729,289.85	-36,368,991.56	238.30%	65,202,765.48	66,215,284.50
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	195,690.37	-127,741,901.92	-127,741,901.92	100.15%	-309,967,318.67	-309,967,318.67
经营活动产生的现金流量净额	106,706,029.63	92,282,870.38	111,466,364.58	-4.27%	171,142,603.73	171,142,603.73

额						
基本每股收益（元/股）	0.19	-0.19	-0.14	235.71%	0.25	0.25
稀释每股收益（元/股）	0.19	-0.19	-0.14	235.71%	0.25	0.25
加权平均净资产收益率	4.40%	-5.11%	-3.47%	7.87%	6.82%	6.46%
	2017 年末	2016 年末		本年末比上年末增减	2015 年末	
		调整前	调整后		调整后	调整前
资产总额	1,139,853,356.27	1,104,819,898.46	1,296,648,123.31	-12.09%	1,255,858,292.04	1,336,744,386.74
归属于上市公司股东的净资产	751,785,507.16	949,795,089.70	1,117,337,666.56	-32.72%	1,001,998,427.41	1,070,288,684.52

## （2）分季度主要会计数据

单位：人民币元

	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度
营业收入	69,621,151.42	96,907,814.57	63,268,884.62	83,425,292.77
归属于上市公司股东的净利润	3,309,938.79	8,730,630.73	6,833,699.58	31,422,391.65
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	1,122,321.59	7,064,950.15	5,872,781.83	-13,864,363.20
经营活动产生的现金流量净额	-21,289,086.06	18,741,197.23	3,814,974.23	105,438,944.23

上述财务指标或其加总数是否与公司已披露季度报告、半年度报告相关财务指标存在重大差异

□ 是 √ 否

## 4、股本及股东情况

### （1）普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

报告期末普通股股东总数	40,640	年度报告披露日前一个月末普通股股东总数	39,214	报告期末表决权恢复的优先股股东总数	0	年度报告披露日前一个月末表决权恢复的优先股股东总数	0
前 10 名股东持股情况							
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结情况		
					股份状态	数量	
深圳市宝德投资控股有限公司	境内自然人	27.86%	72,713,262	0	质押	61,800,000	
					冻结	613,262	
宝德科技集团股份有限公司	境内自然人	15.24%	39,780,000	0			
乌鲁木齐南博股权投资管理合伙企业(有限合伙)	境内自然人	0.57%	1,480,728	0			
李瑞杰	境内自然人	0.43%	1,111,924	833,943			
郭振忠	境内自然人	0.31%	796,545	0			

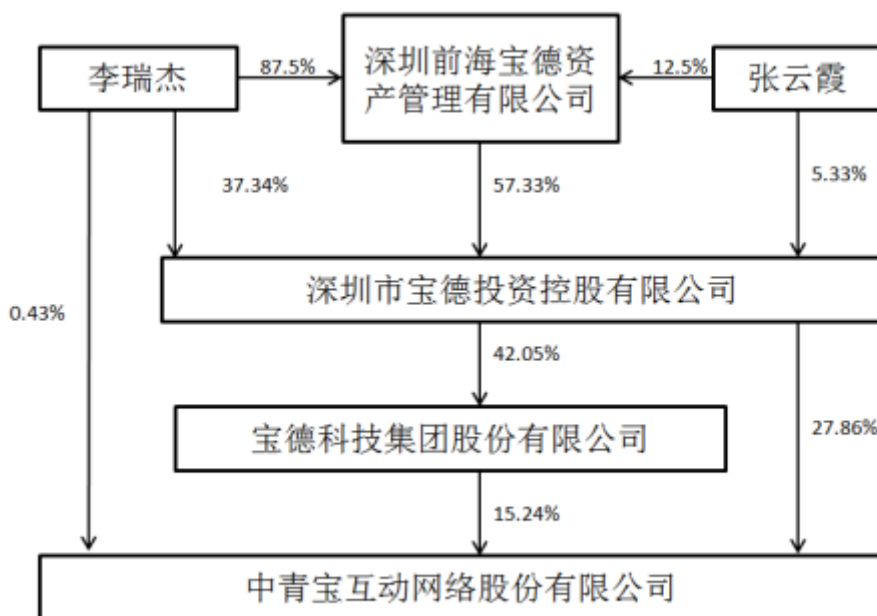
深圳市富隆特运动装备有限公司	境内自然人	0.26%	690,200	0	
李桂珍	境内自然人	0.26%	683,900	0	
李章鹏	境内自然人	0.24%	626,000	0	
陈小明	境内自然人	0.23%	600,000	0	
邱江生	境内自然人	0.22%	567,800	0	
上述股东关联关系或一致行动的说明	股东深圳市宝德投资控股有限公司和宝德科技集团股份有限公司(最终)实际控制人均为李瑞杰、张云霞夫妇。				

## (2) 公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

适用  不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

## (3) 以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系



## 5、公司债券情况

公司是否存在公开发行并在证券交易所上市，且在年度报告批准报出日未到期或到期未能全额兑付的公司债券  
否

## 三、经营情况讨论与分析

### 1、报告期经营情况简介

公司是否需要遵守特殊行业的披露要求  
是

## 互联网游戏业

### (一)公司总体经营情况概述

报告期内，公司整体业务情况，分为三大板块：

1、公司继续在游戏产品的研发、发行与运营这一传统主营业务之基础上，不断加强对新游戏的研究与开发，集中精力打造符合市场需求的精品游戏产品，稳定提升网络游戏市场份额和盈利水平；同时，公司进一步拓展移动游戏领域的产品线，推出休闲社交棋牌类游戏，给用户提供更多的游戏趣味性和玩法，拓宽稳定盈利点。

2、公司紧跟互联网发展趋势，主动改变公司传统单一的主营业务现状，整合产业链资源，报告期内完成对云服务公司深圳宝腾互联的收购，将游戏产品与云计算技术有机结合，在互联网产业链上下游形成了较为完整的布局。

3、公司以现有游戏技术为支撑、将 VR/AR 技术与旅游产业相融合，打造了互联网娱乐与传统旅游产业有机结合的新型科技文化主题公园，走科技文旅发展之路。报告期内，公司的网络游戏、云服务、科技文旅三大主营业务已形成互为支撑、相互融合的态势。

在报告期内，公司实现营业收入 31,322.31 万元，同比下降 17.09%；实现利润总额 5,493.96 万元，同比增长 285.24%；实现归属于上市公司普通股股东的净利润 5,029.67 万元，同比增长 238.30%。

报告期内，公司同比去年的业绩有所上升，具体原因如下：一、公司处于内部业务优化关键时期，对新业务开始布局和投资，线下娱乐已取得阶段性成果，文化科技创意项目初显成效；二、投资公司分红及处置部分股权产生较大的收益；三、本期发生同一控制下企业合并，在拓宽业务发展方向的同时，对公司利润产生了积极影响。本期发生同一控制下企业合并，本公司合并了深圳宝腾互联。被合并方在本报告期（2017 年 1 月 1 日至 2017 年 12 月 31 日）实现的归属于上市公司股东的净利润为 2,097.01 万元，为公司增加新的稳定盈利点。

### (二)报告期内公司业务回顾

#### 1、业务情况

报告期内，公司主营业务持续完善和优化，面对快速发展的行业大环境以及游戏行业的激烈竞争，公司寻求自身业务的突破创新，不断加强对新游戏的研究与新技术的开发，集中精力打造符合市场需求的精品游戏。年内公司重点产品《武当剑》《战神传奇》《最后一炮》在国内及海外市场均取得了较好成绩，储备游戏项目《武炼巅峰》、《九州荣耀》也进入内部测试最后阶段，预计于 2018 年推出。公司仍会坚持以产品为核心的业务发展策略，努力实现产品研发精品化，产品运营精细化，稳步推动公司业绩发展。公司深耕产业链上下游，为完善公司业务结构，在报告期内完成了对宝腾互联的收购，为公司注入数据中心业务及服务器业务，积极推进了公司战略转型。同时，公司为完成向泛娱乐平台的转型，在报告期内持续推动科技文旅方面的研究与探索，公司与凤凰县政府进行合作，共同打造凤凰主题公园项目，目前已完成项目签约及政府投资项目的前期概念设计、体验剧情创意、美术概念设计等工作。

#### 2、投资情况

公司于 2016 年 6 月 8 日起筹划重大收购事项停牌，停牌期间公司及聘请的独立财务顾问、审计、评估、律师事务所等中介机构对标的公司开展尽职调查，并召开项目协调会，就交易方案、价格、利润承诺进行协商和论证。期间，公司及时履行了信息披露义务，在综合考虑市场环境并对方案的设计充分沟通后，公司对交易方案进行了重大调整，调整后的方案不再构成《上市公司重大资产重组管理办法》所规定的重大资产重组，因此公司决定终止该次重大资产重组并于 9 月 2 日复牌。调整后的交易方案考虑到各方利益，经过协商，最后确认以支付现金购买资产的方式收购。标的公司深圳宝腾互联，经评估机构按照市场通行的评估方法评估，估值为 50,166.01 万元，最终双方确认交易价格为人民币 50,000 万元。由于本次交易构成关联交易，因此关联董事在董事会相关议案表决时已回避表决，且根据《公司章程》等规定，本次交易需提交公司股东大会审议批准。2016 年 12 月 16 日，公司召开 2016 年第一次临时股东大会，审议通过《关于以现金收购宝腾互联股权暨关联交易的议案》，与上述交易有利害关系的关联人及关联法人对相关议案回避表决。2017 年 6 月 29 日，深圳宝腾互联的股权收购交易已完成，相关资产已交割完毕。公司在收到深圳市市场监督管理局核发的变更（备案）通知书后，于巨潮资讯网上披露了《深圳中青宝互动网络股份有限公司关于宝腾互联收到深圳市市场监督管理局核发的变更（备案）通知书的公告》（具体编号：2017-041）。

报告期内，为整合公司优势资源，聚焦主业发展，根据公司发展战略需要，公司对外出售中青宝所持上海美峰 71.6334% 的股权。公司与深圳前海宝德资产管理有限公司于 2017 年 5 月 25 日签署了《上海美峰数码科技有限公司股权转让协议》，公司将持有的上海美峰 71.6334% 股权、公司对上海美峰公司股东李杰以及公司对上海美峰的债权一并转让给深圳前海宝德资产管理有限公司，转让价款为人民币 25,000 万元。公司于 2017 年 5 月 25 日召开第四届董事会第二次（临时）会议审议并通过该议案，由于本次交易构成关联交易，因此关联董事在董事会相关议案表决时已回避表决，且根据《公司章程》等规定，本次交易需提交公司股东大会审议批准。同日，公司于《深圳中青宝互动网络股份有限公司关于出售资产的公告》（具体编号 2017-029）对上海美峰股权出售事项进行详实的披露。2017 年 6 月 12 日召开 2017 年第一次临时股东大会审议通过《关于出售资产的议案》，与上述交易有利害关系的关联人及关联法人对相关议案回避表决。

### (三)公司整体发展概述

目前游戏市场竞争白热化，面对高速发展的互联网环境，公司必须跟上行业发展的脚步，在未来的发展中，需加强自身

游戏业务的研究与开发，积极应用先进技术，集中精力打造符合市场需求的精品游戏，提升行业竞争力。公司也将依托于游戏行业的沉淀，持续向泛娱乐平台方向进行转型，延伸产业链，完成对云服务公司深圳宝腾互联的收购，为公司拓宽新的业务发展方向，拓展新的盈利点。同时，公司在业务应用方面积极创新，将 VR/AR 技术与文化旅游相结合，优化公司业务结构，多元化发展，增加公司的核心竞争力。

## 2、报告期内主营业务是否存在重大变化

是  否

## 3、占公司主营业务收入或主营业务利润 10%以上的产品情况

适用  不适用

单位：元

产品名称	营业收入	营业毛利	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
网络游戏业务	215,487,498.22	126,362,570.80	58.64%	-31.68%	-23.94%	-4.21%
云服务业务	77,628,273.07	37,890,684.65	48.81%	37.58%	38.35%	-0.28%

## 4、是否存在需要特别关注的经营季节性或周期性特征

是  否

## 5、报告期内营业收入、营业成本、归属于上市公司普通股股东的净利润总额或者构成较前一报告期发生重大变化的说明

适用  不适用

报告期内，公司整体业务情况，分为三大板块：1、公司继续在网页网络游戏、移动网络游戏产品的研发、发行与运营传统主营业务之基础上，不断加强对新游戏的研究与开发，集中精力打造符合市场需求的精品游戏产品，稳定提升网络游戏市场份额和盈利水平；同时，公司还以进一步拓展公司移动游戏领域的产品线，推出休闲益智棋牌类游戏，给用户提供更多的游戏趣味性和玩法，拓宽稳定盈利点。2、公司紧跟互联网发展趋势，主动改变公司传统单一的主营业务现状，整合产业链资源，报告期内完成对云服务公司深圳宝腾互联的收购，将游戏产品与云计算技术有机结合，形成较为完善的互联网整体产业链上下游布局；3、公司推进以公司现有游戏业务技术为支撑、当今互联网行业中主流 VR/AR 新兴发展技术与旅游产业相融合的现代文化旅游产业发展，走科技文旅发展之路，打造互联网娱乐与传统旅游产业有机结合的新型科技文化主题公园，开启公司从传统游戏行业向泛娱乐平台的战略转型升级平台。经过报告期内主要业务转型发展，目前，公司已形互为支撑、相互融合的网络游戏、云服务、科技文旅三大主营业务，拓展公司业务途径，提升公司盈利潜力。

## 6、面临暂停上市和终止上市情况

适用  不适用

## 7、涉及财务报告的相关事项

### (1) 与上年度财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况说明

适用  不适用

会计政策变更的内容和原因	审批程序	备注
2017年5月10日，财政部发布了《企业会计准则16号--政府补助》，本公司自2017年6月12日起实施，此项会计政策变更采用未来适用法处理。	相关会计政策变更已经本公司董事会会议批准。	
2017年4月28日，财政部发布了《企业会计准则第42号—	相关会计政策变更已经本	

持有待售的非流动资产、处置组和终止经营》，本公司自2017年5月28日起实施，此项会计政策变更采用未来适用法处理。	公司董事会会议批准。	
2017年12月25日，财政部颁布了《财政部关于修订印发一般企业财务报表格式的通知》（财会〔2017〕30号），本公司编制2017年度报表将原列报于“营业外收入”和“营业外支出”的非流动资产处置利得和损失和非货币性资产交换利得和损失变更为列报于“资产处置收益”。此项会计政策变更采用追溯调整法处理，调减2016年度营业外收入93,517.81元、调减2016年度营业外支出14,404.92元、调整资产处置收益79,112.89元，对资产总额和净利润无影响。	相关会计政策变更已经本公司董事会会议批准。	

### （2）报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况说明

适用  不适用

公司报告期无重大会计差错更正需追溯重述的情况。

### （3）与上年度财务报告相比，合并报表范围发生变化的情况说明

适用  不适用

与上年相比，因新增增加深圳力透、湖南湘西中青宝、霍尔果斯中青聚宝和凤凰大峡谷4家子公司、因同一控制下企业合并增加深圳宝腾互联、克拉玛依宝德大数据和深圳宝腾大数据3家子公司，因处置减少上海美峰数码科技有限公司（以下简称“上海美峰”）和上海集美信息技术有限公司2家子公司、因注销减少成都卓页1家子公司。