

证券代码：002174

证券简称：游族网络

公告编号：2018-032

游族网络股份有限公司 2017 年年度报告摘要

一、重要提示

本年度报告摘要来自年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

董事、监事、高级管理人员异议声明

姓名	职务	内容和原因
----	----	-------

声明

除下列董事外，其他董事亲自出席了审议本次年报的董事会会议

未亲自出席董事姓名	未亲自出席董事职务	未亲自出席会议原因	被委托人姓名
-----------	-----------	-----------	--------

非标准审计意见提示

适用 不适用

董事会审议的报告期普通股利润分配预案或公积金转增股本预案

适用 不适用

是否以公积金转增股本

是 否

公司经本次董事会审议通过的普通股利润分配预案为：以 888,467,873 股为基数，向全体股东每 10 股派发现金红利 0.75 元（含税），送红股 0 股（含税），不以公积金转增股本。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

适用 不适用

二、公司基本情况

1、公司简介

股票简称	游族网络	股票代码	002174
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	刘楠	朱梦静	
办公地址	上海市徐汇区宜山路 711 号华鑫商务中心 2 号楼	上海市徐汇区宜山路 711 号华鑫商务中心 2 号楼	

电话	021-33671551	021-33671551
电子信箱	ir@yoozoo.com	ir@yoozoo.com

2、报告期主要业务或产品简介

2017年，中国游戏行业整体依然保持稳健发展。移动游戏进入存量市场阶段，增幅有所回落，但对行业整体增长仍有较大带动作用。随着社会现代化、电子化程度的不断推进，在物质层面日益得到满足的基础上，人们对于精神娱乐层面的需求不断提高，网络游戏基于其故事性、社会性和交流特效，已经成为当代人群休闲娱乐的主要方式之一，2017年网络游戏营收平稳提升。根据中国文化产业行业协会信息中心与中娱智库联合发布的《2017年中国游戏行业发展报告》，中国网络游戏全年营业收入约为2011.0亿元，同比增长23.1%。移动游戏以全年约1122.1亿元的营业收入领先，同比增长38.5%，占网络游戏的市场份额达55.8%；网页游戏营业收入约为192.3亿元，同比下降14.7%，占网络游戏市场总份额的9.6%。游戏用户存量市场特征明显，增幅继续放缓。伴随着人口红利逐步消退，移动游戏市场已经从单纯的获取流量，向深入挖掘用户价值转化。玩家对游戏质量的要求越来越高，快速生产消费的产品将被市场淘汰，游戏行业的市场竞争日趋激烈。通过提升产品质量、追求玩法创新、整合营销资源的途径来提升游戏产品的付费率和付费额度将成为游戏行业新的发展方向。2017年，中国游戏企业转战出海热情高涨，伴随着全球化浪潮和一带一路政策红利，中国作为文化贸易大国，移动游戏出海在本土文化资源输出、文化传播和交流方面做出了有益的探索。2017年自研网络游戏海外营业收入约为76.1亿美元，同比增长10%。游戏出海不仅带来经济的增长，更是文化的传承和传播，游戏作为文化出海的新载体有望引领全球文化交流和沟通的新风潮。

基于游戏行业的市场发展现状和政策导向，报告期内，游族秉承向用户传达“分享简单的快乐”的企业文化，继续推进精品化、全球化和大IP三大发展战略，凭借自身强大的研发能力和运营实力，深化全球化战略布局，深耕大IP战略聚合资源，成为中国领先的互动娱乐供应商及泛娱乐内容产业的标杆企业。报告期内，游族实现营业总收入3,235,675,454.52元，比上年增长27.89%；其中移动游戏增长迅猛，营收达到2,301,064,750.41元，同比去年增长了79.55%；营业收入中来自海外地区的收入达到1,968,114,006.48元，相比上年同期增长55.23%。截止2017年12月31日，公司总资产6,635,947,807.91元，比上年增长41.07%，归属于上市公司股东的净资产4,051,162,418.38元，比上年增长49.41%。

3、主要会计数据和财务指标

(1) 近三年主要会计数据和财务指标

公司是否需追溯调整或重述以前年度会计数据

是 否

单位：人民币元

	2017年	2016年	本年比上年增减	2015年
营业收入	3,235,675,454.52	2,530,114,414.00	27.89%	1,534,687,492.10
归属于上市公司股东的净利润	655,890,460.38	587,879,910.68	11.57%	515,566,574.58
归属于上市公司股东的扣除非经	598,722,981.56	554,853,560.42	7.91%	483,946,627.07

常性损益的净利润				
经营活动产生的现金流量净额	741,508,830.90	561,385,099.68	32.09%	328,465,709.34
基本每股收益（元/股）	0.76	0.68	11.76%	0.62
稀释每股收益（元/股）	0.76	0.68	11.76%	0.62
加权平均净资产收益率	21.12%	24.12%	-3.00%	42.19%
	2017 年末	2016 年末	本年末比上年末增减	2015 年末
资产总额	6,635,947,807.91	4,703,862,967.83	41.07%	2,924,683,775.92
归属于上市公司股东的净资产	4,051,162,418.38	2,711,477,777.67	49.41%	2,188,211,216.37

(2) 分季度主要会计数据

单位：人民币元

	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度
营业收入	887,782,489.36	791,907,846.88	753,729,237.64	802,255,880.64
归属于上市公司股东的净利润	205,936,906.69	133,555,381.33	119,851,702.82	196,546,469.54
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	202,823,044.88	123,666,454.14	113,022,455.10	159,211,027.44
经营活动产生的现金流量净额	61,834,346.45	143,309,215.23	251,172,528.49	285,192,740.73

上述财务指标或其加总数是否与公司已披露季度报告、半年度报告相关财务指标存在重大差异

是 否

4、股本及股东情况

(1) 普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

报告期末普通股股东总数	40,169	年度报告披露日前一个月末普通股股东总数	39,646	报告期末表决权恢复的优先股股东总数	0	年度报告披露日前一个月末表决权恢复的优先股股东总数	0
前 10 名股东持股情况							
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结情况		
					股份状态	数量	
林奇	境内自然人	34.43%	305,861,448	229,880,957	质押	253,816,151	
上海一骑当先管理咨询合伙	境内非国有法人	8.57%	76,101,642	0	质押	69,650,000	

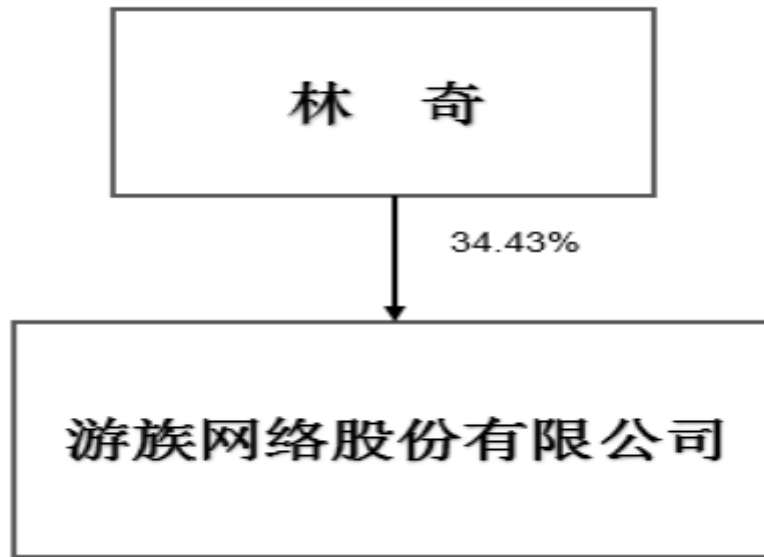
企业（有限合伙）						
朱伟松	境内自然人	6.16%	54,764,005	41,356,494	质押	46,022,494
王卿伟	境内自然人	3.98%	35,378,319	0	质押	6,550,000
王卿泳	境内自然人	3.65%	32,438,319	0		
李竹	境内自然人	2.42%	21,490,255	0	质押	15,085,300
崔荣	境内自然人	1.82%	16,152,801	12,114,601	质押	2,000,000
张云雷	境内自然人	1.75%	15,515,903	15,515,903		
兴业银行股份有限公司一兴全趋势投资混合型证券投资基金	境内非国有法人	1.52%	13,460,504	0		
谭星	境内自然人	1.05%	9,340,811	0		
上述股东关联关系或一致行动的说明	王卿泳和王卿伟先生为兄弟关系，为一致行动人。未知上述其他股东之间是否存在关联关系，也未知是否属于《上市公司股东持股变动信息披露管理办法》中规定的一致行动人。					
参与融资融券业务股东情况说明（如有）	无					

（2）公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

适用 不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

(3) 以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系



5、公司债券情况

公司是否存在公开发行并在证券交易所上市，且在年度报告批准报出日未到期或到期未能全额兑付的公司债券是

(1) 公司债券基本信息

债券名称	债券简称	债券代码	到期日	债券余额（万元）	利率
游族网络股份有限公司 2017 年面向合格投资者公开发行公司债券（第一期）	17 游族 01	112514	2020 年 04 月 07 日	40,000	5.50%
报告期内公司债券的付息兑付情况	不适用				

(2) 公司债券最新跟踪评级及评级变化情况

公司聘请了中诚信证券评估有限公司（以下简称“中诚信证评”）对公司债券进行定期跟踪评级。在跟踪评级期限内，中诚信证评将于发行主体年度报告公布后两个月内完成该年度的定期跟踪评级，并发布定期跟踪评级结果及报告。

1、报告期内，中诚信证评对公司和公司发行的“17游族01”债券的信用状况进行了综合分析和评估，并于2017年3月22日出具了《2017年面向合格投资者公开发行公司债券（第一期）债券评级报告》。经中诚信证评审定，游族网络作为发行人的主体信用等级为AA，本期债券信用等级为AA，评级展望为“稳定”。

2、报告期内，中诚信证评于2017年6月9日出具了《2017年面向合格投资者公开发行公司债券（第一期）跟踪评级报告》，

经审议，游族网络作为发行人的主体信用等级为AA，本期债券信用等级为AA，评级展望为“稳定”。

(3) 截至报告期末公司近 2 年的主要会计数据和财务指标

单位：万元

项目	2017 年	2016 年	同期变动率
资产负债率	38.69%	42.17%	-3.48%
EBITDA 全部债务比	34.75%	36.51%	-1.76%
利息保障倍数	9.99	17.31	-42.29%

三、经营情况讨论与分析

1、报告期经营情况简介

公司是否需要遵守特殊行业的披露要求

否

游族主营业务主要为移动游戏和网页游戏的研发、发行及运营。近年来，游族坚持以“精品化、全球化、大IP”三大核心战略为定位，秉承向用户传达“分享简单的快乐”的企业文化，持续为全球游戏用户提供优质游戏产品及相应服务，提升玩家的游戏体验，在巩固核心业务优势的基础上，积极拓展精品游戏品类、深化全球市场区域运营、持续打造顶级IP，取得了优良的经营业绩和显著的社会影响力。

作为国内领先的集移动游戏、网页游戏的研发、发行、代理和运营于一体的轻娱乐供应商，游族立足于精品化研发与运营思路，基于经典游戏的成功研发经验，在新游戏上研发与代理并行，持续扩展游戏品类，打造精品游戏矩阵，取得不俗的成绩。在过去一年，游族研发和发行体系不断注入新鲜血液，延续经典游戏的热度，大力拓展新上线产品业务及海外业务，保障年度收入和利润的提升。报告期内，游族实现营业总收入3,235,675,454.52元，比上年增加27.89%；其中移动游戏增长迅猛，营收达到2,301,064,750.41元，同比增长79.55%。截止2017年12月31日，公司总资产6,635,947,807.91元，比上年增长41.07%，归属于上市公司股东的净资产4,051,162,418.38元，比上年增长49.41%。

在保持国内市场领先优势的同时，游族也在不断拓展海外市场份额。凭借着数年积累的海外发行经验，游族在2017年确立了成熟的发行理念和运营体系，通过面向区域市场搭建本地精英组成的综合性发行团队，专注区域强势品类的研发和运营，游族将发行版图拓展至全球多个国家和地区，2017年全球新增游戏用户超1亿。移动游戏《狂暴之翼》（《Legacy of Discord - Furious Wings》）、《少年三国志》及网页游戏《女神联盟》、《女神联盟2》等产品在海外表现强势，游族在海外市场的渗透率和区域优势得到进一步增强，未来还将面向国际市场创作更多优质的原创文化出口内容，让世界通过游戏认识到更多的中国文化。报告期内，游族来自海外地区收入增幅显著，营业收入中来自海外地区的收入达到1,968,114,006.48元，相比上年同期增长55.23%。

报告期内，游族持续打造精品大IP，业务模块持续升级。公司自研游戏《少年三国志》、《少年西游记》和《女神联盟》系

列，凭借其优异的品质获得了全球范围内的高度认可。在树立原创“少年”和“女神”经典IP形象，同时也不断开创、挖掘其他原创IP价值。面对二次元热潮、女性向风口，游族与日本知名游戏开发与运营商DMM GAMES开展合作，获得日本人气二次元IP游戏《刀剑乱舞-ONLINE-》中国地区独家代理权，并于2017年2月正式上线，游族通过营造“有爱、开放、共享”的氛围，将粉丝凝聚到一起便于交流及联系，形成真正的IP运营；游族在报告期内持续挖掘重度市场，借助热门IP效应推出网页游戏《射雕英雄传》和移动游戏《大军师司马懿之军师联盟》；通过在海外发行休闲音乐节奏游戏《永不言弃3：世界》，将“小墨点”经典IP延续到了第三代。报告期内，游族与华纳兄弟互动娱乐达成战略合作协议，获得全球热播美剧《权力的游戏》IP的游戏改编权，游族将专注于游戏品质，高度还原其史诗奇幻场景，力争为剧迷与玩家带来最高品质的游戏体验。公司坚持业务模式上的创新，以IP为核心聚合产品及资源，以工程化理念管理IP集聚粉丝，为公司创造了良好的收益。

2、报告期内主营业务是否存在重大变化

是 否

3、占公司主营业务收入或主营业务利润 10%以上的产品情况

适用 不适用

单位：元

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年 同期增减	营业利润比上年 同期增减	毛利率比上年同 期增减
网页游戏	904,072,600.98	526,430,515.64	58.23%	-26.56%	0.94%	37.45%
移动游戏	2,301,064,750.41	1,144,025,240.28	49.72%	79.55%	69.26%	-5.73%

4、是否存在需要特别关注的经营季节性或周期性特征

是 否

5、报告期内营业收入、营业成本、归属于上市公司普通股股东的净利润总额或者构成较前一报告期发生重大变化的说明

适用 不适用

6、面临暂停上市和终止上市情况

适用 不适用

7、涉及财务报告的相关事项

(1) 与上年度财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况说明

适用 不适用

根据财政部印发关于修订《企业会计准则第 16 号——政府补助》的通知（财会〔2017〕15 号）的要求，公司在利润表中的“营业利润”项目之上单独列报“其他收益”项目，计入其他收益的政府补助在该项目中反映，且同期比较数据不予调整。公司将自2017年1月1日起与企业日常活动有关的政府补助从“营业外收入”项目重分类“其他收益”项目。“其他收益”科目2017年金额增加 109,946,436.25元，“营业外收入”科目同期金额减少109,946,436.25元。本次政府补助会计政策变更采用未来适用法，不涉及对以前年度的追溯调整。

（2）报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况说明

适用 不适用

公司报告期无重大会计差错更正需追溯重述的情况。

（3）与上年度财务报告相比，合并报表范围发生变化的情况说明

适用 不适用

2017年3月，本公司之子公司Youzu Games HongKong Limited设立Youzu India Private Limited，持股比例为99.99%，本公司从2017年3月开始将其纳入合并报表范围；

2017年5月，本公司之子公司Youzu Games HongKong Limited设立Y00Z00 GLOBAL LIMITED，持股比例为100.00%，本公司从2017年3月开始将其纳入合并报表范围；

2017年3月，本公司之子公司上海驰游信息技术有限公司设立霍尔果斯驰游信息技术有限公司，持股比例为100.00%，本公司从2017年3月开始将其纳入合并报表范围；

2017年6月，本公司设立上海游种信息技术有限公司，持股比例为100.00%，本公司从2017年6月开始将其纳入合并报表范围；

2017年6月，本公司之子公司南京游族信息技术有限公司设立南京驰游信息技术有限公司，持股比例为100.00%，本公司从2017年6月开始将其纳入合并报表范围；

2017年10月，本公司之子公司苏州游族创业投资管理有限公司与本公司之子公司南京游族创业投资管理有限公司投资设立宁波梅山保税港区游心企业管理咨询有限公司，持股比例分别为99.00%和1%，本公司从2017年10月开始将其纳入合并报表范围；

2017年11月，本公司之子公司上海游族信息技术有限公司设立上海族生信息技术有限公司，持股比例为100.00%，本公司从2017年11月开始将其纳入合并报表范围；

2017年11月，本公司与本公司之子公司宁波梅山保税港区游心企业管理咨询有限公司共同设立宁波梅山保税港区泽映股权投资合伙企业（有限合伙），本公司持股0.01%，本公司之子公司持股99.99%，本公司从2017年11月开始将其纳入合并报表范围；

2017年11月，本公司与本公司之子公司宁波梅山保税港区游心企业管理咨询有限公司共同设立宁波梅山保税港区泽禧股权投资合伙企业（有限合伙），本公司持股0.01%，本公司之子公司持股99.99%，本公司从2017年11月开始将其纳入合并报表范围；

2017年11月，本公司与本公司之子公司宁波梅山保税港区游心企业管理咨询有限公司共同设立宁波梅山保税港区泽漫股权投资合伙企业（有限合伙），本公司持股0.01%，本公司之子公司持股99.99%，本公司从2017年11月开始将其纳入合并报表范围。

(4) 对 2018 年 1-3 月经营业绩的预计

适用 不适用