

证券代码：300533

证券简称：冰川网络

公告编号：2018-022

# 深圳冰川网络股份有限公司 2017 年年度报告摘要

## 一、重要提示

本年度报告摘要来自年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

董事、监事、高级管理人员异议声明

姓名	职务	无法保证本报告内容真实、准确、完整的原因
----	----	----------------------

声明

除下列董事外，其他董事亲自出席了审议本次年报的董事会会议

未亲自出席董事姓名	未亲自出席董事职务	未亲自出席会议原因	被委托人姓名
-----------	-----------	-----------	--------

信永中和会计师事务所(特殊普通合伙)对本年度公司财务报告的审计意见为：标准的无保留意见。

本报告期会计师事务所变更情况：公司本年度会计师事务所由变更为信永中和会计师事务所(特殊普通合伙)。

非标准审计意见提示

适用  不适用

董事会审议的报告期普通股利润分配预案或公积金转增股本预案

适用  不适用

公司经本次董事会审议通过的普通股利润分配预案为：以公司 2017 年 12 月 31 日股本总数 100,000,000.00 为基数，向全体股东每 10 股派发现金红利 4.00 元（含税），送红股 0 股（含税），以资本公积金向全体股东每 10 股转增 0 股。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

适用  不适用

## 二、公司基本情况

### 1、公司简介

股票简称	冰川网络	股票代码	300533
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书		证券事务代表
姓名	章国俊	梅薇红	
办公地址	深圳市南山区高新中三道环球数码大厦 A 座 9 楼	深圳市南山区高新中三道环球数码大厦 A 座 9 楼	
传真	0755-86384819	0755-86384819	
电话	0755-86384819	0755-86384819	
电子信箱	zqb@szgla.com	zqb@szgla.com	

### 2、报告期主要业务或产品简介

公司的主要业务及产品情况：

冰川网络是国内主要的开发运营一体化网络游戏企业。公司专业从事网络游戏研发与运营，基于自主研发的引擎技术开发大型多人在线网络游戏，并采用以自主运营为主，授权运营、联合运营相结合的方式，运营自主开发的网络游戏。经过数

年的积累，已形成了“以通用引擎为技术平台、以项目团队为开发平台、以母公司为运营平台”的开发运营一体化经营模式。

公司产品以客户端网络游戏为主，当前主要产品包括客户端网络游戏《远征OL》、《龙武》和《不败传说》，以上三款产品在报告期内实现收入总计2.78亿元，占公司2017年度营业收入的93.79%。公司的主要产品基本情况如下：

#### 1、《远征OL》

《远征OL》是一款大型热血国战类的2D MMORPG游戏，凭借优秀的品质获得了众多玩家的认可，该游戏于2010年4月起进行商业化运营，截至2017年12月31日，注册账户已超过3,330万个，玩家累计充值超过15.4亿元。《远征OL》多次荣获重要奖项，在2010年中国游戏产业年会上被评为“十大最受欢迎的民族网络游戏”，在2012年中国国际数码互动娱乐展览会（ChinaJoy）上被评为“最佳原创网络游戏”，在2013年获第四届中华优秀出版物（游戏出版物）奖提名奖。本报告期内，《远征OL》实现收入11,213.22万元，占公司营业收入的比例为37.85%。

#### 2、《龙武》

《龙武》为公司继《远征OL》之后研发的第二款客户端网络游戏，是一款武侠动作题材的2.5D MMORPG游戏。2012年8月《龙武》入选新闻出版总署第七批“中国民族网络游戏出版工程”，《龙武》于2013年11月开始内部测试，2014年6月进入公开测试，截至2017年12月31日，注册账户已超过1,800万个，玩家累计充值超过7.6亿元。本报告期内，《龙武》实现收入12,977.24万元，占公司营业收入的比例为43.80%。

#### 3、《不败传说》

《不败传说》是公司自主研发并重点推出的一款产品，《不败传说》于2016年7月22日开启大规模内测，截至2017年12月31日，注册账户超过220万个，玩家累计充值超过8,000万元。本报告期内，《不败传说》实现收入3,595.16万元，占营业收入的比例为12.14%。

#### 4、在研产品情况

公司已成立了多个项目团队从事新游戏产品的开发，未来将更加积极地向其他游戏领域拓展，当前公司在研产品包括：

序号	项目名称	项目类型	项目介绍	所处阶段
1	《鬼谷无双》	端游	新生代角色扮演网游	不删档测试
2	《影武者》	端游	锁视角 3D 超级动作网游	内测
3	《泰坦》	端游	多人在线实时竞技	内测
4	《远征手游》	手游	3D 仙侠国战手游	技术测试
5	《王者对决》	手游	3V3 竞技团战手游	技术测试
6	《龙武手游》	手游	2.5D 仙侠动作手游	已立项

### 3、主要会计数据和财务指标

#### (1) 近三年主要会计数据和财务指标

公司是否需追溯调整或重述以前年度会计数据

是  否

单位：人民币元

	2017 年	2016 年	本年比上年增减	2015 年
营业收入	296,257,927.30	380,679,133.45	-22.18%	369,882,203.07
归属于上市公司股东的净利润	97,021,020.06	155,464,046.01	-37.59%	171,549,157.96
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	94,728,883.23	147,268,172.87	-35.68%	168,465,122.23
经营活动产生的现金流量净额	21,998,252.47	109,255,046.94	-79.87%	173,015,724.82
基本每股收益（元/股）	0.97	1.87	-48.13%	2.29
稀释每股收益（元/股）	0.97	1.87	-48.13%	2.29
加权平均净资产收益率	6.48%	18.56%	-12.08%	38.71%
	2017 年末	2016 年末	本年末比上年末增	2015 年末

			减	
资产总额	1,730,352,123.20	1,739,049,851.62	-0.50%	758,657,461.01
归属于上市公司股东的净资产	1,515,942,150.86	1,489,328,951.42	1.79%	472,909,752.55

## (2) 分季度主要会计数据

单位：人民币元

	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度
营业收入	80,439,362.52	75,488,273.31	69,005,445.93	71,324,845.54
归属于上市公司股东的净利润	29,866,923.94	20,636,912.24	16,341,143.26	30,176,040.62
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	28,705,735.69	23,107,396.98	15,584,845.40	27,330,905.16
经营活动产生的现金流量净额	-5,238,431.02	-1,341,381.20	7,646,697.42	20,931,367.27

上述财务指标或其加总数是否与公司已披露季度报告、半年度报告相关财务指标存在重大差异

□ 是 √ 否

## 4、股本及股东情况

### (1) 普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

报告期末普通股股东总数	16,750	年度报告披露日前一个月末普通股股东总数	17,225	报告期末表决权恢复的优先股股东总数	0	年度报告披露日前一个月末表决权恢复的优先股股东总数	0
前 10 名股东持股情况							
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结情况		
					股份状态	数量	
刘和国	境内自然人	43.84%	43,839,225	43,839,225			
高祥	境内自然人	7.65%	7,649,100	6,119,280	质押	1,356,000	
隆寒辉	境内自然人	5.16%	5,156,100	4,124,880	质押	157,300	
陈涛	境内自然人	4.71%	4,706,250	3,765,000	质押	580,000	
唐国平	境内自然人	3.93%	3,926,700	3,141,360	质押	980,000	
高锋	境内自然人	3.93%	3,926,700	3,141,360	质押	1,209,200	
萍乡诺尔企业管理咨询有限公司	境内非国有法人	1.64%	1,642,900				
张智成	境内自然人	1.41%	1,406,975		质押	1,014,300	
萍乡尚轩企业管理咨询有限公司	境内非国有法人	1.40%	1,404,050				

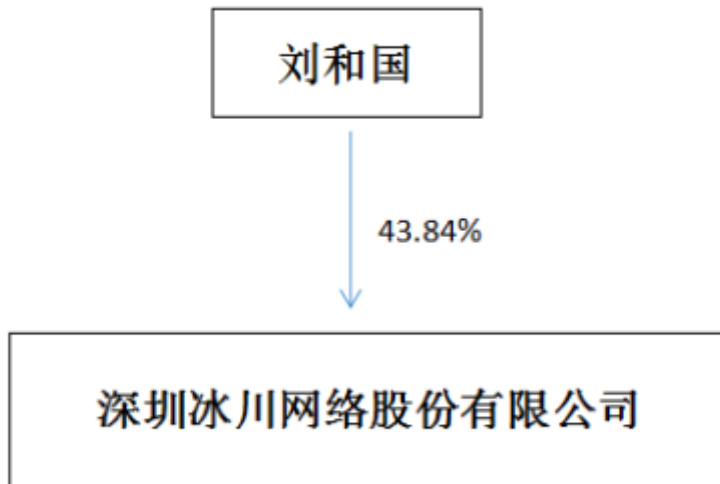
长沙掌创信息科技有限公司	境内非国有法人	1.23%	1,226,447			
长沙金盾机动车辆救援服务有限公司	境内非国有法人	0.96%	963,464			
上述股东关联关系或一致行动的说明	股东高祥为诺尔投资执行董事、法定代表人，持有诺尔投资 44.79% 股权；陈涛为尚轩投资执行董事、法定代表人，持有尚轩投资 48.43% 股权。除此之外，上述股东不存在关联关系或一致行动。					

(2) 公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

适用  不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

(3) 以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系



5、公司债券情况

公司是否存在公开发行并在证券交易所上市，且在年度报告批准报出日未到期或到期未能全额兑付的公司债券  
否

三、经营情况讨论与分析

1、报告期经营情况简介

公司是否需要遵守特殊行业的披露要求  
是

互联网游戏业

报告期内，公司主营业务持续完善和优化，公司在白热化的竞争热潮中保持积极稳定发展的态势，尽管受到市场竞争冲击以及游戏产品的新旧交替为公司带来经营压力，公司仍坚持扎实稳步发展的策略谨慎应对行业变化，避免行业内的浮躁氛围对公司造成不利影响。公司坚持以产品为核心的业务发展策略，不断提升产品研发精品化，深耕产品运营精细化，稳步坚实推动公司业绩发展。

2017年，公司同时积极加紧新产品研发进程，定期推出新的资料片以延缓成熟客户端游戏的生命周期等措施，坚持以产品为核心的业务发展策略，不断提升产品研发精品化，深耕产品运营精细化，稳步坚实推动公司持续稳定健康发展。报告期内公司积极向其他游戏细分领域拓展，分别投资深圳爱玩网络股份有限公司，认购新余智博文娱贰号基金份额布局棋牌类游戏项目，完善公司产品结构。

报告期内，公司凭借过去多年在游戏领域的耕耘和技术积累，积极调研用户需求，把握市场动向，加紧新产品研发进程，不定期推出新的资料片以延长老游戏的生命周期，牢牢把握行业快速发展契机，通过持续研发投入和技术创新，不断推进主营产品技术升级，加大市场开发力度，提升主营产品综合竞争力。此外，为了进一步巩固公司在游戏行业的核心竞争力，公司着力布局网络游戏全产业链，积极推进移动游戏产品的研发工作，挖掘公司核心IP资源价值，将重心向移动游戏市场深耕、拓展，加大了研发和运营力度，积极寻求新的业绩增长点。

公司通过完善公司治理，促进规范运作，严格按照上市公司监管要求积极推进内控建设、信息披露、投资者关系和三会运作等工作，加强了内部审计，逐步完善和健全了内部治理和组织结构；同时通过互动易平台、投资者关系电话等线上线下多渠道常态互动，畅通投资者与上市公司交流的渠道，充分保护中小投资者利益，增强了公司运作透明度。

公司将加大网络游戏研发投入，加快新产品推出速度，在现有客户端网络游戏产品的基础上开发多款题材丰富、玩法新颖的网络游戏产品，借鉴现有的成功经验以及成熟的基础技术开发多款移动游戏，丰富公司产品种类，提高网络游戏的运营能力，努力提升公司产品市场占有率和行业知名度，凭借对市场的前瞻性和对自身优势的反复打磨，寻求更富有创新性和成长性的游戏产品，同时将积极利用资本市场平台探索外延式发展，给公司注入新动力。

## 2、报告期内主营业务是否存在重大变化

是  否

## 3、占公司主营业务收入或主营业务利润 10%以上的产品情况

适用  不适用

单位：元

产品名称	营业收入	营业成本	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业成本比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
远征 OL	112,132,233.25	12,516,848.28	88.84%	-26.48%	-15.00%	-1.51%
龙武	129,772,394.28	11,885,531.25	90.84%	-30.91%	-10.36%	-2.10%
不败传说	35,951,623.47	4,388,219.75	87.79%	13.54%	1.77%	1.41%

## 4、是否存在需要特别关注的经营季节性或周期性特征

是  否

## 5、报告期内营业收入、营业成本、归属于上市公司普通股股东的净利润总额或者构成较前一报告期发生重大变化的说明

适用  不适用

## 6、面临暂停上市和终止上市情况

适用  不适用

## 7、涉及财务报告的相关事项

### (1) 与上年度财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况说明

√ 适用 □ 不适用

#### 1、变更原因

财政部于2017年4月28日发布了《企业会计准则第42号—持有待售的非流动资产、处置组和终止经营》(财会[2017]13号)，自2017年5月28日起施行，对于施行日存在的持有待售的非流动资产、处置组和终止经营，要求采用未来适用法处理；财政部于2017年5月10日发布《企业会计准则第16号—政府补助》(修订)(财会[2017]15号)，自2017年6月12日起施行，对2017年1月1日存在的政府补助采用未来适用法处理，对2017年1月1日至新政府补助准则施行日之间新增的政府补助根据新政府补助准则进行调整，可比会计期间的财务报表不进行追溯调整；财政部于2017年12月25日发布了《财政部关于修订印发一般企业财务报表格式的通知》(财会[2017]30号)，对一般企业财务报表格式进行了修订，适用于2017年度及以后期间的财务报表。

#### 2、本次会计政策变更对公司的影响

根据《财政部关于印发修订〈企业会计准则第16号——政府补助〉的通知》(财会〔2017〕15号)要求进行调整，不涉及往年度的追溯调整，公司将与企业日常活动相关的政府补助，按照经济业务实质，计入其他收益或冲减相关成本费用，并在利润表中的“营业利润”项目之上单独列报“其他收益”项目，计入其他收益的政府补助在该项目中反映；将与企业日常活动无关的政府补助，计入营业外收入，此次会计政策变更仅对财务报表项目列示产生影响，其他因新准则的实施而进行的会计政策变更不会对财务报表项目及金额产生影响，无需进行追溯调整。

根据财政部2017年印发《企业会计准则第42号——持有待售的非流动资产、处置组和终止经营》的相关规定，本公司将营业外收入、营业外支出中处置非流动资产损益列报于资产处置损益，2017年比较财务报表已重新表述，调增2016年度资产处置收益5,632.88元，调减营业外收入5,632.88元。

《关于会计政策变更的议案》已经公司2017年8月21日召开的第二届董事会第十三次会议、2018年4月21日召开的第二届董事会第十六次会议审议通过，公司独立董事对该议案发表了独立意见，详情请见同日披露于巨潮资讯网的《关于会计政策变更的公告》，本次会计政策变更对公司的财务状况、经营成果和现金流量无重大影响。

按照上述通知及上述企业会计准则的规定和要求，公司对原会计政策进行相应变更。

### (2) 报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况说明

□ 适用 √ 不适用

公司报告期无重大会计差错更正需追溯重述的情况。

### (3) 与上年度财务报告相比，合并报表范围发生变化的情况说明

√ 适用 □ 不适用

2017年7月，公司出资5.8万元收购深圳达辉投资有限公司，该公司于2017年7月18日完成工商变更登记，注册资本为人民币500万元，公司占其注册资本的100%，故自该公司成立之日起，将其纳入合并财务报表范围，截至2017年12月31日尚未实际出资，对其实施控制，暂未具体开展业务。

2017年8月，公司出资500万元设立海南冰川网络技术有限公司，注册资本为人民币500万元，公司占其注册资本的100%，故自该公司成立之日起，将其纳入合并财务报表范围，截至2017年12月31日尚未实际出资，对其实施控制，暂未具体开展业务。