

证券代码：002517

证券简称：恺英网络

公告编号：2018-024

恺英网络股份有限公司 2017 年年度报告摘要

一、重要提示

本年度报告摘要来自年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

董事、监事、高级管理人员异议声明

姓名	职务	内容和原因
----	----	-------

声明

除下列董事外，其他董事亲自出席了审议本次年报的董事会会议

未亲自出席董事姓名	未亲自出席董事职务	未亲自出席会议原因	被委托人姓名
-----------	-----------	-----------	--------

非标准审计意见提示

适用 不适用

董事会审议的报告期普通股利润分配预案或公积金转增股本预案

适用 不适用

是否以公积金转增股本

是 否

公司经本次董事会审议通过的普通股利润分配预案为：以 1,435,011,756 为基数，向全体股东每 10 股派发现金红利 1.20 元（含税），送红股 0 股（含税），以资本公积金向全体股东每 10 股转增 5 股。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

适用 不适用

二、公司基本情况

1、公司简介

股票简称	恺英网络	股票代码	002517
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	盛李原		
办公地址	上海市闵行区陈行路 2388 号浦江科技广场 3 号楼 3 楼		
电话	021-62203181		
电子信箱	dm@kingnet.com		

2、报告期主要业务或产品简介

本报告期内，公司主要业务为“游戏+平台+互联网高科技”。主要包括：1)游戏业务：网页游戏与手机游戏等精品娱乐内容的研发和运营；2)平台业务：网页游戏平台、移动应用分发平台、区块链平台的运营；3)互联网高科技：科技金融、VR/AR、大数据智能处理中心等项目的布局。公司在用心做好游戏主业和平台流量经营的基础上，围绕主业做积极延伸，实现创新和突破。

报告期内，公司完成了对浙江盛和的收购，累计持股71%，浙江盛和的游戏研发能力卓越，与公司主业的协同效声明

显，大幅提升了公司研发实力和核心竞争力。未来公司将继续推进内生主业与外延并购双轮驱动，积极并购优秀研发团队，实现产业链纵深整合。

报告期内，公司实现营业收入31.34亿元，同比增长15.20%；利润总额17.49亿元，同比增长154.96%；归属于上市公司股东的净利润16.10亿元，同比增长136.19%。

报告期内，公司主营收入显著提升，公司拥有成熟的产品数据推算模型和对市场的预判能力，坚持对游戏产品精益求精的打磨态度，通过精细化运营进行长周期精品产品的打造。网页游戏业务方面，公司以独家代理方式运营了《传奇盛世》、《蓝月传奇》、《梁山传奇》、《三国群雄传》、《刺沙》等网页游戏。目前《蓝月传奇》已持续18个月以上占据开服数榜首，月流水最高突破2亿人民币，是市场上最成功的网页游戏产品之一。

公司手游《全民奇迹》延续良好表现，累计流水收入超过75亿人民币，公司运营的《王者传奇》连续6月在华为应用榜单上排名第一，是目前市场上表现最好的传奇类手游产品之一。公司近期已推出了《王者传奇》、《敢达争锋对决》、《战舰世界闪击战》、横板格斗类等新产品，细分领域新品布局丰富，未来将推出更多品类新手游。此外，公司正在研发多款H5手游、桌面手游、微信小游戏。

报告期内，公司获得了较多知名IP的授权，其中如：“奇迹MU”、“传奇世界”、“热血系列”、“魔神英雄传”、“机动战士敢达系列”、“战舰世界”、“幽游白书”等等。目前多款新兴力作正在授权自主或合作开发过程中。

报告期内，公司在平台业务上主要为XY.COM网页游戏平台、移动应用平台XY苹果助手等。其中公司旗下XY.COM网页游戏平台上线以来已推出近百款精品网页游戏，涵盖角色扮演、模拟应景、休闲竞技、战略策略等多种游戏类型，拥有广泛的用户群公司运营的《蓝月传奇》、《传奇盛世》、《梁山传奇》等多款游戏继续有非常亮眼的表现，在各大网页游戏排行榜中名列前茅。截止报告期末，平台累计活跃用户数已近1.1亿人次，累计充值额突破18亿元。其收入 and 市场份额迅速增长，在游戏行业的地位和品牌知名度稳步提升。公司旗下XY苹果助手为移动应用分发平台，截止报告期末累计活跃用户数接近2亿人次，累计充值额突破11亿元，目前在苹果助手类产品市场中排行前列。

公司于报告期内完成并购浙江盛和，累计持股达71%。浙江盛和拥有实力深厚的网页游戏研发能力及精准的市场定位能力，其连续推出《蓝月传奇》、《梁山传奇》等网页游戏及《王者传奇》、《龙腾传世》等热血PK类手游，品质及流水数据表现卓越，公司通过与浙江盛和的优势整合，大大提升了研发实力，加强公司核心竞争力。

公司初步完成了从“VR输入设备--VR内容制作/内容平台--VR输出设备”的VR生态圈构建。相信随着软硬件技术的不断发展，产业拐点将会越来越清晰可见。

报告期内，公司投资了上海暖水、上海翰惠、上海翰鑫、上海合励车融资产、上海翰迪以及设立宁波恺英互联网小额贷款有限公司，逐步搭建出拥有“获取流量+增加账户数量+积累场景相关数据”三大核心资产体系的科技金融平台，满足公司在科技金融领域的支付服务、账户体系、基础设施平台、最终消费场景及信贷产品全产业链的布局。未来，公司希望通过科技金融生态构建，成为公司利润增长的强劲动力。

公司宣布正式成立区块链事业部，并投入百人技术团队致力于区块链产品的开发和应用，首款产品将计划于2018年下半年正式出炉。该项目旨在依托区块链技术打造能为用户提供信息流、游戏平台、内容社区等为一体的全新综合服务平台。该平台将聚集大量用户，是恺英网络现有互联网平台的升级换代，亦可支持游戏产品的推广发行，与现有业务具备协同效应。

3、主要会计数据和财务指标

(1) 近三年主要会计数据和财务指标

公司是否需追溯调整或重述以前年度会计数据

是 否

单位：人民币元

	2017年	2016年	本年比上年增减	2015年
营业收入	3,134,019,143.58	2,720,481,802.02	15.20%	2,339,304,540.69
归属于上市公司股东的净利润	1,610,217,415.18	681,742,631.45	136.19%	654,798,900.83
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	1,126,883,933.59	652,723,176.55	72.64%	642,078,953.49
经营活动产生的现金流量净额	742,733,645.08	508,255,327.52	46.13%	643,292,823.64
基本每股收益(元/股)	1.12	0.50	124.00%	0.59
稀释每股收益(元/股)	1.12	0.50	124.00%	0.59
加权平均净资产收益率	39.08%	46.98%	-7.90%	72.08%
	2017年末	2016年末	本年末比上年末增减	2015年末
资产总额	6,104,616,361.49	4,059,194,622.54	50.39%	1,354,883,670.01
归属于上市公司股东的净资产	4,824,418,097.82	3,391,925,491.44	42.23%	768,215,716.17

注 1. 每股收益计算的说明：本报告期内公司实施了资本公积转增股本，以资本公积向全体股东每 10 股转增 10 股，公司计

算了本报告期加权平均的股数并重新计算了比较期间的加权平均股数和每股收益。

(2) 分季度主要会计数据

单位：人民币元

	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度
营业收入	658,544,078.37	640,730,290.78	795,412,933.53	1,039,331,840.90
归属于上市公司股东的净利润	206,843,768.16	207,004,167.32	643,447,724.97	552,921,754.73
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	206,365,017.65	173,638,279.37	256,233,638.28	490,646,998.29
经营活动产生的现金流量净额	163,268,020.91	262,464,083.80	184,619,015.72	132,382,524.65

上述财务指标或其加总数是否与公司已披露季度报告、半年度报告相关财务指标存在重大差异

□ 是 √ 否

4、股本及股东情况

(1) 普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

报告期末普通股股东总数	22,231	年度报告披露日前一个月末普通股股东总数	50,844	报告期末表决权恢复的优先股股东总数	0	年度报告披露日前一个月末表决权恢复的优先股股东总数	0
前 10 名股东持股情况							
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结情况		
					股份状态	数量	
王悦	境内自然人	21.44%	307,713,376	306,315,442	质押	244,989,780	
冯显超	境内自然人	12.10%	173,647,872	173,454,472	质押	131,266,000	
上海海桐开元兴息股权投资合伙企业(有限合伙)	境内非国有法人	7.11%	101,970,000	101,970,000			
上海骐飞投资管理合伙企业(有限合伙)	境内非国有法人	6.30%	90,386,448	90,386,448	质押	58,537,600	
海通开元投资有限公司	境内非国有法人	3.92%	56,225,045	49,949,988			
金元顺安基金—农业银行—国民信托—国民信托·丰盈 1 号集合资金信托计划	境内非国有法人	3.78%	54,288,770	54,288,770			
上海圣杯投资管理合伙企业(有限合伙)	境内非国有法人	3.75%	53,813,552	53,813,552	质押	37,863,200	
王政	境内自然人	2.97%	42,691,472	15,335,772	质押	31,520,000	
林诗奕	境内自然人	2.65%	38,000,000	0			
金丹良	境内自然人	2.07%	29,642,075	0			
上述股东关联关系或一致行	王悦、冯显超、上海骐飞投资管理合伙企业(有限合伙)、上海圣杯投资管理合伙企业(有限						

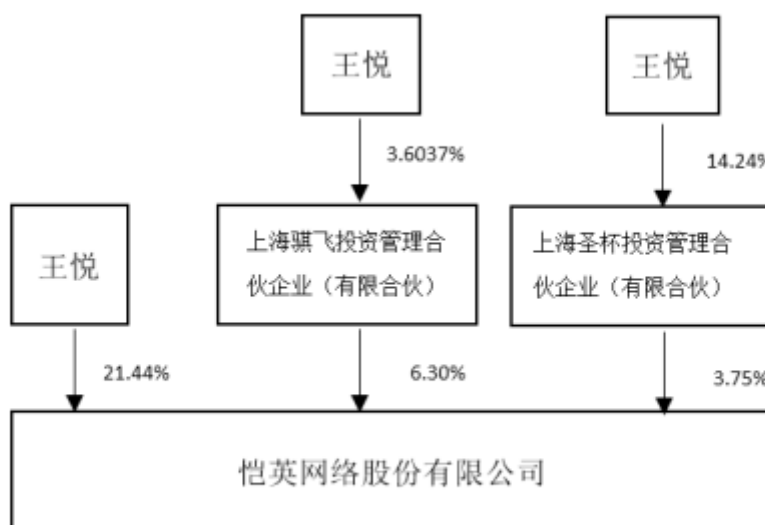
动的说明	合伙) 为一致行动人。未知上述其他股东之间是否存在关联关系, 也未知是否属于《上市公司股东持股变动信息披露管理办法》中规定的一致行动人。
参与融资融券业务股东情况说明(如有)	不适用。

(2) 公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

□ 适用 √ 不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

(3) 以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系



5、公司债券情况

公司是否存在公开发行并在证券交易所上市, 且在年度报告批准报出日未到期或到期未能全额兑付的公司债券
否

三、经营情况讨论与分析

1、报告期经营情况简介

公司是否需要遵守特殊行业的披露要求
否

本报告期内, 公司主要业务为“游戏+平台+互联网高科技”。主要包括: 1) 游戏业务: 网页游戏与手机游戏等精品娱乐内容的研发和运营; 2) 平台业务: 网页游戏平台、移动应用分发平台、区块链平台的运营; 3) 互联网高科技: 科技金融、VR/AR、大数据智能处理中心等项目的布局。

公司在用心做好游戏主业和平台流量经营的基础上, 围绕主业做积极延伸, 实现创新和突破。报告期内, 公司完成了对浙江盛和的收购, 累计持股71%, 浙江盛和的游戏研发能力卓越, 与公司主业的协同效应明显, 大幅提升了公司研发实力和核心竞争力。未来公司将继续推进内生主业与外延并购双轮驱动, 积极并购优秀研发团队, 实现产业链纵深整合。

报告期内, 公司实现营业收入31.34亿元, 同比增长15.20%; 利润总额17.49亿元, 同比增长154.96%; 归属于上市公司股东的净利润16.10亿元, 同比增长 136.19%。

1、游戏业务：

1) 网页游戏

公司拥有成熟的产品数据推算模型和对市场的预判能力，始终秉持“专注品质、用心服务”的理念，一切以用户价值为核心。公司坚持对网页游戏产品追求精益求精的态度，通过精细化运营进行长周期精品产品的打造，重视产品的生命周期和持续的盈利能力，追求用户极致的游戏体验。

报告期内，公司以独家代理方式运营了《传奇盛世》、《蓝月传奇》、《梁山传奇》、《三国群雄传》、《刺沙》等网页游戏。其中《蓝月传奇》自上线以来稳居畅销榜前列，最高月流水突破2亿元，截止报告期末累计流水超过26亿元。目前《蓝月传奇》已累计18个月以上占据开服数榜第一的强势数据，这款游戏采用精准营销宣传手段目前已成为页游界的经典案例，是市场上最成功的网页游戏产品之一。

2) 手机游戏

报告期内，公司《全民奇迹》延续良好表现。该游戏已持续运营超过三年，在海内外均有不俗的表现，在中国iOS 排行榜仍然保持高位，在韩国和泰国iOS&Google play收入榜排行前十。截止报告期末累计活跃用户数近2.0亿人次，累计流水收入突破75亿美元，是全球为数不多的10亿美金手游俱乐部的一员。

报告期内，公司《王者传奇》从2017年9月至今连续6月在华为应用榜单上排名第一，是目前市场上传奇类手游中表现最好的产品之一。

报告期内，公司横板格斗类产品单月流水超1.5亿元，并取得了iOS应用游戏类畅销榜前20名左右的排名。

报告期内，公司推出了全球首款机甲格斗类《敢达争锋对决》，取得了iOS应用游戏类畅销榜66名左右的排名，在华为人气网游榜取得过第1的排名，荣获了《2017年度玩家最期待的移动网络游戏奖》、《中国优秀制作人制作大赛最佳游戏关卡设计奖》，不久将进行全球发行。

报告期内，公司推出了自研产品军事海战类手游《战舰世界闪击战》，目前在海外200多个国家上线，游戏内开放战舰数量达130多艘，在日韩等国取得过免费榜前10的排名，在俄罗斯等国取得过免费榜前2的排名。国内即将由网易发行。

3) 其他游戏

报告期内，公司正在研发多款H5游戏，并获得了“奇迹MU”的H5游戏正版授权，目前公司储备的H5游戏产品类型丰富，不久即将上线。

报告期内，公司与Asmodee进行了战略合作，多款桌面游戏的手游版本正在进行研发，其中《塔宝》即将在国内上线。

报告期内，公司正在研发多款微信小游戏。

4) 优质IP储备及打造

优质IP不仅能在产品上线初期导入大量用户，快速聚拢用户群体，也更容易被游戏平台推荐，减少运营成本，把握产品节奏。公司擅长在全球范围内搜寻和引进优质IP，深入挖掘、潜心研究IP的游戏开发，力争最大限度的获得和提升IP的品牌价值。除游戏外，公司还会全方位的开发运营优质IP，在动画播放、漫画出版和影视剧开发等方面全面出击，使得优质IP焕发新的活力和生命力。公司在研运《全民奇迹》时倾注了大量资源和精力，“奇迹MU”IP的手游改编是端游IP改编为手游的先锋和成功的优秀代表。基于此，公司不断加大了IP的引进，目前已经获得的知名IP授权有：

“奇迹MU”、“传奇世界”、“热血系列”、“魔神英雄传”、“机动战士敢达系列”、“战舰世界”、“幽游白书”等等。目前多款新兴力作正在授权自主或合作研发过程中。公司近期已推出了《王者传奇》、《敢达争锋对决》、《战舰世界闪击战》、横板格斗类等新产品，细分领域新品布局丰富，未来公司还将储备更多优质IP，研发并推出更多精品游戏。

5) 研发体系建设

以匠心精神打磨出长周期精品产品，这是公司一直以来所坚持的，所以公司在加强研发体系的建设上做了较大的努力。在绩效考核，股权激励等方面来保障和鼓励研发团队的积极性，加强研发团队建设，鼓励创新精神；在游戏研发这一系统工程上提升和加强各个环节之间的有效沟通和合作，有效提升公司研发运营效率；在各个游戏开发项目齐头并进的时候，对各个项目之间进行取长补短、资源共享，增加优质产品出品率。

6) 积极并购优秀研发团队

公司于2017年7月26日发布对外投资公告，出资超16亿元控股浙江盛和，交易完成后，公司累计持股浙江盛和达71%。公司于2017年8月29日发布公告，浙江盛和已完成了股权转让的工商变更登记手续。该公司目前已经形成了完整的技术、美术、测试和策划团队。浙江盛和拥有实力深厚的网页游戏研发能力及精准的市场定位能力，推出了多款精品页游《蓝月传奇》、《传奇世界》、《梁山传奇》等，其自主研发的《蓝月传奇》最高单月流水突破2亿元，并已持续18个月以上占据开服数榜首，目前是市场上最成功的网页游戏产品之一，该游戏在玩法上独具匠心，场景震撼逼真，能带给玩家非凡的游戏体验。

此外，其研发的《王者传奇》《龙腾传世》等多款手机游戏亦均有非常亮眼的表现，《王者传奇》在华为应用榜单上排名第一，《龙腾传世》排名第五，数据表现强劲，表明其在手游研发领域已然取得了卓越的成果，并力争发展成为大型的网页游戏与手机游戏独立研发商。

公司通过与浙江盛和的优势整合，大幅提升了研发实力，加强了公司的核心竞争力。未来公司将继续推进内生主业与外延并购双轮驱动，积极并购优秀研发团队，实现产业链纵深整合。

2、内容平台：

1) 网页游戏平台

公司旗下的XY.COM游戏平台是国内知名的精品网页游戏运营平台，上线运营至今累计推出近百款精品网页游戏，涵盖

角色扮演、模拟应景、休闲竞技、战略策略等多种游戏类型，拥有广泛的用户群公司运营的《蓝月传奇》、《传奇盛世》、《梁山传奇》、《三国群雄传》、《刺沙》等多款游戏继续有非常亮眼的表现，在各大网页游戏排行榜中名列前茅。收入和市场份额迅速增长，在游戏行业的地位和品牌知名度稳步提升。早在2016年第三季度易观统计数据就显示，XY.COM已跻身页游厂商前三。截止报告期末，平台累计活跃用户数已近1.1亿人次，累计充值额突破18亿元。

公司建立了健全成熟的产品接触、产品筛选和评估、沟通商谈、合同审批和签署、产品上架等专业高效的产品挖掘、测评及引入机制，并与众多优秀游戏研发商建立了紧密的代理运营战略合作关系。对市场的敏锐洞察力、对玩家需求和喜好的精准把握、对代理游戏品质的准确判断、对运营游戏的经验积累已慢慢逐步沉淀成为公司的网页游戏平台运营的核心优势。

公司拥有大量数据支持实时分析能力，对产品的运营节奏把控力高，随着玩家群体的游戏行为和心理行为不断提升精准营销能力，最大化提升了广告投放效果以及产品收益率。公司通过创新和探索全新的营销思路，联动多方打造规模第一、奖励第一、直播第一的“第一页游电竞”平台。通过《传奇盛世》、《蓝月传奇》电竞赛事的推动，“全民娱乐、热血竞技”的页游电竞概念在公司引领之下逐渐走向成熟。

为了促进产业链纵深布局，增强核心竞争力，提升盈利能力，公司于2017年7月26日发布对外投资公告，拟出资超16亿元控股浙江盛和，交易完成后，公司累计持股浙江盛和达71%。本次交易促进公司和浙江盛和在业务层面上更加深入展开合作，浙江盛和优秀的网页游戏研发能力与XY.COM网页游戏平台可以产生强势互补，完善公司产业链。浙江盛和将为公司提供长期稳定的优质游戏产品，帮助XY.COM网页游戏平台持续做大做强，提升平台竞争力。

2) 移动应用分发平台

截止报告期末,公司旗下XY苹果助手累计活跃用户数超过2亿人次，累计充值额突破11亿元，目前在苹果助手类产品市场中排行前列。

报告期内，XY苹果助手不断进行版本更新迭代，移动端和PC端累计迭代升级超过400次以上。随着移动互联网从增量市场转向存量市场，面对用户需求日益模糊化的当下互联网环境，公司正在重新探索和定义移动应用分发的形态。通过海量数据计算和智能化推荐等创新技术手段，精确分析用户需求，细化应用个性化标签，针对细分场景提供定向、精准的分发服务，降低应用开发者的成本，为应用开发者提供更多增值服务。

同时，公司积极推动基于iOS的各类移动端工具产品和应用的开发，逐步形成以XY苹果助手为核心，各类工具产品、应用相围绕的产品体系，打造以用户体验为核心、帮助用户解决核心问题为导向的移动互联网生态体系，形成更大的移动端流量入口。此外，XY苹果助手为公司提供了海量移动应用分发数据，公司基于大数据分析系统，能不断从中寻找和孵化新的移动互联网产品机会。

3) 区块链平台

报告期内，公司宣布正式成立区块链事业部，并投入百人技术团队致力于区块链产品的开发和应用，首款产品将计划于2018年下半年正式出炉。

该项目旨在依托区块链技术打造能为用户提供信息流、游戏平台、内容社区等为一体的全新综合服务平台。该项目主要基于区块链开源社区代码，并结合自身业务模式进行了技术的改进及优化，在此基础上建立高性能与可信任的区块链基础平台，该区块链基础平台可支持海量用户。平台应用场景：该平台包括游戏 App、资讯、社区、商品等内容，以用户为中心，通过用户的高度自制和全程参与共创内容（可通过文字、图片、视频等形式表现），再根据用户的行为来实现价值共享。

该平台的商业模式：用户所有行为均将产生价值，用户可以通过创造及发布内容（资讯、图片、视频等）、传播内容、评价内容、消费内容等方式，获得用户行为标记值，根据标记值衡量用户贡献，将贡献值写入区块链并由智能合约分配对等的权益回报，平台将建立有效的激励机制，奖励对平台内容建设有贡献的参与者。

该平台盈利模式：以广告、游戏和付费分成为主，现阶段以快速发展用户规模为主要目标，项目使用区块链技术来记录用户的价值，建立可以信赖的价值网络。该平台将聚集大量用户，是恺英网络现有互联网平台的升级换代，亦可支持游戏产品的推广发行，与现有业务具备协同效应。

3. 互联网高科技：

1) 科技金融

公司凭借在互联网游戏场景、流量及大数据领域积累的丰富经验切入到科技金融领域有着天然的优势，搭建科技金融服务板块业务也是构建创新维度、实现自我业务突破的重要举措。

报告期内，公司投资了上海暖水、上海翰惠、上海翰鑫、上海合勋车融资产、上海翰迪合计14,450万元，搭建出拥有“获取流量+增加账户数量+积累场景相关数据”三大核心资产体系的科技金融平台，平台建设分为两大部分：基础设施平台部分包括云账户平台、大数据及风控平台、支付系统平台；以及信用产品平台对接消费信贷场景及相关信用产品，满足公司在科技金融领域的支付服务、账户体系、基础设施平台、最终消费场景及信贷产品全产业链的布局。

报告期内，公司出资19,500万元设立宁波恺英互联网小额贷款有限公司，持股65%，设立小贷公司不仅能有效的完善公司金融服务板块业务，同时更能够与公司正在建设的互联网金融平台产生协同作用，积极推动公司在金融服务领域的布局，有利于深化公司互联网金融创新的发展战略，进一步增强公司在互联网金融领域的盈利能力，从而进一步提升公司综合竞争力。

目前互联网金融行业处于快速增长时期，未来，公司希望通过科技金融生态构建，成为公司利润增长的强劲动力。

2) VR/AR

公司初步完成了从“VR输入设备--VR内容制作/内容平台--VR输出设备”的VR生态圈构建。随着硬件技术的不断发展，产业拐点将会越来越清晰可见。

3) 大数据智能处理中心

公司通过搭建大数据智能处理中心，能分析在平台运营、广告推广、产品用户行为等各个阶段的海量数据。以此进行产品趋势预测，为公司产品研发提供依据；进行用户行为数据计算，以实现用户个性化推荐等功能。同时，公司自研精准营销系统，能通过海量渠道数据分析，筛选优质渠道资源、实现精准投放，确保运营效率的最大化。

公司通过大数据及智能化的处理技术还有助于挖掘用户新的价值、捕捉新的用户需求和商机。分析海量用户行为数据，对相同特点的用户智能聚类。找到高价值的用户群，依据用户标签定制精细化运营策略。基于用户历史行为数据建立模型，以此评估公司产品的健康度。大数据积累和挖掘以及智能化处理将成为公司发展的一项重要核心竞争力。

2、报告期内主营业务是否存在重大变化

是 否

3、占公司主营业务收入或主营业务利润 10%以上的产品情况

适用 不适用

4、是否存在需要特别关注的经营季节性或周期性特征

是 否

5、报告期内营业收入、营业成本、归属于上市公司普通股股东的净利润总额或者构成较前一报告期发生重大变化的说明

适用 不适用

本报告期归属于上市公司普通股股东的净利润总额为16.10亿，较上年同期增加136.19%，主要原因系（1）报告期内主营游戏表现强劲，带来收入增长；（2）浙江盛和纳入公司合并报表范围，通过与该公司的优势整合，公司的研发实力和核心竞争力大幅提升，带来新的利润增长点。上述因素带来收入增长4.14亿，另外根据《企业会计准则第33号—合并财务报表》和《企业会计准则解释第4号》核算了合并浙江盛和的投资收益3.86亿。

6、面临暂停上市和终止上市情况

适用 不适用

7、涉及财务报告的相关事项

(1) 与上年度财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况说明

适用 不适用

1. 会计政策的变更

（1）自2017年1月1日采用《企业会计准则第16号——政府补助》（财会〔2017〕15号）相关规定，采用未来适用法处理。会计政策

变更导致影响如下：

会计政策变更的内容和原因	受影响的报表项目名称和金额
将与日常活动相关的政府补助计入“其他收益”科目核算	增加其他收益0.00元，增加营业利润0.00元。

（2）自2017年5月28日采用《企业会计准则第42号——持有待售的非流动资产、处置组及终止经营》（财会〔2017〕13号）相关规定，

采用未来适用法处理。会计政策变更导致影响如下：

会计政策变更的内容和原因	受影响的报表项目名称和金额
区分终止经营损益、持续经营损益列报	增加本期合并持续经营净利润1,699,499,068.40元、减少本期合并终止经营净利润13,926,931.30元；增加上期合并

	持续经营净利润678,376,585.27元，减少上期合并终止经营净利润2,529,706.18元。
--	--

(3) 自2017年1月1日采用财政部《关于修订印发一般企业财务报表格式的通知》(财会〔2017〕30号)相关规定。会计政策变更导致

影响如下:

会计政策变更的内容和原因	受影响的报表项目名称和金额
利润表新增“资产处置收益”行项目，并追溯调整。	减少上期营业外支出264,923.42元，增加上期资产处置收益-264,923.42元；本期处置非流动资产利得及损失已在“资产处置收益”项目列报。
非流动资产毁损报废按利得、损失总额分别列示，并追溯调整。	本期与上期未涉及调整。

2.会计估计的变更

报告期内，本公司无重大会计估计的变更。

3.前期会计差错更正

报告期内，本公司无前期会计差错更正事项。

(2) 报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况说明

适用 不适用

公司报告期无重大会计差错更正需追溯重述的情况。

(3) 与上年度财务报告相比，合并报表范围发生变化的情况说明

适用 不适用

详见第十一节附注八、合并范围的变更

(4) 对 2018 年 1-3 月经营业绩的预计

适用 不适用

恺英网络股份有限公司

董事长: 王悦

2018 年 4 月 24 日