

证券代码：300315

证券简称：掌趣科技

公告编号：2018-021

# 北京掌趣科技股份有限公司

## 2017 年年度报告摘要

### 一、重要提示

本年度报告摘要来自年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

大华会计师事务所（特殊普通合伙）对本年度公司财务报告的审计意见为：标准的无保留意见。

本报告期会计师事务所变更情况：公司本年度会计师事务所由变更为大华会计师事务所（特殊普通合伙）。

非标准审计意见提示

适用  不适用

董事会审议的报告期普通股利润分配预案或公积金转增股本预案

适用  不适用

公司经本次董事会审议通过的普通股利润分配预案为：以 2,757,992,863 为基数，向全体股东每 10 股派发现金红利 0.10 元（含税），送红股 0 股（含税），以资本公积金向全体股东每 10 股转增 0 股。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

适用  不适用

### 二、公司基本情况

#### 1、公司简介

股票简称	掌趣科技	股票代码	300315
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	王娉		
办公地址	北京海淀区宝盛南路 1 号奥北科技园领智中心 C 座		
传真	010-65073699		
电话	010-65073699		
电子信箱	ir@ourpalm.com		

## 2、报告期主要业务或产品简介

掌趣科技专注于网络游戏尤其是移动游戏产品的开发、发行和运营。报告期内，公司以“精品化、国际化、大IP协同”的发展战略，积极聚合行业优势资源，推进“规模化—集约化—专业化”的企业发展路径，持续为全球游戏玩家提供高品质的游戏内容及服务。公司不断夯实游戏主业，深化各团队协同整合，加强研发壁垒构建，进一步强化游戏产品的海外发行及全球优质IP资源布局。

2017年，中国游戏行业整体依然保持稳健发展，移动游戏仍然是中国游戏市场收入的最重要构成，行业门槛和产业集中度进一步拔高，具备研发优势壁垒或发行渠道壁垒的游戏厂商及平台公司话语权显著提升。作为综合型的游戏开发商和发行商，掌趣科技2017年明确了“以产品为中心，构建持续产出优质内容的强研发体系，并提升现有发行体系能效”的战略目标，并通过引进腾讯战略入股夯实渠道基础。

## 3、主要会计数据和财务指标

### (1) 近三年主要会计数据和财务指标

公司是否需追溯调整或重述以前年度会计数据

是  否

单位：人民币元

	2017 年	2016 年	本年比上年增减	2015 年
营业收入	1,768,214,466.66	1,854,687,805.34	-4.66%	1,123,778,618.24
归属于上市公司股东的净利润	263,894,420.28	508,585,833.21	-48.11%	470,408,837.57
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	40,749,109.33	428,783,965.21	-90.50%	397,204,690.90
经营活动产生的现金流量净额	669,422,510.52	875,913,189.32	-23.57%	484,673,118.85
基本每股收益（元/股）	0.10	0.18	-44.44%	0.19
稀释每股收益（元/股）	0.10	0.18	-44.44%	0.19
加权平均净资产收益率	3.12%	6.35%	-3.23%	11.10%
	2017 年末	2016 年末	本年末比上年末增减	2015 年末
资产总额	9,884,033,738.80	10,401,416,342.70	-4.97%	7,878,249,307.36
归属于上市公司股东的净资产	8,532,081,854.62	8,411,956,258.86	1.43%	6,384,874,475.07

### (2) 分季度主要会计数据

单位：人民币元

	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度

营业收入	456,536,042.84	370,426,375.39	452,070,482.40	489,181,566.03
归属于上市公司股东的净利润	161,848,098.45	105,270,785.15	127,154,137.05	-130,378,600.37
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	159,514,019.96	65,292,709.02	91,958,828.09	-276,016,447.74
经营活动产生的现金流量净额	168,413,612.72	81,343,665.08	155,090,025.16	264,575,207.56

上述财务指标或其加总数是否与公司已披露季度报告、半年度报告相关财务指标存在重大差异

是  否

#### 4、股本及股东情况

##### (1) 普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

报告期末普通股股东总数	201,622	年度报告披露日前一个月末普通股股东总数	199,441	报告期末表决权恢复的优先股股东总数	0	年度报告披露日前一个月末表决权恢复的优先股股东总数	0
前 10 名股东持股情况							
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结情况		
					股份状态	数量	
姚文彬	境内自然人	14.06%	387,732,912				
叶颖涛	境内自然人	3.23%	88,982,832		质押	24,000,000	
邓攀	境内自然人	2.02%	55,727,209	13,931,802			
林芝腾讯科技有限公司	境内非国有法人	2.01%	55,417,497				
刘智君	境内自然人	1.30%	35,901,136	6,264,588	质押	30,930,000	
邱祖光	境内自然人	1.30%	35,866,788	14,071,277	质押	18,420,000	
刘惠城	境内自然人	0.99%	27,324,422	22,534,327			
中央汇金资产管理有限责任公司	国有法人	0.89%	24,541,900				
青岛城投金融控股集团有限公司	国有法人	0.84%	23,094,688		质押	23,094,000	

金鹰基金—平安银行—金鹰穗通定增 85 号资产管理计划	其他	0.84%	23,094,688			
天津金星投资有限公司	境内非国有法人	0.75%	20,810,499	6,243,151		
上述股东关联关系或一致行动的说明	上述股东之间，未知是否存在关联关系或属于一致行动人。					

## (2) 公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

适用  不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

## (3) 以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系



## 5、公司债券情况

公司是否存在公开发行并在证券交易所上市，且在年度报告批准报出日未到期或到期未能全额兑付的公司债券  
是

### (1) 公司债券基本信息

债券名称	债券简称	债券代码	到期日	债券余额（万元）	利率
北京掌趣科技股份有限公司 2016 年面向合格投资者公开发行公司债券（第一期）	16 掌趣 01	112392	2021 年 05 月 25 日	80,000	6.28%
报告期内公司债券的付息兑付情况	2017 年 5 月 25 日，公司按时足额支付本期债券首期利息 5,024 万元				

## (2) 公司债券最新跟踪评级及评级变化情况

2016年2月3日，中诚信证券评估有限公司出具了《北京掌趣科技股份有限公司2016年面向合格投资者公开发行公司债券信用评级报告》（信评委函字[2016]G078号），评定公司主体信用等级为AA（受评主体偿还债务的能力很强，受不利经济环境的影响较小，违约风险很低），评级展望稳定；本期债券信用等级为AA（债券信用质量很高，信用风险很低）。

2016年6月20日，中诚信证券评估有限公司出具了《北京掌趣科技股份有限公司2016年面向合格投资者公开发行公司债券（第一期）跟踪评级报告（2016）》（信评委函字[2016]跟踪247号），维持公司主体信用等级AA（受评主体偿还债务的能力很强，受不利经济环境的影响较小，违约风险很低），评级展望稳定；维持本期债券信用等级AA（债券信用质量很高，信用风险很低）。

2017年6月22日，中诚信证券评估有限公司出具了《北京掌趣科技股份有限公司2016年面向合格投资者公开发行公司债券（第一期）跟踪评级报告（2017）》（信评委函字[2017]跟踪391号），维持公司主体信用等级AA（受评主体偿还债务的能力很强，受不利经济环境的影响较小，违约风险很低），评级展望稳定；维持本期债券信用等级AA（债券信用质量很高，信用风险很低）。

公司已委托中诚信证券评估有限公司进行2018年债券信用跟踪评级工作，预计在公司2017年年度报告披露后2个月内出具并公告2018年债券信用跟踪评级报告。

## (3) 截至报告期末公司近 2 年的主要会计数据和财务指标

单位：万元

项目	2017 年	2016 年	同期变动率
资产负债率	12.98%	18.49%	-5.51%
EBITDA 全部债务比	52.18%	103.40%	-51.22%
利息保障倍数	5.04	15.28	-67.02%

## 三、经营情况讨论与分析

### 1、报告期经营情况简介

公司是否需要遵守特殊行业的披露要求

是

互联网游戏业

报告期内，公司实现营业总收入176,821.45万元，比上年同期下降4.66%；归属上市公司股东的净利润26,389.44万元，比上年同期下降48.11%。业绩变动主要受公司研发成本增加较大且自研重点游戏产品上线时间有所推迟，因被投资公司业绩开展情况及估值变动产生的商誉减值准备、可供出售金融资产减值准备及因业绩承诺未完成产生的业绩补偿等原因影响。

报告期内，公司两款精品游戏《拳皇98终极之战OL》、《全民奇迹》持续为公司带来稳定收入。《拳皇98终极之战OL》是一款卡牌手游，上线以来累计流水已突破48亿元。《全民奇迹》是一款MMORPG手游，全球累计流水收入突破77亿元。两款产品的长期良好表现体现了公司在MMORPG和卡牌两类主流手游类型的顶尖研发优势及保障产品长生命周期的精细化

运营能力。同时，公司2017年发行了多款自研及代理产品，包括《街头篮球》、《魔法门之英雄无敌：战争纪元》、《神话永恒》、《斗罗大陆3-龙王传说》、《龙族世界》、《饥饿鲨：世界》等，取得良好的市场反馈，在贡献效益同时也为公司在产品研发、运营发行、品类扩展以及IP价值运作等方面奠定了坚实基础。

报告期内，公司进一步加大对全球范围优质IP资源的获取布局，除已取得的《初音未来》、《ONE PUNCH MAN》、《BLEACH》等IP的游戏改编权外，还获得《仙剑奇侠传：六界情缘》、《我的英雄学院》等多款重量级IP的游戏改编权，丰富了公司在客户端游戏、二次元、动漫等领域的IP储备。

报告期内，公司围绕游戏业务进行资源整合，引入林芝腾讯科技有限公司作为战略合作伙伴，增强了公司在发行、渠道、运营端的行业竞争力。公司已经与腾讯方面开展并建立了良好的业务合作关系，资本层面的结合是研发优势公司与领先的平台公司强强联合的双赢模式，将进一步深化业务合作创造更好条件，使公司业务发展再上一个新台阶。

## 2、报告期内主营业务是否存在重大变化

是  否

## 3、占公司主营业务收入或主营业务利润 10%以上的产品情况

适用  不适用

单位：元

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
移动终端游戏	1,586,341,619.88	938,440,639.50	59.16%	0.51%	5.12%	2.59%
互联网页面游戏	144,546,414.05	99,635,651.41	68.93%	-41.33%	-27.14%	13.42%

## 4、是否存在需要特别关注的经营季节性或周期性特征

是  否

## 5、报告期内营业收入、营业成本、归属于上市公司普通股股东的净利润总额或者构成较前一报告期发生重大变化的说明

适用  不适用

报告期内，公司实现营业收入17.68 亿元，同比减少4.66%，其中：移动终端游戏业务收入15.86亿元，较上年同期增长0.51%，互联网页面游戏业务收入1.45亿元，较上年同期减少41.33%，其他收入3,732.64万元，较上年同期减少24.08%；归属于上市公司普通股股东的净利润2.64亿元，比上年同期减少48.11%。

## 6、面临暂停上市和终止上市情况

适用  不适用

## 7、涉及财务报告的相关事项

### (1) 与上年度财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况说明

适用  不适用

(1) 2017年5月10日，财政部根据《企业会计准则——基本准则》对《企业会计准则第16号——政府补助》进行了修订，并颁布了财会〔2017〕15号“关于印发修订《企业会计准则第16号——政府补助》的通知”，自2017年6月12日起施行。

新修订准则规定：与企业日常活动相关的政府补助，应当按照经济业务实质，计入其他收益或冲减相关成本费用。与企业日常活动无关的政府补助，应当计入营业外收支。企业对2017年1月1日存在的政府补助采用未来适用法处理，对2017年1月1日至本准则施行日之间新增的政府补助根据本准则进行调整。

2017年8月25日，公司召开的第三届董事会第十五次会议及第三届监事会第九次会议审议通过了《关于公司会计政策变更的议案》。

(2) 2017年4月28日，财政部发布了《企业会计准则第42号——持有待售的非流动资产、处置组和终止经营》，该准则自2017年5月28日起施行。本公司根据该准则及财政部《关于修订印发一般企业财务报表格式的通知》（财会〔2017〕30号）的规定，在利润表中新增了“资产处置收益”项目，并对净利润按经营持续性进行分类列报。本公司按照《企业会计准则第30号——财务报表列报》等的相关规定，对可比期间的比较数据进行调整。

2017年12月25日，财政部颁布了《财政部关于修订印发一般企业财务报表格式的通知》（财会〔2017〕30号），本公司编制2017年度报表将原列报于“营业外收入”和“营业外支出”的非流动资产处置利得和损失和非货币性资产交换利得和损失变更为列报于“资产处置收益”，采用追溯调整法处理。

2018年4月24日，公司召开的第三届董事会第二十二次会议及第三届监事会第十三次会议审议通过了《关于公司会计政策变更的议案》。

会计政策变更的影响：

变更的内容和原因	受影响的报表项目名称	本期发生额		上期发生额	
		调整前	调整后	调整前	调整后
《关于修订印发一般企业财务报表格式的通知》（财会〔2017〕30号）	持续经营损益		291,695,403.67		557,196,216.59
	终止经营损益		534,946.22		
《企业会计准则第16号——政府补助》准则修订	营业外收入	15,873,330.80			
	其他收益		15,873,330.80		
《企业会计准则第42号——持有待售的非流动资产、处置组和终止经营》准则发布	营业外支出	205,325.59			
	资产处置损益		-205,325.59		

### (2) 报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况说明

适用  不适用

公司报告期无重大会计差错更正需追溯重述的情况。

### (3) 与上年度财务报告相比，合并报表范围发生变化的情况说明

√ 适用 □ 不适用

#### 1. 处置子公司

公司于2017年6月27日与南京分布文化发展有限公司签署《股权转让协议书》，向其转让公司所持南京触手100%的股权，公司已于2017年7月7日收到大部分处置款项，南京触手于2017年8月7日完成工商变更登记。

#### 2. 其他原因的合并范围变动

(1) 本期投资设立子公司：株式会社OURPALM GAMES、Ourpalm Limited、天津掌趣泛娱乐产业投资中心（有限合伙）。

(2) 本期注销子公司：广州网创网络科技有限公司