

## 无锡宝通科技股份有限公司

## 2018年前三季度业绩预告

本公司及其董事会全体人员保证公告内容真实、准确和完整，公告不存在虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏。

## 一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2018年01月01日——2018年09月30日

2、预计的业绩：亏损 扭亏为盈 同向上升 同向下降

2018年前三季度业绩预计情况：

项 目	2018年1-9月份	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	比上年同期同比上升：30% — 50%	盈利：16,053.28 万元
	盈利：20,869.26万元 — 24,079.92万元	

其中，2018年第三季度业绩预计情况：

项 目	2018年7-9月份	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	比上年同期同比上升：30% — 50%	盈利：5,375.51 万元
	盈利：6,988.16万元 — 8,063.27万元	

## 二、业绩预告预审计情况

本业绩预告未经注册会计师审计。

## 三、业绩变动原因说明

公司预计前三季度净利润较2017年度同期大幅上升，主要原因如下：

1、公司全资子公司广州易幻网络科技有限公司（以下简称“易幻网络”）稳步推进全球化战略，进一步扩大移动网络游戏全球发行、营运业务市场规模，并加快建设研运一体新模式，预计实现净利润同比增长50%以上。2018年上半年

内发行的《삼국지 M》（三国群英传）、《CMM Champions Manager Mobasaka》（豪门足球）、《九州天空城》、《食之契约》、《Hunter World》、《战国DRIVE》等多个爆款游戏持续为公司贡献稳定盈利。

易幻网络第四季度将发行多款优秀移动游戏产品覆盖全球各个市场，其中不乏国内排名前十的精品移动游戏，例如《我叫MT4》、《万王之王》、《武林外传》等。根据伽马数据披露的《2018年8月移动游戏市场简报》，《我叫MT4》国内首月月流水破10亿元人民币，移动游戏收入榜排名第二，是今年国内表现最好的新游戏之一。

2、报告期内，公司以移动游戏发行和运营为核心，延伸游戏内容研发，投资了C4CAT ENTERTAINMENT LIMITED打造了产业链闭环，形成较强的协同效应，进一步提升了易幻网络在发行领域里面的行业地位和竞争实力，逐步夯实区域化发行和全球化研运一体的双轮驱动业务模式。

报告期内公司非经常性损益绝对金额小于700万元，对本期的利润影响不大。

#### 四、其他相关说明

本次业绩预告是公司财务部门初步测算的结果，具体财务数据公司将在《2018年第三季度报告》中详细披露。敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

特此公告。

无锡宝通科技股份有限公司

董 事 会

2018年10月12日