

证券代码：002247

股票简称：聚力文化

公告编号：2019-004

浙江聚力文化发展股份有限公司

2018年度业绩预告修正公告

本公司及董事会全体成员保证公告内容的真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1.业绩预告期间

2018年1月1日至2018年12月31日。

2.前次业绩预告情况

公司在2018年10月30日披露的《2018年第三季度报告》中预计2018年度归属于上市公司股东的净利润变动幅度为-30.80%至-12.59%，即2018年度归属于上市公司股东的净利润变动区间为38,000万元至48,000万元。

3.修正后的预计业绩

亏损 扭亏为盈 同向上升 同向下降

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	亏损：175,000 万元至 232,000 万元	盈利：54,912.19 万元

二、业绩预告预审计情况

本次业绩预告修正未经注册会计师预审计。

三、业绩变动原因说明

1.公司传统装饰贴面材料业务业绩较去年同期有所下降。受监管政策变化影响，公司下半年多款游戏上线延迟，游戏业务业绩未达到预期。

2.受目前国内游戏行业增长放缓及行业整体资金紧张影响，公司应收账款回收放缓，计提的应收账款减值准备增加。

3.公司在《2018年第三季度报告》中对2018年度经营业绩进行预计时曾提

示：“公司本年度是否对商誉计提减值损失尚需进一步确认，本次业绩预计暂未考虑商誉减值的影响”。公司根据当前的游戏行业监管政策、行业发展情况对下属全资子公司苏州美生元信息科技有限公司的未来经营情况进行了预测，基于谨慎性原则拟计提商誉减值准备 20-25 亿元。最终减值金额以注册会计师确认的为准。

公司 2018 年度亏损的主要原因是预计计提的商誉减值准备所致，扣除上述影响后，2018 年度归属于上市公司股东的净利润为 18,000 万元至 25,000 万元。

四、其他相关说明

1.本次业绩预告修正是公司财务部门初步估算的结果，未经注册会计师审计，具体财务数据以公司正式披露的 2018 年年度报告为准。

2. 公司董事会对业绩预告修正给投资者带来的不便致以诚挚的歉意，同时提请广大投资者注意投资风险，谨慎决策。

特此公告。

浙江聚力文化发展股份有限公司董事会

2019年1月31日