

证券代码: 300533

证券简称: 冰川网络

公告编号: 2019-019

深圳冰川网络股份有限公司 2018 年年度报告摘要

一、重要提示

本年度报告摘要来自年度报告全文,为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划,投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

董事、监事、高级管理人员异议声明

姓名	职务	无法保证本报告内容真实、准确、完整的原因
----	----	----------------------

声明

除下列董事外,其他董事亲自出席了审议本次年报的董事会会议

未亲自出席董事姓名	未亲自出席董事职务	未亲自出席会议原因	被委托人姓名
-----------	-----------	-----------	--------

信永中和会计师事务所(特殊普通合伙)对本年度公司财务报告的审计意见为:标准的无保留意见。

本报告期会计师事务所变更情况:公司本年度会计师事务所由信永中和会计师事务所(特殊普通合伙)变更为信永中和会计师事务所(特殊普通合伙)。

非标准审计意见提示

适用 不适用

董事会审议的报告期普通股利润分配预案或公积金转增股本预案

适用 不适用

公司经本次董事会审议通过的普通股利润分配预案为:以 2018 年 12 月 31 日公司总股本 10,124.60 万股扣除回购已授予尚未解锁的限制性股票 46.48 万股后的总股本 10078.12 万股为基数,向全体股东每 10 股派发现金红利 4.00 元(含税),送红股 0 股(含税),以资本公积金向全体股东每 10 股转增 0 股。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

适用 不适用

二、公司基本情况

1、公司简介

股票简称	冰川网络	股票代码	300533
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	章国俊	梅薇红	
办公地址	深圳市南山区高新中三道环球数码大厦 A 座 9 楼	深圳市南山区高新中三道环球数码大厦 A 座 9 楼	
传真	0755-86384819	0755-86384819	
电话	0755-86384819	0755-86384819	
电子信箱	zqb@szgla.com	zqb@szgla.com	

2、报告期主要业务或产品简介

冰川网络是国内专业从事网络游戏研发、发行与运营为一体的网络游戏企业之一，一直以来，公司通过不断加强对网络游戏的研究与开发，集中精力打造符合市场需求的精品游戏产品，并采用以自主运营为主，授权运营、联合运营等相结合的方式进行运营。经过数年的积累，公司在对游戏策划方案的技术可行性、商业可行性以及研发投入预算等进行充分论证的基础上，制订具体的游戏开发计划，并组织策划、程序、美术、测试等各种资源协同配合完成网络游戏的开发与测试。通过架设服务器组完成网络游戏服务器端软件的安装及调试，并对运营的游戏进行推广、维护、版本升级以及提供后续系列客户服务。多年来在全体员工的共同努力下，公司已形成了“以通用引擎为技术平台、以项目团队为开发平台、以母公司为运营平台”的开发、发行与运营一体化经营模式。

公司产品结构包括客户端网络游戏和移动游戏两大类型，主要产品包括客户端网络游戏《远征OL》、《龙武》，移动类游戏产品《远征手游》等产品。《远征手游》于2018年6月进行公测，以上三款产品在报告期内实现收入总计2.4亿元，占公司2018年度营业收入的82.48%。公司的主要产品的基本情况如下：

1、《远征OL》

《远征OL》是一款大型热血国战类的2D MMORPG游戏，凭借优秀的品质获得了众多玩家的认可，该游戏于2010年4月起进行商业化运营，截至2018年12月31日，注册账户已超过3,369万个，玩家累计充值超过16亿元。《远征OL》多次荣获重要奖项，在2010年中国游戏产业年会上被评为“十大最受欢迎的民族网络游戏”，在2012年中国国际数码互动娱乐展览会（ChinaJoy）上被评为“最佳原创网络游戏”，在2013年获第四届中华优秀出版物（游戏出版物）奖提名奖。本报告期内，《远征OL》实现收入7,885.39万元，占公司营业收入的比例为27.10%。

2、《龙武》

《龙武》为公司继《远征OL》之后研发的第二款客户端网络游戏，是一款武侠动作题材的2.5D MMORPG游戏。2012年8月《龙武》入选新闻出版总署第七批“中国民族网络游戏出版工程”，《龙武》于2013年11月开始内部测试，2014年6月进入公开测试，截至2018年12月31日，注册账户已超过1,869万个，玩家累计充值超过8.5亿元。本报告期内，《龙武》实现收入9,496.42万元，占公司营业收入的比例为32.64%。

3、《远征手游》

《远征手游》是公司自主研发并在报告期内重点推出的一款移动游戏产品，《远征手游》于2018年6月7日、7月2日分别在安卓平台和iOS平台公测，截至2018年12月31日，注册账户超过170万个，玩家累计充值超过1.5亿元（含联合运营）。本报告期内，《远征手游》实现收入6,617.38万元，占公司营业收入的比例为22.74%。

4、在研产品情况

公司已成立了多个项目团队从事新游戏产品的开发，当前公司在研产品包括：

序号	项目名称	项目类型	项目介绍	所处阶段
1	《鬼谷无双》	端游	新生代角色扮演网游	不删档测试
2	《影武者》	端游	锁视角 3D 超级动作网游	内测
3	《泰坦》	端游	多人在线实时竞技	内测
4	《王者对决》	手游	3V3 竞技团战手游	技术测试
5	《龙武手游》	手游	2.5D 仙侠动作手游	技术测试

6	《地牢幸存者》	手游	卡牌类手游	已立项
7	《位面战争》	手游	卡牌类手游	已立项

注：上述项目名称尚未确定最终游戏名称。

3、主要会计数据和财务指标

(1) 近三年主要会计数据和财务指标

公司是否需追溯调整或重述以前年度会计数据

是 否

单位：人民币元

	2018 年	2017 年	本年比上年增减	2016 年
营业收入	290,968,449.10	296,257,927.30	-1.79%	380,679,133.45
归属于上市公司股东的净利润	99,888,259.35	97,021,020.06	2.96%	155,464,046.01
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	84,435,042.98	94,728,883.23	-10.87%	147,268,172.87
经营活动产生的现金流量净额	49,723,575.60	21,998,252.47	126.03%	109,255,046.94
基本每股收益（元/股）	0.99	0.97	2.06%	1.87
稀释每股收益（元/股）	0.99	0.97	2.06%	1.87
加权平均净资产收益率	6.46%	6.48%	-0.02%	18.56%
	2018 年末	2017 年末	本年末比上年末增减	2016 年末
资产总额	1,811,536,946.73	1,730,352,123.20	4.69%	1,739,049,851.62
归属于上市公司股东的净资产	1,578,035,920.25	1,515,942,150.86	4.10%	1,489,328,951.42

(2) 分季度主要会计数据

单位：人民币元

	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度
营业收入	58,776,976.41	63,210,465.56	81,357,055.85	87,623,951.28
归属于上市公司股东的净利润	18,680,051.70	27,554,742.35	22,994,913.25	30,658,552.05
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	16,365,963.68	18,385,758.36	21,881,233.31	27,802,087.63
经营活动产生的现金流量净额	-6,256,570.24	6,848,222.56	17,097,303.42	32,034,619.86

上述财务指标或其加总数是否与公司已披露季度报告、半年度报告相关财务指标存在重大差异

是 否

4、股本及股东情况

(1) 普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

报告期末普通股股东总数	16,494	年度报告披露日前一个月末普通股	15,241	报告期末表决权恢复的优先股股东	0	年度报告披露日前一个月末表决权	0
-------------	--------	-----------------	--------	-----------------	---	-----------------	---

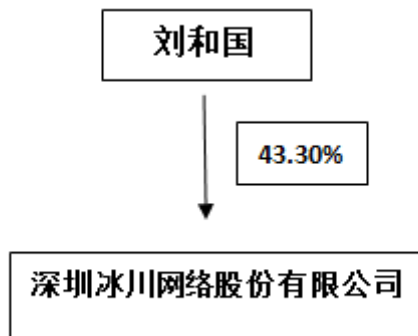
		股东总数	总数		恢复的优先 股股东总数	
前 10 名股东持股情况						
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份 数量	质押或冻结情况	
					股份状态	数量
刘和国	境内自然人	43.30%	43,839,225	43,839,225	质押	1,460,000
高 祥	境内自然人	7.55%	7,649,100	7,649,100	质押	1,820,000
隆寒辉	境内自然人	4.85%	4,913,900	3,142,100		
陈 涛	境内自然人	4.45%	4,507,250	3,529,687	质押	780,000
唐国平	境内自然人	3.88%	3,926,700	3,926,700		
高 锋	境内自然人	3.67%	3,717,600	2,397,840	质押	2,373,500
萍乡诺尔企 业管理咨询 有限公司	境内非国 有法人	1.35%	1,367,000	0		
张智成	境内自然人	1.25%	1,265,675	0	质押	1,064,917
萍乡尚轩企 业管理咨询 有限公司	境内非国 有法人	1.24%	1,252,250	0		
徐景久	境内自然人	0.27%	275,000	0		
上述股东关联关系或一致 行动的说明		股东高祥为诺尔投资执行董事、法定代表人，持有诺尔投资 44.79% 股权；陈涛为尚轩 投资执行董事、法定代表人，持有尚轩投资 48.43% 股权。除此之外，上述股东不存在关联 关系或一致行动。				

(2) 公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

适用 不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

(3) 以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系



5、公司债券情况

公司是否存在公开发行并在证券交易所上市，且在年度报告批准报出日未到期或到期未能全额兑付的公司债券
否

三、经营情况讨论与分析

1、报告期经营情况简介

公司是否需要遵守特殊行业的披露要求
是
互联网游戏业

2018年在行业发展背景和政策与市场环境的叠加作用下，公司经历了较大的困难和挑战。报告期内，公司积极完善法人治理结构，提高公司治理水平，建立更加有效的运行机制，确保公司各项经营计划的平稳实施、有序进行，按照年初制定的发展战略和经营计划有序开展各项业务。端游方面：报告期内端游业务虽依旧保持一定程度的下滑，但总体上保持相对稳定，公司直面端游市场整体增速放缓的不利局面，坚持不断提升游戏品质，持续加强技术、版本创新，发布资料片，提升游戏的可玩性，保障核心产品的持续盈利能力，公司主要成熟端游产品《远征OL》、《龙武》尽管面临运营周期延长，充值流水下降，收入下降的不利局面，公司积极应对，2018年公司端游产品《远征》、《龙武》实现充值1.58亿元。手游方面：报告期内公司推出第一款移动游戏产品《远征手游》，效益已初步显现，报告期实现充值1.5亿元（含联合运营），公司其他手游产品如《龙武手游》，初步预计将在2019年上线运营。

从公司整体运营情况来看，2018年公司实现营业收入29,096.84万元，同比下降1.79%；实现净利润9,968.07万元，同比增长9.85%。归属于上市公司普通股东的净利润9,988.83万元，同比增长2.96%；资产总额181,153.69万元，同比增长4.69%，归属于上市公司股东的净资产157,803.59万元，同比增长4.10%。2018年公司研发支出9,866.03万元，占营业收入33.91%。

2、报告期内主营业务是否存在重大变化

是 否

3、占公司主营业务收入或主营业务利润 10%以上的产品情况

适用 不适用

单位：元

产品名称	营业收入	营业成本	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业成本比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
《远征 OL》	78,853,863.62	8,133,571.82	89.69%	-29.68%	-35.02%	0.85%
《龙武》	94,964,220.70	7,790,285.33	91.80%	-26.82%	-34.46%	0.96%
《远征手游》	66,173,803.80	6,580,423.90	90.06%			

4、是否存在需要特别关注的经营季节性或周期性特征

是 否

5、报告期内营业收入、营业成本、归属于上市公司普通股股东的净利润总额或者构成较前一报告期发生重大变化的说明

适用 不适用

6、面临暂停上市和终止上市情况

适用 不适用

7、涉及财务报告的相关事项

(1) 与上年度财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况说明

适用 不适用

根据财政部2018年6月15日发布的《关于修订印发2018年度一般企业财务报表格式的通知》(财会[2018]15号)，公司2018年度及以后期间按照修订后的一般企业财务报表格式编制财务报表，对相关项目列报进行调整。

相关调整仅对财务报表项目列示产生影响，对2018 年度及前期列报的损益、总资产、净资产不产生影响。

(2) 报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况说明

适用 不适用

公司报告期无重大会计差错更正需追溯重述的情况。

(3) 与上年度财务报告相比，合并报表范围发生变化的情况说明

适用 不适用

公司报告期无合并报表范围发生变化的情况。