

证券代码：300533

证券简称：冰川网络

公告编号：2020-017

深圳冰川网络股份有限公司 2019 年年度报告摘要

一、重要提示

本年度报告摘要来自年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

董事、监事、高级管理人员异议声明

姓名	职务	无法保证本报告内容真实、准确、完整的原因
----	----	----------------------

声明

除下列董事外，其他董事亲自出席了审议本次年报的董事会会议

未亲自出席董事姓名	未亲自出席董事职务	未亲自出席会议原因	被委托人姓名
-----------	-----------	-----------	--------

信永中和会计师事务所(特殊普通合伙)对本年度公司财务报告的审计意见为：标准的无保留意见。

本报告期会计师事务所变更情况：公司本年度会计师事务所由信永中和会计师事务所(特殊普通合伙)变更为信永中和会计师事务所(特殊普通合伙)。

非标准审计意见提示

适用 不适用

董事会审议的报告期普通股利润分配预案或公积金转增股本预案

适用 不适用

公司经本次董事会审议通过的普通股利润分配预案为：以 2019 年 12 月 31 日公司总股本 10078.12 万股扣除回购已授予尚未解锁的限制性股票 11.20 万股后的总股本 10066.92 万股为基数，向全体股东每 10 股派发现金红利 7 元（含税），送红股 0 股（含税），以资本公积金向全体股东每 10 股转增 5 股。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

适用 不适用

二、公司基本情况

1、公司简介

股票简称	冰川网络	股票代码	300533
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	章国俊	梅薇红	
办公地址	深圳市南山区高新中三道环球数码大厦 A		

	座 9 楼	座 9 楼
传真	0755-86384819	0755-86384819
电话	0755-86384819	0755-86384819
电子信箱	zqb@szgla.com	zqb@szgla.com

2、报告期主要业务或产品简介

（一）公司的主要产品情况

冰川网络是国内专业从事网络游戏研发、发行与运营为一体的网络游戏企业之一，一直以来，公司通过不断加强对网络游戏的研究与开发，集中精力打造符合市场需求和玩家满意的精品游戏产品。经过数年的积累，公司不断总结游戏研发运营经验，从游戏前期策划方案、技术可行性、商业可行性以及研发投入预算等环节开始，对每个环节进行充分论证，制订具体的游戏开发计划，并组织策划、程序、美术、测试等各种资源协同配合，完成网络游戏的开发与测试；通过架设服务器组完成网络游戏服务器端软件的安装及调试，并对运营的游戏进行推广、维护、版本升级以及提供后续系列客户服务。公司以玩家良好体验为导向，持续提升玩家满意度、活跃度及留存率，不断延长产品的生命周期。公司积极深耕网络游戏市场，经过数年的快速发展和技术积累，公司规模不断扩大，技术研发实力不断增强，产品类型不断丰富，在全体员工的共同努力下，公司已形成研发、发行与运营为一体的经营模式。

2019年，公司继续秉承打造精品化游戏的经营策略，加大对移动游戏的研发投入，从产品品质提升和新产品品类探索等方面着手，通过组建技术中台调整团队组织架构，启动人才梯队计划等系列举措，持续提升公司研发、发行及运营效率。公司通过中台搭建增强技术、数据等资源垂直领域的专业度，对标行业标准，提升自身能力，形成模块化、组件化资源包快速匹配研发所需资源，提升研发运营效率。为保证游戏产品的充值流水，持续延长游戏的生命周期，公司积极在产品策划、美术品质、音乐效果等各方面的细节进行精细打磨，持续在产品迭代、流程优化、用户体验等方面进行研发投入。在整个游戏运营中，公司及时了解用户需求和意见，加强对产品品质的把控，加快游戏更新迭代，全力打造更具品位和玩家喜爱的精品原创产品。

报告期内，公司产品结构主要包括客户端网络游戏和移动游戏两大类型，主要产品包括：客户端网络游戏《远征OL》《龙武》；移动类游戏《远征手游》《龙武手游》，以上四款产品在报告期内实现收入总额3.61亿元，占公司2019年营业收入的87.65%。公司的主要产品的基本情况如下：

1. 《远征OL》

《远征OL》是一款大型热血国战类的2D MMORPG游戏，凭借优秀的品质获得了众多玩家的认可，该游戏于2010年4月起进行商业化运营，截至2019年12月31日，注册账户已超过3,383万个，玩家累计充值超过16.5亿元。《远征OL》多次荣获重要奖项，在2010年中国游戏产业年会上被评为“十大最受欢迎的民族网络游戏”，在2012年中国国际数码互动娱乐展览会（ChinaJoy）上被评为“最佳原创网络游戏”，在2013年获第四届中华优秀出版物（游戏出版物）奖提名奖。本报告期内，《远征OL》实现收入6,410.02万元，占公司营业收入的比例为15.56%。

2. 《龙武》

《龙武》为公司继《远征OL》之后研发的第二款客户端网络游戏，是一款武侠动作题材的2.5D MMORPG游戏。2012年8月《龙武》入选新闻出版总署第七批“中国民族网络游戏出版工程”，《龙武》于2013年11月开始内部测试，2014年6月进入公开测试，截至2019年12月31日，注册账户已超过1,890万个，玩家累计充值超过9亿元。本报告期内，《龙武》实现收入6,710.44万元，占公司营业收入的比例为16.29%。

3. 《远征手游》

《远征手游》是公司自主研发于2018年重点推出的一款移动游戏产品，《远征手游》于2018年6月7日、7月2日分别在安卓平台和iOS平台公测，截至2019年12月31日，注册账户超过363万个，玩家累计充值超过4.5亿元（含联合运营）。本报告期内，《远征手游》实现收入16,646.67万元，占公司营业收入的比例为40.41%。

4.《龙武手游》

《龙武手游》是公司自主研发于2019年重点推出的一款青春竞技武侠移动游戏产品，《龙武手游》2019年7月25日公测，截至2019年12月31日，注册账户超过155万个，玩家累计充值超过1.5亿元（含联合运营）。《龙武手游》荣获2019第五届硬核联盟黑石奖（硬核年度最受欢迎MMO游戏），本报告期内实现收入6,339.88万元，占公司营业收入的比例为15.39%。

5.在研产品情况

除已经推出的产品外，公司已成立了多个项目团队从事新游戏产品的开发，当前公司在研产品包括：

序号	项目名称	项目类型	项目介绍	所处阶段
1	《泰 坦》	端游	多人在线实时竞技	内测
2	《位面战争》	手游	卡牌类手游	内测
3	《探案高手》	手游	MMOARPG 手游	内测
4	《战狼突击》	手游	H5 手游	已立项
5	《代号 S》	手游	MMOARPG 手游	已立项
6	《大世界》	手游	MMOARPG 手游	已立项

注：上述项目名称尚未确定最终游戏名称。

3、主要会计数据和财务指标

(1) 近三年主要会计数据和财务指标

公司是否需追溯调整或重述以前年度会计数据

是 否

单位：元

	2019 年	2018 年	本年比上年增减	2017 年
营业收入	411,931,051.52	290,968,449.10	41.57%	296,257,927.30
归属于上市公司股东的净利润	160,880,005.13	99,888,259.35	61.06%	97,021,020.06
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	104,073,454.37	84,435,042.98	23.26%	94,728,883.23
经营活动产生的现金流量净额	85,908,719.75	49,723,575.60	72.77%	21,998,252.47
基本每股收益（元/股）	1.61	0.99	62.63%	0.97
稀释每股收益（元/股）	1.61	0.99	62.63%	0.97
加权平均净资产收益率	9.82%	6.46%	3.36%	6.48%
	2019 年末	2018 年末	本年末比上年末增减	2017 年末
资产总额	1,929,492,357.97	1,811,536,946.73	6.51%	1,730,352,123.20
归属于上市公司股东的净资产	1,700,682,700.06	1,578,035,920.25	7.77%	1,515,942,150.86

(2) 分季度主要会计数据

单位：元

	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度
营业收入	102,161,555.03	87,658,573.73	98,313,861.87	123,797,060.89
归属于上市公司股东的净利润	28,880,624.75	50,528,518.83	26,813,776.40	54,657,085.15
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	23,612,485.40	47,041,306.18	22,604,651.36	10,815,011.43
经营活动产生的现金流量净额	22,484,363.07	4,268,827.72	12,459,927.49	46,695,601.47

上述财务指标或其加总数是否与公司已披露季度报告、半年度报告相关财务指标存在重大差异

□ 是 √ 否

4、股本及股东情况

(1) 普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

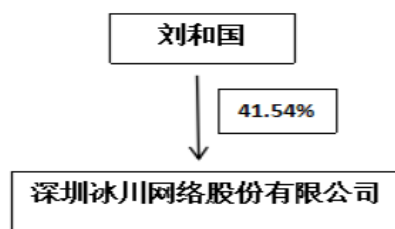
报告期末普通股股东总数	17,039	年度报告披露日前一个月末普通股股东总数	17,438	报告期末表决权恢复的优先股股东总数	0	年度报告披露日前一个月末表决权恢复的优先股股东总数	0
前 10 名股东持股情况							
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结情况		
					股份状态	数量	
刘和国	境内自然人	41.54%	41,869,225	32,879,419			
高祥	境内自然人	6.13%	6,173,600	0	质押	512,000	
隆寒辉	境内自然人	3.96%	3,995,600	0			
陈涛	境内自然人	3.58%	3,607,250	3,380,437			
唐国平	境内自然人	3.34%	3,369,800	0			
高锋	境内自然人	2.99%	3,017,600	0			
饶志宝	境内自然人	1.95%	1,970,000	0			
建水县诺尔企业管理有限公司	境内非国有法人	0.78%	787,700	0			
建水县尚轩企业管理有限公司	境内非国有法人	0.64%	643,417	0			
刘钜诚	境内自然人	0.25%	247,000	0			
上述股东关联关系或一致行动的说明		股东高祥为诺尔投资执行董事、法定代表人，持有诺尔投资 44.79% 股权；陈涛为尚轩投资执行董事、法定代表人，持有尚轩投资 48.43% 股权。除此之外，上述股东不存在关联关系或一致行动。					

(2) 公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

□ 适用 √ 不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

(3) 以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系



5、公司债券情况

公司是否存在公开发行并在证券交易所上市，且在年度报告批准报出日未到期或到期未能全额兑付的公司债券
否

三、经营情况讨论与分析

1、报告期经营情况简介

2019年，网络游戏行业发展逐渐回暖，销售收入向优质产品集中更为突出，两极化趋势明显，在行业竞争更加激烈的发展背景下，公司面临较大的发展机遇与挑战。报告期内，公司积极完善法人治理结构，提高公司治理水平，建立更加有效的运行机制，确保公司各项经营计划的平稳实施、有序进行，按照年初制定的发展战略和经营计划有序开展各项业务，初步实现了公司游戏产品预定充值流水、一流人才建设的目标。端游产品方面：报告期内端游业务存在一定程度的下滑，公司直面端游市场整体规模下降的不利局面，坚持不断提升游戏品质，持续加强技术、版本创新，发布资料片，提升游戏的可玩性，保障成熟端游产品的持续盈利能力。2019年公司端游产品《远征OL》《龙武》随着运营周期延长，充值流水下降，收入下降，全年《远征OL》《龙武》实现充值1.3亿元。手游产品方面：报告期内公司《远征手游》运营稳定，实现充值超过3.3亿元（含联合运营），为公司2019年业绩目标的达成奠定了坚实的基础，同时公司于2019年7月推出第二款移动游戏产品《龙武手游》，报告期实现充值超过1.5亿元（含联合运营）。

从公司整体运营情况来看，2019年公司实现营业收入41,193.11万元，同比增长41.57%；实现净利润16,702.06万元，同比增长67.56%。归属于上市公司普通股东的净利润16,088.00万元，同比增长61.06%；资产总额192,949.24万元，同比增长6.51%，归属于上市公司股东的净资产170,068.27万元，同比增长7.77%。2019年公司研发支出11,450.71万元，占营业收入27.80%，同比2018年增长16.06%。

2、报告期内主营业务是否存在重大变化

是 否

3、占公司主营业务收入或主营业务利润 10%以上的产品情况

适用 不适用

单位：元

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年	营业成本比上年	毛利率比上年同
------	------	------	-----	---------	---------	---------

				同期增减	同期增减	期增减
《远征手游》	166,466,674.68	6,140,734.35	96.31%	151.56%	-6.68%	6.25%
《龙 武》	67,104,438.81	4,451,982.83	93.37%	-29.34%	-42.85%	1.57%
《远征 OL》	64,100,223.55	4,635,045.19	92.77%	-18.71%	-43.01%	3.08%
《龙武手游》	63,398,810.34	3,054,573.37	95.18%	100.00%	100.00%	100.00%
《不败传说》	12,084,191.22	1,020,416.64	91.56%	-43.01%	-50.91%	1.56%

4、是否存在需要特别关注的经营季节性或周期性特征

是 否

5、报告期内营业收入、营业成本、归属于上市公司普通股股东的净利润总额或者构成较前一报告期发生重大变化的说明

适用 不适用

6、面临暂停上市和终止上市情况

适用 不适用

7、涉及财务报告的相关事项

(1) 与上年度财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况说明

适用 不适用

1.公司2019年4月21日召开第三届董事会第四次会议及第三届监事会第四次会议，审议通过了《关于会计政策变更的议案》。根据2017年3月31日财政部修订发布了《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》《企业会计准则第23号——金融资产转移》《企业会计准则第24号——套期会计》，2017年5月2日财政部修订发布了《企业会计准则第37号——金融工具列报》并要求单独在境内上市的企业自2019年1月1日起施行。由于上述会计准则的修订，公司需对原会计政策进行相应调整变更，并按以上文件规定的起始日开始执行上述会计准则。本次变更不会对会计政策变更之前公司总资产、负债总额、净资产及净利润产生影响。公司从2019年1月1日起执行新金融工具准则，并于2019年第一季度财务报告起按新金融工具准则要求进行会计报表披露。本次会计政策变更对公司财务状况、经营成果和现金流量无重大影响。详细情况请参见公司《关于会计政策变更的公告》（公告编号2019-030）。

2.公司2019年8月28日召开第三届董事会第六次会议、第三届监事会第六次会议审议通过了《关于会计政策变更的议案》，根据财政部于2019年4月30日发布的《关于修订印发2019年度一般企业财务报表格式的通知》（财会〔2019〕6号）（以下简称“财会〔2019〕6号”）的通知，要求执行企业会计准则的非金融企业按照企业会计准则和财会〔2019〕6号的要求编制财务报表，企业2019年度中期财务报表和年度财务报表及以后期间的财务报表均按财会〔2019〕6号要求编制执行。财政部于2019年5月9日发布了《关于印发修订的通知》（财会〔2019〕8号），于2019年5月16日发布了《关于印发修订的通知》（财会〔2019〕9号），要求在所有执行企业会计准则的企业范围内实施。按照财政部规定，我公司于2019年6月10日起执行《企业会计准则第7号——非货币性资产交换》，于2019年6月17日起执行《企业会计准则第12号——债务重组》，并于2019年6月30日半年度财务报告及以后期间的财务报告中变更部分报表格式。公司本次会计政策变更仅对财务报表格式和部分科目列示产生影响，对公司财务状况、经营成果和现金流量无重大影响。详细情况请参见公司《关于会计政策变更的公告》（公告编号2019-065）。

3.公司2019年10月28日召开第三届董事会第七次会议及第三届监事会第七次会议，审议通过了《关于会计政策变更的议案》，财政部于2019年9月19日发布了《关于修订印发合并财务报表格式（2019版）的通知》（财会〔2019〕16号），对合并财务报表格式进行了修订，根据财会〔2019〕16号通知的要求，公司对财务报表的列报进行相关调整，删除了合并现金流量表中“为交易目的而持有的金融资产净增加额”“发行债券收到的现金”等行项目。本次会计政策变更仅对财务报表格式和部分科目列示产生影响，对公司净资产、净利润等相关财务指标均不产生影响。本次会计政策变更不涉及对公司以前年度财务数据的追溯调整，对公司财务状况、经营成果和现金流量无重大影响。详细情况请参见公司《关于会计政策变更的公告》（公告编号2019-078）。

（2）报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况说明

适用 不适用

公司报告期无重大会计差错更正需追溯重述的情况。

（3）与上年度财务报告相比，合并报表范围发生变化的情况说明

适用 不适用

公司报告期无合并报表范围发生变化的情况。