

证券代码：002464

证券简称：众应互联

公告编号：2020-055

众应互联科技股份有限公司

2019 年度报告摘要

一、重要提示

本年度报告摘要来自年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

非标准审计意见提示

适用 不适用

中兴华会计师事务所(特殊普通合伙)为本公司出具带与持续经营能力相关的重大不确定性的强调事项段保留意见审计报告，本公司董事会、监事会对相关事项已有详细说明，请投资者注意阅读。

董事会审议的报告期普通股利润分配预案或公积金转增股本预案

适用 不适用

公司计划不派发现金红利，不送红股，不以公积金转增股本。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

适用 不适用

二、公司基本情况

1、公司简介

股票简称	众应互联	股票代码	002464
股票上市交易所	深圳证券交易所		
变更前的股票简称（如有）	金利科技		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	李化亮	吕红英	
办公地址	江苏省昆山开发区春旭路 258 号东安大厦 1701 室	江苏省昆山开发区春旭路 258 号东安大厦 1701 室	
电话	0512-36860986	0512-36860986	
电子信箱	sz002464@163.com	sz002464@163.com	

2、报告期主要业务或产品简介

1) 游戏电商交易（MMOGA）

MMOGA是欧洲地区最大的互联网B2C游戏垂直电商平台之一，专门为正版授权/注册码及游戏虚拟物品提供相关交易服务。MMOGA专注于线上游戏相关产品的零售行业，致力于为全球的优秀游戏商品经销商和游戏玩家提供一个安全、可靠、

高效、便利、专业的中介交易平台。欧美地区市场为主的全球游戏玩家均可在MMOGA交易平台上采购到各类正版大型服务器游戏软件产品的授权码/注册码、游戏虚拟物品（点卡、道具、装备等）以及预付费卡等产品。

MMOGA自2007年成立以来，作为欧洲地区领先的互联网游戏电商交易服务平台，持续且始终占据着德语区（德国、奥地利、瑞士）市场领导者地位，并且是德语区游戏社区意见领袖，以及德语区游戏虚拟物品在线交易市场的风向标。

2) 传统移动大数据流量分发业务（彩量科技）

彩量科技原主要针对游戏行业根据客户的游戏特性全方面的制定推广方案，在2018年由于国家对游戏版号停止审核，彩量科技开始拓展传统行业的移动互联网广告业务，扩展游戏行业以外的保险、银行、汽车等行业，合作模式还是基于在移动游戏方面的经验积累与对移动互联网的深入理解，结合客户以及群体的分析，同时结合媒体资源的特征利用第三方大数据，实现客户的广告营销目标。

3) 海外移动大数据流量业务（彩量科技）

彩量科技拥有“APPCAKE”软件著作权，“APPCAKE”目前所有用户忠诚度较高。彩量科技计划利用海外安卓手机人口爆发的红利、公司拥有的国内移动互联网运营的经验以及良好的运营推广的合作伙伴等条件，发展海外移动大数据流量业务。

3、主要会计数据和财务指标

(1) 近三年主要会计数据和财务指标

公司是否需追溯调整或重述以前年度会计数据

是 否

单位：元

	2019 年	2018 年	本年比上年增减	2017 年
营业收入（元）	461,852,034.19	791,617,795.55	-41.66%	504,927,972.86
归属于上市公司股东的净利润（元）	-1,348,409,819.59	100,427,273.82	-1,442.67%	192,224,646.48
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润（元）	-1,349,228,207.91	99,386,847.00	-1,457.55%	-35,241,228.05
经营活动产生的现金流量净额（元）	204,865,571.12	-74,402,075.23	375.35%	308,483,763.93
基本每股收益（元/股）	-2.58	0.19	-1,457.89%	0.37
稀释每股收益（元/股）	-2.58	0.19	-1,457.89%	0.37
加权平均净资产收益率	-168.72%	7.06%	-175.78%	15.20%
	2019 年末	2018 年末	本年末比上年末增减	2017 年末
总资产（元）	1,919,259,175.37	3,171,806,802.21	-39.49%	2,999,058,232.28
归属于上市公司股东的净资产（元）	125,810,090.81	1,473,421,543.51	-91.46%	1,372,188,627.29

(2) 分季度主要会计数据

单位：元

	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度
营业收入	152,359,702.98	152,267,606.35	155,701,069.45	1,523,655.41
归属于上市公司股东的净利润	39,647,208.90	38,008,775.55	483,987.35	-1,426,549,791.39

归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	39,585,908.90	32,690,403.76	-3,078,424.20	-1,418,426,096.37
经营活动产生的现金流量净额	125,403,521.44	92,595,753.80	2,991,276.93	-16,124,981.05

上述财务指标或其加总数是否与公司已披露季度报告、半年度报告相关财务指标存在重大差异

是 否

4、股本及股东情况

(1) 普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

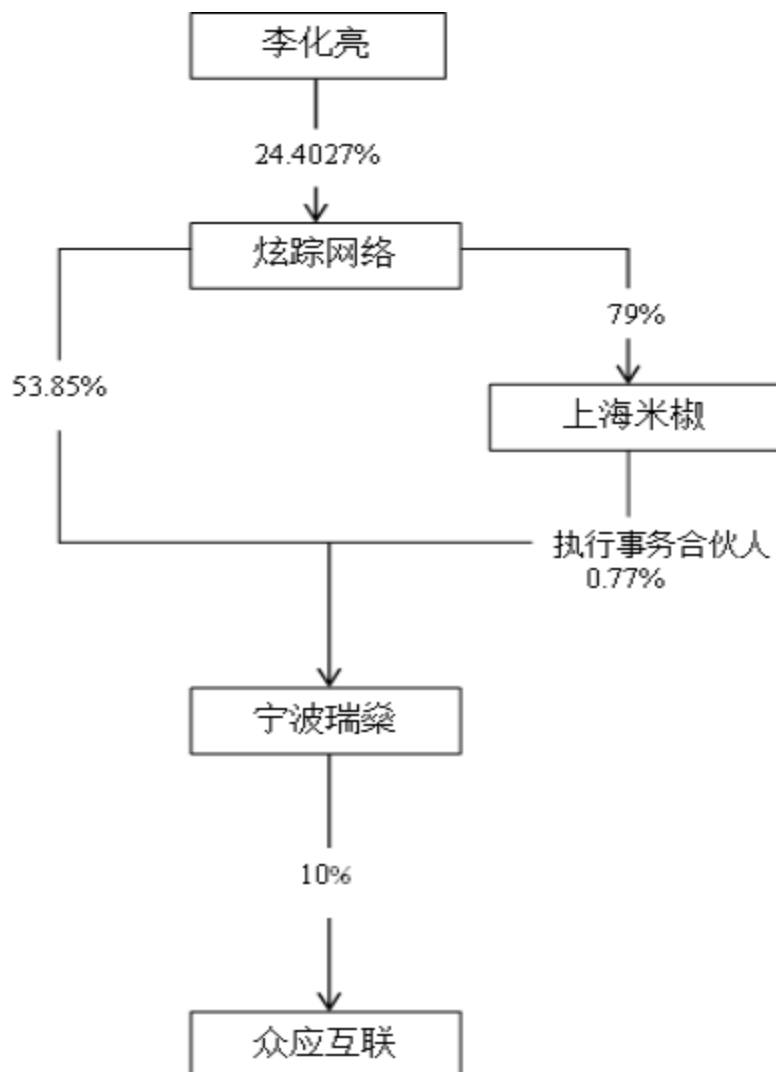
报告期末普通股股东总数	41,412	年度报告披露日前一个月末普通股股东总数	37,547	报告期末表决权恢复的优先股股东总数	0	年度报告披露日前一个月末表决权恢复的优先股股东总数	0
前 10 名股东持股情况							
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结情况		
					股份状态	数量	
宁波冉盛盛瑞投资管理合伙企业（有限合伙）	境内非国有法人	24.04%	125,440,000	0	质押	125,437,312	
					冻结	125,440,000	
宁波梅山保税港区瑞桑股权投资合伙企业（有限合伙）	境内非国有法人	10.00%	52,156,749	0	质押	52,156,749	
石亚君	境内自然人	5.40%	28,165,221	0	质押	4,028,190	
深圳瀚德金融科技控股有限公司	境内非国有法人	2.90%	15,110,130	0	质押	1,600,000	
上海方圆达创投投资合伙企业（有限合伙）— 方圆—东方 9 号私募投资基金	其他	1.38%	7,181,491	0			
李莫明	境内自然人	0.47%	2,443,126	0			
吕强	境内自然人	0.38%	2,000,000	0			
徐战	境内自然人	0.38%	1,960,598	0			
丁会响	境内自然人	0.34%	1,764,652	0			
吴向党	境内自然人	0.24%	1,226,900	0			
上述股东关联关系或一致行动的说明	公司未知上述股东之间是否存在关联关系，也未知是否属于《上市公司股东持股变动信息披露管理办法》规定的一致行动人。						
参与融资融券业务股东情况说明（如有）	股东深圳瀚德金融科技控股有限公司通过证券公司客户信用交易担保证券账户持有 11,500,000 股；上海方圆达创投投资合伙企业（有限合伙）— 方圆—东方 9 号私募投资基金通过证券公司客户信用交易担保证券账户持有 6,659,955 股；李莫明通过证券公司客户信用交易担保证券账户持有 2,429,726 股；徐战通过证券公司客户信用交易担保证券账户持有 767,942 股。						

(2) 公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

适用 不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

(3) 以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系



5、公司债券情况

公司是否存在公开发行并在证券交易所上市，且在年度报告批准报出日未到期或到期未能全额兑付的公司债券
否

三、经营情况讨论与分析

1、报告期经营情况简介

报告期内，MMOGA开始推动平台业务全面整体发展，整合运营体系，打造立体化的营销渠道和技术壁垒，建立高效的合作商管理体系，并规划新平台项目和支付业务。

(一) MMOGA业务

随着时间的推移和技术的进步，游戏平台也变得越来越多样化，索尼的PS5和微软的Xbox Series X也即将呈现在大众的视野中。虽然主机游戏很有吸引力，PC平台游戏依然很受欢迎：2015年Rockstar版本的Grand Theft Auto V《侠盗猎车手V》，2018年Origin版本的Battlefield V《战地5》和暴雪的《魔兽世界：争霸艾泽拉斯》至今在平台的销量仍处于领先地位。在业务上，前期的MMOGA的改版和APP发布，大大提升了用户体验，平台在保持正版授权/注册码（卡类）产品优势的前提下，重点发展游戏虚拟物品（非卡类）业务取得了显著成效，增加了平台交易量。

1、市场开拓

报告期内，MMOGA继续深耕德语区市场，扩大了在英国、法国、西班牙、意大利的市场占有率，并计划实施对北美、中东市场的开拓。通过地域市场的扩张，MMOGA的业务规模、市场占有率和平台用户实现显著提升。

2、产品引入情况

MMOGA实时关注游戏市场动态，掌握游戏市场资讯，加强与产品合作商的沟通合作，及时跟进产品上架情况，完善合作商管理体制。

2019年，MMOGA在平台上也引入了很多新发行的热门游戏，如Tom Clancy's The Division 2《汤姆克兰西：全境封锁2》，Borderlands 3《无主之地3》，Anno 1800《纪元 1800》，Red Dead Redemption 2《荒野大镖客：救赎2》，Far Cry New Dawn《孤岛惊魂：新曙光》，Resident Evil 2《生化危机2：重制版》，Anthem《圣歌》等，这些游戏除了有PC平台的产品，《全境封锁2》、《无主之地3》、《孤岛惊魂：新曙光》和《圣歌》还提供了Xbox One平台产品，为MMOGA的经营发展增添了不少的色彩。

3、业务开拓

报告期内，MMOGA已经投入建设MMOGAPOWER项目，2019年底已经进入测试和招商阶段，后续将MMOGA平台现有客户资源转化变现。

同时，MMOGA支付业务已经开始申请欧洲支付牌照，截至2019年底还在提交阶段，如果顺利开展将会为MMOGA平台节省大量支付渠道手续费。

4、行业因素

报告期内，全球游戏虚拟物品行业受到各方面严峻挑战和制约，导致行业综合采购成本不断攀升、行业整体盈利能力及现金流周转水平普遍下滑、采购交易规模及采购协同支持业务有所缩减、行业促购的传统奖励措施削减或取消。在此行业变动格局的背景下，MMOGA作为纯中介平台的模式使其与合作商处于商业利益诉求相左的位置。经过半年多时间的艰难谈判，各方以调整交易合作佣金率水平作为平衡各方商业利益诉求的解决方案，其结果直接构成对MMOGA全年业绩的影响。

（二）彩量科技业务

报告期内，彩量科技受到互联网广告行业格局分化、行业整体盈利能力及现金流周转水平普遍下滑、服务客户不同程度受行业政策的限制等影响，使得原有的中小流量媒体和开发者变少，在流量分发精准广告投放业务方面，必须降低毛利或赠送部分流量以满足客户需求。彩量科技虽对业务策略做出了一系列的调整，通过积极扩展业务细分领域、业务边界及开拓新领域、新业务、新客户等方式，同时利用原有“APPCAKE应用平台”的海外客户，扩展海外业务的发展。但业务转变尚属过渡期，未达预期效果。

2、报告期内主营业务是否存在重大变化

是 否

3、占公司主营业务收入或主营业务利润 10%以上的产品情况

适用 不适用

单位：元

	营业收入	营业成本	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业成本比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
分行业						
电子商务	234,593,388.52	54,939,709.84	76.58%	-45.09%	-0.88%	-10.44%
互联网和相关服务	226,782,684.12	203,888,238.57	10.10%	-33.69%	-16.42%	-18.58%
分产品						
游戏授权/注册码	179,207,217.70	46,728,626.68	73.92%	-51.18%	-8.96%	-12.09%
全球移动大数据流量分发	222,727,499.17	202,832,761.82	8.93%	509.63%	633.67%	-15.40%
分地区						
国内	227,258,645.67	204,052,725.33	10.21%	-37.63%	-16.35%	-22.84%
国外	234,593,388.52	54,939,709.84	76.58%	-45.09%	-0.88%	-10.44%

4、是否存在需要特别关注的经营季节性或周期性特征

是 否

5、报告期内营业收入、营业成本、归属于上市公司普通股股东的净利润总额或者构成较前一报告期发生重大变化的说明

适用 不适用

6、面临暂停上市和终止上市情况

适用 不适用

7、涉及财务报告的相关事项

(1) 与上年度财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况说明

适用 不适用

1、财政部于2017年3月31日起陆续修订并颁布了《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》（财会[2017]7号）、《企业会计准则第23号——金融资产转移》（财会[2017]8号）、《企业会计准则第24号——套期会计》（财会[2017]9号）、《企业会计准则第37号——金融工具列报》（财会[2017]14号）四项具体会计准则（以下统称“新金融工具准则”）。公司据此对原会计政策进行相应变更，根据深圳证券交易所《关于新金融工具、收入准则执行时间的通知》，公司自2019年1月1日起施行上述新金融工具准则。公司于2019年4月28日召开了第四届董事会第四十五次会议、第四届监事会第三十次会议决议，审议通过了《关于公司变更会计政策的议案》。

2、财政部于2019年4月30日发布《关于修订印发2019年度一般企业财务报表格式的通知》（财会[2019]6号），对一般企业财务报表格式进行了修订，公司据此对原会计政策进行相应变更，并自2019年度中期财务报表起执行。公司于2019年8月15日召开了第四届董事会第四十八次会议、第四届监事会第三十二次会议决议，审议通过了《关于公司变更会计政策的议案》。

3、财政部于2019年5月9日发布了《企业会计准则第7号——非货币性资产交换》（2019修订）（财会〔2019〕8号），修订后的准则自2019年6月10日起施行。

4、财政部于2019年5月16日发布了《企业会计准则第12号——债务重组》（2019修订）（财会〔2019〕12号），修订后的准则自2019年6月17日起施行。

(2) 报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况说明

适用 不适用

公司报告期无重大会计差错更正需追溯重述的情况。

(3) 与上年度财务报告相比，合并报表范围发生变化的情况说明

适用 不适用

- 1、公司子公司彩量科技处置对上海紫游网络科技有限公司的投资；
- 2、公司于2019年6月10日投资设立北京众应数据科技服务有限公司，尚未发生业务；
- 3、子公司彩量科技于2019年3月投资设立全资子公司宁波彩量科技有限公司，尚未发生业务；
- 4、MMOGA于2016年7月投资设立全资子公司摩伽互联娱乐有限公司，尚未发生业务；
- 5、报告期内，公司合并范围增加北京众应数据科技服务有限公司、宁波彩量科技有限公司、摩伽互联娱乐有限公司，减少上海紫游网络科技有限公司。

众应互联科技股份有限公司

董事长：李化亮

2020年5月28日