

证券代码：300031

证券简称：宝通科技

公告编号：2021-006

债券代码：123053

债券简称：宝通转债

## 无锡宝通科技股份有限公司 2020年度业绩快报

本公司及其董事会全体人员保证公告内容真实、准确和完整，公告不存在虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏。

特别提示：本公告所载2020年度的财务数据仅为初步核算数据，未经会计师事务所审计，与年度报告中披露的最终数据可能存在差异，请投资者注意投资风险。

### 一、2020年度主要财务数据和指标

单位：（人民币）元

项目	本报告期	上年同期	增减变动幅度（%）
营业总收入	2,608,264,279.31	2,475,616,071.21	5.36%
营业利润	487,932,994.76	311,279,270.51	56.75%
利润总额	487,077,380.16	311,419,831.51	56.41%
归属于上市公司股东的净利润	412,696,287.03	305,042,137.26	35.29%
基本每股收益（元）	1.0716	0.7921	35.29%
加权平均净资产收益率	14.52%	12.62%	1.90%
	本报告期末	本报告期初	增减变动幅度（%）
总资产	4,733,871,073.87	4,020,280,526.69	17.75%
归属于上市公司股东的所有者权益	3,021,840,818.45	2,636,272,813.23	14.63%
股本（股）	396,768,226.00	396,767,886.00	0.00%
归属于上市公司股东的每股净资产（元）	7.6161	6.6444	14.63%

注：

- 1、编制合并报表的公司以合并报表数据填列；
- 2、上述净利润、基本每股收益、净资产收益率、所有者权益、每股净资产等指标均以归属于上市公司股东的数据填列，基本每股收益、净资产收益率按加权平均法计算。

## 二、经营业绩和财务状况情况说明

### 1、经营业绩情况说明

2020年，新冠疫情爆发并持续至今，给人类生活及全球经济造成重大影响，公司面对复杂多变的外部环境、严峻的市场形势及新兴科技的快速迭代，公司积极推进企业新发展格局建设，在变局中开新局，积极把握数字化、网络化、智能化融合发展的契机，培育企业发展新动能，推进云计算、大数据、人工智能、物联网、5G等数字技术与企业发展的深度融合。坚持创新驱动和可持续发展理念，坚守以科技创新为核心、以价值创造为导向，完善激励制度建设，深化“移动互联网+工业互联网”双主营业务协同发展，构建多元化可持续发展企业生态系统。

报告期内，公司经营情况稳步发展，实现营业收入 260,826.43 万元，较上年同期增加 5.36%；实现营业利润 48,793.30 万元，较上年同期增长 56.75%；实现归属于上市公司股东的净利润 41,269.63 万元，较上年同期增长 35.29%；实现基本每股收益 1.0716 元，较上年同期增加 35.29%。公司整体经营业绩较上年持续增长，主要原因为：

#### （1）移动互联网业务

公司秉承“传播世界优秀文化与数字文明”的使命，公司移动互联网板块业务为移动网络游戏的海外区域化发行与运营、全球研运一体和自主游戏内容研发，主要由子公司广州易幻网络科技有限公司（以下简称“易幻网络”）、海南高图网络科技有限公司（以下简称“海南高图”）及成都聚获网络科技有限公司（以下简称“成都聚获”）开展实施。报告期内，公司深耕韩国、东南亚以及港澳台，完成欧美、日本等一级市场布局。同时，公司加大自研产品投入及自有内容端输出，不断丰富商业模式，自有研发体系已初现雏形。

报告期内，公司深化区域化发行与运营，深耕区域市场。子公司易幻网络专注于移动网络游戏的海外发行和运营，业务保持稳定增长。易幻网络发行的《三

国志M》《万王之王》《龙之怒吼》《完美世界》《遗忘之境》等产品收入稳定，并持续推出新品《食物语》《命运的法则：无限交错》《新笑傲江湖》《延禧攻略》《梦境链接》《王国Kingdom:战争余烬》等10余款新品，产品上线后表现良好，为公司业绩持续稳定增长提供支撑。目前，公司移动互联网业务中日本与欧美市场在该板块流水占比从5%增长到35%以上，呈现了相当强劲的发展势头，公司将继续在产品、团队和用户加大资源投入，扩大在日本、欧美的市场份额。

2021年易幻网络将在港澳台、韩国、东南亚、日本等地区上线《龙之怒吼》《死神》《T13》《FZFS》等多款新品，新品的上线将为公司业绩持续增长提供新的动力。同时，我们将大力拓展国内游戏市场，布局新增长点，2020年12月，易幻网络（上海）运营的《幻象回忆》国服全渠道预约也已开启。

报告期内，公司加大对游戏内容的研发投入，加快发展全球研运一体业务。控股子公司海南高图主攻全球化研运一体业务拓展，已在全球约150个国家和地区发行了《war and magic》《dragon storm fantasy》《King's Throne: Game of Lust》等产品运行稳定，2020年海南高图流水与业绩较去年同期大幅增长，成为公司新的业绩增长点。

海南高图自研产品《WTS》已于2020年11月18日上线，计划于2021年上半年进行规模化推广，2021年海南高图已储备2-3款自研（定制）新品上线与测试，新游戏产品的上线将为公司业绩的增长提供新的动能。

报告期内，公司在巩固移动游戏全球发行业务的基础上，专注于自研产品的研发。控股子公司成都聚获专注于二次元游戏产品的研发，其自研产品《终末阵线：伊诺贝塔》为公司首款自研产品，该款产品预计于2021上半年正式上线，该款产品的上线将助力公司业绩大幅增长。

## （2）现代工业散货物料智能输送与服务业务

报告期内，公司继续深化“高端化、国际化”发展战略，该业务板块国际贸易收入实现了同比大幅增长。同时，公司加大推进技术创新力度，持续优化产品结构，公司数字化输送带系列产品销售量占比上升显著，新技术、新产品为公司经营业绩持续增长贡献利润。

报告期内，公司秉承“让工业散货物料输送更绿色”的企业使命，结合自身的专业特长，引入高端及优秀互联网人才，全力推进工业散货物料智能输送全栈式服务应用的规模化落地。公司通过智能生产基地的建设进一步推进工业互联网全方位全流程渗透，搭建散货物料输送工业互联网中心及相关软硬件开发环境，通过“数、网、智”等技术手段加速工业散货物料智能输送的智能化和数字化发展步伐，推动工业散货物料智能输送全栈式总包服务更多场景应用落地。公司通过新兴数字技术与传统产业嫁接融合，从产品输出、生产运营、用户服务等方面系统推进数字化转型，加快推进产品创新数字化、生产运营智能化、产业体系生态化，全面升级工业散货物料智能输送全栈式服务，加速打造智能输送工业互联网。

(3) 公司通过对外投资布局，助力公司实现可持续发展。公司通过对外投资布局，发挥业务协同优势，助力企业产业发展。公司将创新资本运营，利用产业基金结合主业发展需要，重点围绕工业互联网、人工智能和泛娱乐产业等领域进行投资布局，获取新的利润增长点，增强企业竞争力，从而实现企业长期可持续发展。

## 2、财务状况说明

1、报告期内，公司实现营业利润48,793.30万元，较上年同期增长56.75%，主要系公司业务持续稳定发展，收入稳定增长及投资收益增加所致；归属于上市公司股东的净利润41,269.63万元，较上年同期增长35.29%，主要系公司主营业务收入增长及投资收益增加所致。

2、报告期末，公司财务状况良好，公司实现总资产为473,387.11万元，较期初增长17.75%；实现归属于上市公司股东的所有者权益302,184.08万元，较期初增长14.63%，主要系公司经营情况良好，报告期内实现的净利润增长所致。

## 三、与前次业绩预计的差异说明

本次业绩快报披露的经营业绩与2021年1月5日披露的《2020年度业绩预告》不存在差异。

## 四、其他说明

1、本次业绩快报是公司财务部门初步核算的结果，尚未经会计师事务所审计，具体财务数据将在2020年度报告中详细披露。

2、截止目前，公司董事会尚未就2020年度利润分配情况进行任何讨论。敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

3、报告期内公司非经常性损益绝对金额小于1,000万元，对本期的利润影响不大。

## 五、备查文件

1、经公司现任法定代表人、主管会计工作的负责人、会计机构负责人（会计主管人员）签字并盖章的比较式资产负债表和利润表。

2、深交所要求的其他文件。

特此公告。

无锡宝通科技股份有限公司

董 事 会

2021年2月26日