

证券代码：300148

证券简称：天舟文化

天舟文化股份有限公司

投资者关系活动记录表

编号：2022 -001

投资者关系活动类别	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input checked="" type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 其他（请文字说明其他活动内容）
形式	<input type="checkbox"/> 现场 <input checked="" type="checkbox"/> 网上 <input type="checkbox"/> 电话会议
参与单位名称及人员姓名	线上参与公司2021年度网上业绩说明会的投资者
时间	2022年05月13日 15:00-17:00
地点	价值在线（ https://www.ir-online.cn/ ）
上市公司接待人员姓名	董事长 袁雄贵 副董事长、总裁 肖翀 独立董事 刘爱明 董事会秘书 喻宇汉 财务总监 刘英
投资者关系活动主要内容介绍	<p>1. 请问贵公司获得版号的游戏《逍遥大陆》在上线之后，预计未来能为公司的营收产生多大贡献？</p> <p>答：公司业务情况，请投资者持续关注公司定期报告的内容。谢谢！</p> <p>2. 导致第三第四季度净利润下滑的原因是什么？</p> <p>答：2021年，游戏产业监管环境趋严，游爱网络和海南奇遇等公司运营的主要老游戏用户量不断流失，流水规模下降；而买量渠道成本、研发成本等不断增长，获取优质游戏产品难度加大，</p>

运营效果达不到预期，盈利能力大幅下降。收购产生的商誉发生减值，2021年对收购游爱网络和海南奇遇产生的商誉计提减值准备共5.51亿元，对业绩产生了重大不利影响。谢谢关注！

3. 世界奇妙大作战和DQ游戏大概什么时候上线？

答：您好！《世界奇妙大作战》该产品目前处于内部验收阶段，现申请版号中，预计2022年上半年推向市场；《DQ》该产品目前处于研发阶段，预计2022年下半年推向海外市场。谢谢！

4. 公司研发人员是大规模裁员还是主动流失人才？对比去年研发人员减少51.19%？

答：公司根据战略需要调整研发人员结构，主要老游戏进入运营中后期，对研发运营人员需求量减少；用户对游戏品质要求提高，对研发人员素质提出更高要求，需要优化精简团队，能够更加迅速灵活应对市场、响应需求，打造精品游戏；满足市场需要，优化人才结构，完善人才梯队的需要。同比研发人员减少。谢谢！

5. 子公司游爱网络报告期合并净利润-22,084.53万元，较上年同期下降523.13%，怎么亏这么多？

答：主要是游爱网络部分老游戏收入、成本同比下降，新游戏不及预期；对收购子公司海南奇遇产生的商誉计提减值准备17,752.97万元导致亏损重大。谢谢您的关注！

6. 请问公司董秘，公司在布局VR及泛女性向游戏方面做了哪些努力？

答：您好！公司加速游戏新业态布局，积极探索VR等新产品的研发。公司结合VR设备的深沉浸体验感，打造休闲游戏新玩法，为用户提供优质游戏体验，形成新的收入增长点。公司研发的VR游戏《EDM风暴》计划于2022年上线测试。并深入了解女性用户需求，研发布局泛女性向游戏，《早安少女》《京都烟雨录》已在港台地区上线。谢谢您的关注！

7. 董秘，您好。面对业绩颓势，公司打算如何扭转现状？

答：您好！公司目前教育出版业务基本保持稳定盈利，游戏业务也在积极推进新游戏的上线和海外推广，下一步重点调整资产和业务结构，培育新的科技与教育、科技与文化融合的新项目，公司现金流充沛，可以支持公司培育更多业绩增长点，我们对未

	<p>来充满信心，感谢您的关注和支持！</p> <p>8. 贵司在文化娱乐、教育等领域展开以科技创新为驱动的新业务培育和孵化，目前有什么进展吗？</p> <p>答:您好！公司积极关注新技术、新产业领域机会，为公司发展培育新的增长点。公司积极探索 VR 等新产品的研发，采用消除玩法、并结合VR 设备的深沉浸体验感，打造休闲游戏新玩法，新研发的 VR 游戏《EDM 风暴》计划于 2022 年上线测试；公司已经投资参股的天河文链开始数字艺术品 NFT/NFR 相关业务运营，目前已经在该领域成为领先企业；公司投资设立的天舟创投成功募集并备案了首支私募基金产品，天舟创投积极挖掘寻找优质项目，为公司发展提供新的动能，目前已经投资一家宠物行业企业。</p> <p>9. 游戏主业，坚持长线精细运营的游戏目前上线的有哪几款主打游戏？</p> <p>答:公司自研的多款长生命周期的精品游戏持续保持较好的盈利能力，其中，《王者纷争》全年总流水近2.9亿，同比上升30%，《塔王之王》全年总流水7200万，《风云天下OL》全年总流水4500万。感谢关注。</p> <p>10. 21年限制性股票股权激励计划实施完成了吗？有激励效果吗？</p> <p>答:综合考虑市场环境因素和公司未来发展战略计划，公司已终止实施2021年限制性股票激励计划。感谢您的关注！</p> <p>11. 公司2022年的经营工作计划的重点是什么？</p> <p>答:2022年，公司将坚持游戏业务研运一体化，大力拓展海外市场；布局VR及泛女性向游戏，探索高潜力游戏市场；轻装上阵，聚焦资源支持新战略布局；布局教育科技领域，培育新项目。感谢您的关注！</p>
附件清单（如有）	无
日期	2022年05月13日