证券代码: 301302 证券简称: 华如科技

# 北京华如科技股份有限公司 投资者关系活动记录表

编号: 2023-006

投资者关系	□特定对象调研	□分析师会议
活动类别	□媒体采访	□业绩说明会
	□新闻发布会	☑券商策略会
	□现场参观	□电话会议
	□其他	
参与单位名称	中信证券:杨泽原、潘儒琛;民森投资:王旷辰;方	
及人员姓名	正证券:魏金剑、刘斐;誉辉资本:郝彪;和泰人寿:	
	丁子铭; 弢盛资产: 陶星辰; 第一北京投资: 吴幼草;	
	中信自营:罗舜芝。	
时间	2023年2月28日-3月1日	
公司接待人员	<b>苯重人44 4 日亚</b> 亚	
姓名	董事会秘书:吴亚光	
投资者关系	一、公司基本情况介绍	
活动主要内容	北京华如科技股份有限公司成立于2011年,公	
介绍	司以军事仿真为主线,依托平	·台、模型、数据三大基
	础工程,紧贴作战实验、模拟	训练、装备论证、试验

鉴定、综合保障的仿真需求,开展产品研发和技术服务,形成一系列面向部队、服务打赢的军事仿真应用产品。

#### 二、互动交流,内容如下:

#### 1、公司掌握的核心技术具体包括哪些?

公司核心技术包括军事仿真建模技术、仿真引擎 技术、模型数据管理技术、分析评估技术、仿真实验 设计与管理技术、动态分布交互技术和精细化展示技 术等,基于该等核心技术,公司为军队和国防工业企 业提供技术开发和软件产品。

#### 2、公司的基础软件产品主要包括哪些?

公司的基础软件产品可以分为平台、模型、数据 三类,基本覆盖了需求、设计、开发、运行和仿真后 处理等军事仿真全生命周期和全方位功能需求。其 中,平台类软件产品包括可扩展仿真平台 (XSimStudio)、分布式支撑平台(LinkStudio)、 联合试验训练支撑平台(LORIS)、云仿真平台 (XSimCloud)、体系建模软件(SysPrime)、战斗仿 真平台(BattleSim)、分布实时仿真支撑平台(RTSim) 等;模型类软件产品包括仿真模型(XSimModels)、 三维模型库(X3DModels)、智能模型库(AlModels) 等;数据类软件产品包括慧云平台(DataStudio)、分析评估平台(AEStudio)等。

#### 3、公司产品的核心竞争力?

公司以服务军队、强盛国防为根本目标,坚持走 国产自主研发的创新发展道路,公司自主可控的核心 技术包括军事仿真建模技术、仿真引擎技术、模型数 据管理技术、分析评估技术、仿真实验设计与管理技术、动态分布交互技术和精细化展示技术等,基于该 等核心技术,公司为军队和国防工业企业提供技术开 发和软件产品。

#### 4、公司未来发展战略?

公司第二个十年发展规划,"1-3-1发展战略",就是"夯实一个通用技术底座,发展军事、军工、军娱三大业务领域,共建一个军事元宇宙'XSimVerse'",按照战略引领,提质增效,持续提升公司核心竞争力,实现从军事仿真到军事元宇宙的不断迈进。

## 5、如何"夯实一个通用技术底座"?

夯实一个通用技术底座,也就是"1-3-1"中的第一个"1",是指打造并夯实构建军事元宇宙的软硬件结合的通用技术底座。围绕"建模仿真、人工智

能、虚拟现实、大数据"技术创新和产品研发,进一步凝炼前端应用的基础技术支撑,在第一个十年成果积累的基础上,优化、调整、补充研发相关产品,形成 XSIM 数字战场系列产品(以下简称 XSIM)和 TSIM 数字装备系列产品(以下简称 TSIM)两大主要产品线,共同构成 XSimVerse 军事元宇宙的通用技术底座,实现底层赋能,为公司"军事、军工、军娱"业务领域提供共性支撑,并积极向业内同行开放技术成果。

# 6、公司规划发展"军事、军工、军娱"有哪些布局?

"1-3-1"中的"3",是指按照"军事、军工、军娱"统筹发展的基本思路,公司进行相应的组织架构调整,设立防务、鼎成、小如三个业务单元,分别聚焦军事、军工、军娱三大业务领域需求,互为支撑,并行发展。

## 7、三个业务单元的主要业务方向?

防务业务单元,由公司原有行业体系、销售体系、 产品运营体系及全资子公司江苏华如防务科技有限 公司共同组建防务业务单元,以军事仿真业务为主 线,专注解决军队在智能决策、模拟训练、试验鉴定 三个领域的应用需求。

鼎成业务单元,以全资子公司北京鼎成智造科技

有限公司为依托,立足军事工业应用,以实现工业仿真软件的国产化替代和工业数字孪生为目标,从军事工业仿真软件开始,逐步实现工业仿真软件的全行业覆盖。鼎成业务单元将以基于模型的系统工程(MBSE)为核心理念,运用国产自主建模仿真语言——X语言,打造 TSIM 数字装备系列产品,实现对工业领域复杂系统的一体化建模仿真,助力用户实现数字化转型。

小如业务单元,以全资子公司北京小如文化科技有限公司为依托,将公司在军事、军工领域积累的技术成果,转化至国防文化领域的相关产品研发及数字内容生产,积极开拓国防教育、军事游戏等数字创意应用方向,开展严肃游戏研发与运营、国防课程定制与推广、军事乐园建设与管理等业务,为国家和军队开展国防教育提供支撑。

附件清单

无

日期

2023年3月3日