

证券代码：300459

证券简称：汤姆猫

## 浙江金科汤姆猫文化产业股份有限公司

### 投资者关系活动记录表

编号：2023-012

投资者关系活动类别	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 现场参观	<input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 业绩说明会 <input checked="" type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 电话交流会
参与单位名称	华安基金、平安资管、汇添富基金、财通基金、国海证券	
会议日期	2023年3月9日	
会议地点	上海	
上市公司接待人员姓名	CEO助理 欧阳梅竹	
投资者关系活动主要内容介绍	公司介绍了各项业务经营情况以及后续发展规划，并就参会人员关注的其他问题进行了回复交流，具体见下文。	
附件清单（如有）	无	
日期	2023年3月10日	

投资者关系活动主要内容介绍：

### 1、公司除了对接 ChatGPT 模型之外，其他模型也有对接吗？

答：国内外已有多家大型机构发布或准备发布其自研自训的文本预训练通识大模型，例如：Open AI、Google、Deep Mind、百度、MOSS、三六零等，公司将根据国内、国外接口的优劣分析、海内外用户分布以及相关政策等综合因素选择适合公司的技术方进行合作。在图像模型领域，公司海外美术团队已在局部美术创作中使用 AIGC 相关技术 Stable Diffusion 进行美术创作，旨在探索减少部分重复度高且耗时的工作。同时，公司也在持续关注各类自然语言大模型、多态大模型、视觉大模型、音频大模型等发展情况。

### 2、公司今年规划的产品线有哪些？

答：目前，公司推进的汤姆猫家族 IP 新游戏包含《汤姆猫闯乐园》《汤姆猫时光快跑（Talking Tom Time Rush）》等产品，2023 年公司将积极推进《汤姆猫闯乐园》的研发和发行工作，此外《汤姆猫时光快跑》已于海外市场上线，公司未来将继续对已上线产品开展精细化运营与持续的更新迭代。

同时，公司推进的新 IP、新玩法的游戏有《弹弹奇妙冒险》《神王角斗》《Sonic Dash: Endless Running（暂译名：音速快跑）》《Sonic Dash 2: Sonic Boom（暂译名：音速快跑 2）》《沼泽激战 2》等。其中，《弹弹奇妙冒险》由公司国内团队研发，该产品已于 2022 年获得版号并已在国内市场上线运营，后续公司将继续重视用户体验与反馈，保持及时更新，坚持长线运营；《Sonic Dash: Endless Running（暂译名：音速快跑）》和《Sonic Dash 2: Sonic Boom（暂译名：音速快跑 2）》两款游戏在中国大陆的独家代理运营权已由公司取得，其版号申请已提交，正处于审核过程中；《沼泽激战 2》目前亦处于版号申请过程中，公司将根据版号获取情况推进上述产品的上线计划。

### 3、关于公司 ChatGPT 未来的收入变现模式能否介绍下？

答：公司未来将“会说话的汤姆猫家族”IP 与 ChatGPT、人机交互、语音识别等互联网新兴技术深度融合，首先，对公司线上移动应用产品来说，汤姆猫系列休闲游戏玩法的交互将得到进一步深化，这对公司提升用户粘性、用户在线时长等方面均有较大帮助；另一方面，公司也将深度分析产品的用户使用、市场反

馈、产品应用场景等情况，结合现有的营收模式，扩充除广告收费模式外更多新型的流量变现模式、充值收费模式等变现形式。除此之外，在线下业务方面，公司未来也会将人工智能预训练模型等新兴技术深度赋能于公司 IP 授权衍生品、亲子乐园、车载设备等线下实物产品或线下应用场景，促进线上线下业务进一步的融合发展。公司目前测试的 ChatGPT 模型的应用尚处于前期测试阶段，产品效果及未来的商业变现模式、产品市场表现均存在一定不确定性。

#### **4、公司接入 ChatGPT 的产品测试如何考虑数据跨境、数据安全的问题？**

答：公司历来注重用户信息保护、数据安全问题，公司现有移动应用产品在全球范围内执行了适用于全球多个国家和地区的用户信息保护与数据安全的政策与法规。关于智能语音交互产品功能原型的测试，公司海内外团队在同步推进，相关业务未来也将分开规划并进行本地化部署。

#### **5、公司本次筹划再融资是否建设语音交互模型相关内容？预计投入资金情况？**

答：公司本次筹划通过非公开发行股票募集资金，拟投向建设人工智能交互终端产品研发、预训练语言模型的自建与接入、IDC（互联网数据中心）算力基础设施建设。其中，在预训练语言模型的自建与接入方面，为使终端产品能更高效地服务用户，公司计划自建与目前现有用户需求较为匹配的情感陪伴、教育类等垂直领域的模型。该模型直接接入公司研发的人工智能交互终端产品，具有加快响应速度、信息分类、用户使用习惯数据缓存、通识 API 大模型调度等主要功能。自建的垂类模型将接入通识大模型，对超出垂类模型范围的内容进行补充完善。由于研发与训练较完善的通识大模型耗时长、成本重，公司计划暂时通过与第三方机构合作的模式调用或接入。目前，国内外已有多家大型机构发布或准备发布其自研自训的预训练通识大模型，公司后续将根据国内、国外接口的优劣分析、海内外用户分布以及相关政策等综合因素选择适合公司的技术方进行合作。通过公司自建的技术中间体，对不同通识大模型进行调用，可实现多个通识大模型灵活接入，为终端产品服务。截至目前，上述建设方案正在进一步细化、论证，具体投入金额尚未完全确定。

**6、公司目前通过接入 OpenAI 的 ChatGPT API 进行语音互动产品功能原型测试工作的目前团队和投入情况？**

答：公司自 2022 年 12 月起通过接入 ChatGPT 进行文本交互测试后，于 2023 年 2 月起开展将产品功能原型接入 ChatGPT 的 API（应用程序接口）进行文字互动功能的测试；考虑到语音交互的便捷性、用户广泛性，以及公司前期在智能语音交互系统积累的相关经验，公司在接入 ChatGPT 的基础上，加入语音识别、合成等功能，开始进行智能语音互动功能的测试。截至目前，公司参与语音智能交互产品功能原型测试环节的技术、产品、美术等人员共计 27 人。预计后续随着需求功能的不断迭代、测试场景的不断深化，团队人员配置将根据项目进度逐步增加。截至目前，公司在产品功能原型测试环节已产生的相关投入约为 300 万元人民币。此外，为支持项目后续发展的需要，公司在数据存储与算力支撑等方面，通过设立全资子公司定西猫语网络科技有限公司，建设液冷数据中心及配套自动化运维和云平台系统，2023 年 1-2 月已以支付技术服务费、订购设备、场地租赁等方式先行投入约 2,000 万元人民币。目前上述产品的具体应用场景及商业变现模式尚未最终确定。

**7、公司定期报告中的“发行收入”具体是指哪块业务？**

答：公司年度报告及半年度报告中的“发行收入”主要是由汤姆猫游戏内购收入及其他游戏发行收入构成。