劲仔食品集团股份有限公司

投资者调研接待记录表

证券代码: 003000

证券简称: 劲仔食品 编号: 2023-003

	□特定对象调研 □分析师会议 □媒体采访
投资者关系活动 类别	☑ 业绩说明会 □新闻发布会 ☑ 路演活动
	□现场参观 □其他 (电话会议)
参与单位名称及 人员姓名	参与公司 2022 年度暨 2023 年第一季度业绩说明会的网上投资者
时间	2023年5月6日
地点	公司会议室
公司接待人员姓 名	董事长、总经理:周劲松 董事、副总经理、董事会秘书:丰文姬 副总经理、财务总监:康厚峰 独立董事:刘纳新 保荐代表人:李江娜
投资者关系活动主要内容介绍	公司于 2023 年 5 月 6 日 15:00—17:00,通过"全景•路演天下"(http://rs.p5w.net)采用网络远程形式举办 2022 年度暨 2023 年第一季度业绩说明会,投资者对公司生产经营、业绩情况等方面进行了提问,公司就投资者的相关提问进行了回复。主要内容如下: 一、请介绍下公司各个品类一季度的销售情况? 答:您好!2023 年公司整体保持了去年以来高速增长的趋势,实现营业收入 43,689.63 万元,同比增长 68.40%。公司主要品类鱼制品、豆制品、禽类制品销售收入分别为 29,298 万元、5,015万元、6,847 万元,较同期增长 56.35%、44.55%、217.44%。感谢您的关注。 二、有没有考虑以罐头的形式搬上餐桌? 答:您好,劲仔食品目前主要生产鱼制品、豆制品、禽类制品等休闲零食,主要包装形式有独立小包装、袋装、盒装以及散称装,覆盖主要的零食销售渠道,暂未开发罐头包装形式产品。
	动仔产品具有一定佐餐属性,部分消费者选择劲仔产品进行佐餐食用。感谢您的建议。 三、您好,公司目前的策略是开发多种产品,提高收入。有 没有考虑过更换目标人群,会不会真正喜欢吃劲仔小鱼的是年龄

更大的人群?

答: 尊敬的投资者,您好,根据市场调研信息,劲仔小鱼的主力消费人群主要为 18-35 岁的年轻人。未来公司将围绕营养健康进一步开发差异化有竞争力的产品,满足更广泛人群的消费需求。

四、请介绍下公司目前与零食量贩系统的合作情况,以及后续的合作计划。公司对这一新兴的零食售卖渠道是何看法和评价?

答:您好,截止今年一季度末,公司已与零食很忙、糖巢、老婆大人等超 40 家零食专营系统合作,覆盖终端门店约 13000 家。一季度公司在零食专营系统实现营收超 2100 万元,同比增长 400%。公司坚持全渠道战略,拥抱零食专营系统等新兴渠道,愿与新兴渠道共同成长,感谢您的关注。

五、公司的新产品开发与市场拓展进程如何?

答: 尊敬的投资者您好,2022 年,公司对部分核心品类进行了升级,推出了适配新渠道的新品规、新产品以及鹌鹑蛋、魔芋等新品类,有力推动了公司业绩的稳健成长。其中,鹌鹑蛋新产品上市一年月销突破1500万元,晋升为公司的第二大单品。2023年,公司将继续通过技术升级和标准化带动核心品类革代和升级,以战略单品深海小鱼为核心,同时开发创新型鱼制品,新型豆制品、禽类制品、风味素食等产品,围绕营养健康开发差异化的竞争力产品,后续将陆续跟消费者见面,感谢您的关注和支持。

六、公司的产品目前出口多少个国家了,目前出口额是多少?未来有国际市场的开发计划吗??

答: 您好,公司目前出口超30个国家,2022年公司境外销售金额为12,452,131.70元,其中公司自营出口金额为2,963,401.81元,经销商出口金额为9,488,729.89元。未来公司将加大国际市场开发,将劲仔食品打造为全球有影响力的休闲食品制造公司。感谢您的关注。

七、请问董事长,您是为什么却选择了卤味零食,并选择了 小鱼这条赛道呢?创业的过程又是怎么样的?

答:您好,本人自 1990 年开始创业,专注于休闲零食赛道。创业初期我选择到河南洛阳开发市场,以休闲豆制品为主,积累了一定的客户资源和行业经验。2010 年左右,我回到家乡岳阳二次创业,选择了鱼类零食这个赛道。一方面是因为对家乡美食火焙鱼的喜爱,另一方面是因为看到鱼制品广阔的发展空间。因此,我决心将家乡美食传播到全国各地,致力于研发出更便捷更方便

	的休闲鱼制品。经过十几年的发展,劲仔小鱼最终成为了广受大 众欢迎的休闲口袋零食,已累计销售 90 亿包。劲仔产品畅销国 内,热销法国、日本等全球多个国家。未来我将继续专注食品行 业,为消费者带来更加健康、美味的休闲零食。感谢您的关注。
	本次业绩说明会的投资者提问与回复情况具体详见全景网"劲仔食品 2022 年度暨 2023 年第一季度业绩说明会"(https://rs.p5w.net/html/137419.shtml)。
关于本次活动是 否涉及应披露重 大信息的说明	
附件清单 (如有)	
日期	2023年5月6日