

证券代码：300315

证券简称：掌趣科技

北京掌趣科技股份有限公司
投资者关系活动记录表

编号：2023-001

投资者关系活动类别	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input checked="" type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 其他（请文字说明其他活动内容）
参与单位及人员	线上参与公司2022年度网上业绩说明会的投资者
时间	2023年5月16日 15:00-17:00
地点	价值在线（www.ir-online.com.cn）
上市公司接待人员	公司董事长、总经理 刘惠城先生 公司董事、副总经理、董事会秘书 季久云先生 公司董事、副总经理、财务负责人 卫来女士 公司独立董事 卢闯先生
投资者关系活动主要内容介绍	<p>1.董事长您好，请问贵公司23年可以确保上线的游戏有哪些？另外24年可以确保上线的游戏储备有哪些？</p> <p>答:公司正在研发或调测的SLG产品包括《代号M》、《代号H》等。2023年，在经过测试且数据达标后，公司计划加大《代号M》的投放力度，并积极加快《代号H》的研发和上线。同时，在境内游戏市场，公司在小游戏市场积极探索，计划通过自研小游戏、成熟游戏项目和在研游戏项目新增研发小游戏版本等方式，积极进军小游戏市场。谢谢！</p> <p>2.今年二季度以来正在运营的游戏有哪些，游戏表现怎么样？</p>

答:目前正在运营的游戏主要包括《全民奇迹2》、《一拳超人:最强之男》、《非匿名指令》、《拳皇98终极之战OL》、《奇迹MU:觉醒》等。对于已上线的游戏产品,公司注重挖掘其长线价值,在重点区域持续稳定推广,通过提升用户满意度、活跃度和留存率,促进玩家回流,以尽可能延长产品生命周期。谢谢!

3.公司海外收入情况如何,与2021年相比有何变化?

答:2022年公司境外游戏收入约为6.76亿元,占营业收入比重为55.7%。相较于2021年度,境外游戏收入占比提升7.17个百分点。公司将持续推进研运一体、聚焦精品的可持续发展路线,着力不断提升全球化研运水平和精细化运营水准,并努力实现境内、境外业务两个市场齐头并进。感谢您的关注!

4.公司未来的战略方向和业务规划是什么?

答:面对行业发展和市场环境的变化和挑战,公司积极推动业务变革,并努力把握技术革新带来的行业机会。

在业务端,公司持续推进研运一体、聚焦精品的可持续发展路线,着力不断提升全球化研运水平和精细化运营水准,并努力实现境内、境外业务两个市场齐头并进。在境内市场,公司正在进军小游戏赛道;在境外市场,公司持续聚焦SLG赛道。

在成本和效率端,公司积极推动降本增效,不断优化调整人才结构,重点进行与业务布局紧密耦合的人才引进。在游戏研发过程中,公司已在美术创意产生、美术制作、代码辅助生成及校验等方面使用AIGC技术工具,并且不断提升相关工具的使用频率、应用的深度和广度。

在创新方面,公司关注新技术、新产品的发展趋势及其与公司自身业务相结合的可行性。积极拥抱创新,把握技术变革带来的行业机遇。谢谢!

5.公司目前在SLG赛道的业务进展如何?

答:公司对SLG在研产品进行科学立项和更加动态的流程把控,集中资源打造公司SLG拳头游戏产品,加快积累SLG游戏研发

和运营的成功经验，以期形成后续稳定的产品研运序列。公司正在研发或调测的SLG产品包括《代号M》、《代号H》等。2023年，在经过测试且数据达标后，公司计划在2023年加大《代号M》的投放力度，并积极加快《代号H》的研发和上线。谢谢！

6.看到公司研发人员人数大幅减少，能否保证后续游戏项目的成功推进？

答:公司研发人员数量较上年同期减少较多，主要由于公司进一步优化业务结构、整合团队架构、优化人才配置，以更好地集中力量研发重点产品，提升公司研发效益。

公司也在重点进行与业务布局紧密耦合的人才引进，积极补充招揽SLG、小游戏等业务经验丰富的人才，并进行前瞻性储备计划。通过更加高效优质的人才战略助力公司整体战略的推进和实施。谢谢！

7.公司账面现金丰富，有什么使用计划和投资方向？为何好几年都不进行分红？

答:公司适度保有合理充足的现金储备，一方面能更好地保障公司聚焦发展SLG游戏产品、开拓长线运营模式；另一方面也为公司关注、尝试创新产品和方向，探索新业务布局等提供必要的支持。之所以近年来分红较少，原因是近年来公司年度实现的可分配利润或弥补亏损后可供股东分配的利润不具备《公司章程》规定的现金分红和股票股利分配条件。未来，公司将在满足《公司章程》有关分红条件的情况下，加强利润分配。感谢您的关注！

8.员工人数为何大幅减少？

答:2022年，宏观经济整体疲弱、游戏用户进入存量时代，全球市场竞争加剧。面对市场环境和行业变化，公司积极推动降本增效，围绕产品战略整合团队、优化成本，进一步优化调整人才结构，提升人效。同时也重点进行与业务布局紧密耦合的人才引进，积极补充招揽SLG、小游戏等业务经验丰富的人才，并进行前瞻性储备计划。谢谢！

	<p>9.董事长好，请问今年公司有新取得的版号吗？另外目前正在申请的版号有哪些？</p> <p>答:公司有正在申请版号，具体进度还请以主管部门公示的信息为准。谢谢！</p> <p>10.公司如何看待AIGC技术？是否有计划将其融入至产品创新中？</p> <p>答:AIGC在游戏生产研发、游戏体验等方面将产生重大而积极的影响。</p> <p>目前，在游戏研发过程中，公司已在美术创意产生、美术制作、代码辅助生成及校验等方面使用AIGC技术工具。</p> <p>在游戏体验方面，我们认为AIGC（包括ChatGPT等大模型技术）可以为移动游戏带来更加丰富和智能的游戏体验，推动游戏产业的发展和 innovation。公司正在尝试将AIGC相关技术接入游戏产品，目前仍处于探索和尝试的阶段。</p> <p>11.卫总您好，2022年度毛利率相比2021年上升，能说明下原因吗？</p> <p>答:公司2022年度毛利率为78.90%，同比有所上升，主要因为公司营业成本中的IP分成成本降低所致。</p> <p>与上年同期相比，本报告期公司自研IP游戏产品以及低IP分成游戏产品的收入贡献均有所增加，使得本报告期毛利率相应上升。感谢您的关注！</p> <p>12.利用人工智能和chatgpt后公司的效率提高多少？</p> <p>答:在游戏研发过程中，公司已在美术创意产生、美术制作、代码辅助生成及校验等方面使用AIGC技术工具，有助于提高公司的生产、研发效率。具体提升的情况因在研项目的特性不同而不同。感谢您的关注！</p>
附件清单 (如有)	无
日期	2023年5月16日