

证券代码：002624

证券简称：完美世界

完美世界股份有限公司 投资者关系活动记录表

编号：2023-004

投资者关系活动类别	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input checked="" type="checkbox"/> 其他（线上会议及线下策略会）
活动参与人员	参与单位名称：Citi、Goldman Sachs、HSBC、Jefferies、JP Morgan、Morgan Stanley、UBS、德邦证券、东北证券、东方证券、东吴证券、广发证券、国海证券、国金证券、国盛证券、国元证券、海通证券、华创证券、华泰证券、开源证券、民生证券、上海证券、申万宏源证券、首创证券、天风证券、西部证券、西南证券、信达证券、银河证券、长城证券、长江证券、招商证券、浙商证券、中金公司、中泰证券、中信建投证券、中信证券、中银证券、Anatole Investment、Artisan Partners、Brilliance Asset Management、GIC、Point 72 Asset Management、Principal Global Investors、安信基金、百年保险资管、宝盈基金、长盛基金、创金合信基金、东方基金、方正富邦基金、工银瑞信基金、泓德基金、华安基金、华宝基金、建信基金、民生加银基金、人保资产、人保养老、万家基金、新沃基金、信达澳亚基金、银华基金、中信建投基金、河清资本、拾贝投资、西部证券自营、华创证券自营、中航证券自营、中金公司资管、中信保诚资管、中信建投基金、中再资管、中信证券资管、宁银理财、东北证券自营、世纪证券资管等 100 多位券商分析师及机构投资者。 上市公司接待人员：证券事业与企业沟通部高级总监李丽、李智宇
时间	2023 年 9 月 5 日
地点	不适用
交流内容及具体问答记录	<u>公司近况：</u> 公司于 2023 年 8 月 30 日晚间发布了 2023 年半年度报告，具体情况如下： 报告期内，公司实现营业收入 445,995.53 万元，较上年同期上升 13.68%，其中，影视业务本期实现营业收入 76,486.79 万元，较上年同期上升 537.97%；游戏业务本期实现

营业收入 364,411.88 万元，较上年同期下降 2.46%。上年同期，公司出售美国研发工作室及相关欧美本地发行团队，相关欧美子公司自 2022 年 2 月起不再纳入合并范围。扣除上述合并范围变动的影响后，本报告期游戏业务营业收入较上年同期持平。

报告期内，公司实现归属于上市公司股东的净利润 37,992.71 万元，较上年同期下降 66.60%。报告期内，公司非经常性损益为 9,423 万元，上年同期公司非经常性损益为 46,693 万元，非经常性损益较上年同期大幅下降，主要系公司于上年同期确认游戏业务海外子公司股权处置收益。扣除非经常性损益后，公司实现归属于上市公司股东的净利润 28,569.92 万元，较上年同期下降 57.39%。其中，游戏业务实现扣除非经常性损益后的净利润 42,572.59 万元，较上年同期下降 42.77%。

报告期内，游戏业务净利润同比变动的主要原因为：

① 《幻塔》手游于 2021 年 12 月 16 日国内公测，2022 年上半年该款游戏流水处于产品上线初期的高位，产生了较高的业绩贡献。目前，该款游戏已进入成熟稳定期，通过持续的内容更新、营销优化等方式延续长线生命力，但受生命周期影响，流水较上线初期的高点自然下滑，对 2023 年上半年的业绩贡献较 2022 年上半年相应下降。此外，公司数款在营游戏产品坚持内容突破、长线运营，不断提升游戏产品力，但受生命周期影响，本报告期内的流水相较于 2022 年上半年有所回落。

② 报告期内，由公司参股企业研发、公司代理发行的《天龙八部 2：飞龙战天》正式公测。新游戏在上线初期集中进行市场推广，费用全部计入当期；玩家在游戏过程中逐步充值，且充值在玩家生命周期内分期确认为收入，部分充值递延计入未来期间。因此，该款游戏的业绩贡献在本报告期内尚未体现，将在后期逐步释放。

QA 环节：

Q1：公司目前 AI 相关技术应用的落地进展如何？

A1：作为一家技术驱动的数字文创企业，早年间公司即已开始研发管线中进行 AI 技术的应用布局，经过近几年的研发积累和近期 AI 技术的爆发式更新迭代，目前公司已将 AI 技术应用于研发管线的多个环节中，包括智能 NPC、智能游戏助手、场景建模、AI 绘画、AI 剧情、AI 配音等方面，并面向不同类型的游戏项目需要，开发了剧情生成、大世界生

成等新型游戏开发工具，协助研发团队构建依托于 AI 技术的新形态游戏开发管线。

2023 年上半年，公司内部成立 AI 中心，由完美世界游戏业务 CEO 负责，中台技术部门牵头，各项目制作人深度参与，大力研究及推行 AI 技术的学习与应用。例如，针对 AI 在游戏玩法中的应用，完美世界游戏技术中心正在研发复合应用 AI in GamePlay，根据玩家自主输入的不同内容，由 AI 大模型驱动的智能 NPC（即嫌疑人）会做出不同的回答，并伴随相应的表情及肢体行为，推动剧情走向，为玩家提供多样化的侦探解谜体验。公司还充分利用 AI 技术赋能，将其与计算机图形、游戏引擎技术、美术等融合，例如通过 AI 技术驱动让虚拟数字人可以真正地弹吉他，不再是事先设定好的弹奏动作，而是可以根据随机输入的不同乐谱生成相对应的手指、手势等弹奏动作，让虚拟数字人“鲜活”起来。

未来，公司将持续积极探索 AI 技术在游戏研发、发行及运营中的更多应用场景，以进一步提升研发效率、优化玩家体验，实现游戏业务的健康发展。

Q2: 杭州亚运会即将举行，对公司电竞业务有何影响？

A2: 杭州第 19 届亚运会即将举行，《DOTA2》等电竞比赛项目入选亚运会，作为《DOTA2》在中国大陆的独家运营商，公司组建起了相关的赛事和数据团队，全力支持和配合杭州亚组委和国家体育总局的筹备工作，助力亚运电竞赛事顺利执行，展示电子竞技魅力，呈现奥林匹克精神。借助亚运会，公司电竞业务团队也将吸收更多传统体育体系的成熟经验，在赛事组织、赛事转播、俱乐部管理、战队培养、商业化运营等多个维度，推进电竞业务多元化建设，为未来的健康发展构建更扎实的基础。

Q3: 《幻塔》主机版上线的市场表现怎么样？

A3: 2023 年 8 月，公司轻科幻开放世界游戏《幻塔》主机版本正式上线国际市场，上线首日成功进入日、韩、美、德、法等全球多个国家和地区的新游畅销榜前三，并在第二天迅速登顶，连续多日稳居新游畅销榜前五，在全球多个国家和地区本地热门榜单中名列前茅。《幻塔》成为公司旗下首款覆盖移动、PC、主机三端的全球化产品，公司也成为业内少有的具备移动、PC、主机三端全球化发行能力的国内游戏厂商，验证了公司具备产出全球化产品的研发实力与发行能力。

Q4: 公司目前在研游戏产品的进展如何？

A4: 今年以来，公司自研的动作冒险探索 RPG 游戏《一拳超人：世界》、殿堂级 JRPG

	<p>游戏新作《女神异闻录：夜幕魅影》、官方正版多人协力策略卡牌游戏《乖离性百万亚瑟王：环》、西方魔幻游戏《神魔大陆 2》、动作类 MMO 端游《Perfect New World》已先后进行对外测试，玩家反馈良好。依托公司旗舰级 IP“诛仙”打造的次世代端游大作《诛仙世界》继前期对外测试后，近期再次进行小规模技术性测试，并于 2023 年 China Joy 活动中提供试玩，广获市场关注与玩家好评。</p> <p>目前，公司自研的《神魔大陆 2》《一拳超人：世界》《乖离性百万亚瑟王：环》及端游产品《Perfect New World》预计将于近期开启新一轮测试，端游大作《诛仙世界》预计将于 2023 年 12 月进行压轴测试。此外，《女神异闻录：夜幕魅影》《诛仙 2》《代号：新世界》等游戏也在积极研发过程中，《女神异闻录：夜幕魅影》已于 2023 年 8 月获得游戏版号；基于原创 IP 开发的二次元都市题材开放世界冒险游戏、基于国产科幻动画大作《灵笼》IP 研发的多人开放世界游戏、基于原创 IP 开发的二次元幻想题材开放世界游戏亦在稳步推进中。</p> <p>Q5：公司影视业务的经营情况如何？</p> <p>A5：影视业务方面，公司继续坚持精品化内容路线，在新项目的立项及开机中延续聚焦策略。报告期内，公司出品的《星落凝成糖》《心想事成》《云襄传》《温暖的甜蜜的》《护心》《追光的日子》等精品电视剧播出，兼具市场热度与口碑。此外，公司储备的《许你岁月静好》《特工任务》《只此江湖梦》《赤热》《九个弹孔》《执行局》《危险的她 2》《珠玉在侧》《神隐》《欢迎来到麦乐村》《幸福草》等影视作品正在制作、发行、排播过程中。</p>
<p>关于本次活动是否涉及应披露重大信息的说明</p>	<p>否</p>
<p>附件清单(如有)</p>	<p>无</p>