

证券代码： 002425

证券简称： 凯撒文化

凯撒(中国)文化股份有限公司
投资者关系活动记录表

编号： 2024-001

投资者关系活动类别	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input checked="" type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 其他
参与单位名称及人员姓名	线上参与公司 2023 年度网上业绩说明会的全体投资者
时间	2024 年 5 月 10 日 (周五) 15:00-17:00
地点	公司通过“中国证券报·中证网”(http://www.cs.com.cn) 采用网络远程的方式召开业绩说明会
上市公司接待人员姓名	1、 总经理何啸威先生 2、 财务总监刘军先生 3、 董事会秘书邱明海先生 4、 独立董事马汉杰先生
投资者关系活动主要内容介绍	<p>投资者提出的问题及公司回复情况</p> <p>公司就投资者在本次说明会中提出的问题进行了回复：</p> <p>1、公司被证监会立案调查，如何应对，是否涉嫌财务造假？目前调查进展情况？是否有退市风险？</p> <p>答：目前公司各项生产经营活动正常开展。案件仍在调查阶段，公司将积极配合中国证监会的相关工作，并严格按照相关法律法规的规定和监管要求及时履行信息披露义务。</p> <p>2、公司预计 2024 年有哪些爆款潜质的游戏推出来？</p> <p>答：《圣斗士星矢：重生 2》作为公司成功产品续作，计划在年内上线国内市场，并将陆续登陆亚洲和欧美等海外市场。《镇</p>

魂街：破晓》已在付费测试调优中，等待最后排期确认。《遮天世界》作为一款创新品类的 SLG 策略游戏，公司在积极接洽国内各大一线发行商，目前尚在评估中。《全明星觉醒》在等待版号中。

3、目前公司商誉占净资产比重 42.47%，且目前公司营收未见明显改善，后续持续大额减值持续拖累利润转正显而易见。请从财务角度谈谈公司如何扭亏和做好股东回报？

答：从营收方面分析，公司 2024 年一季度业绩整体向好，对比 2023 和 2024 年第一季度经营情况，公司实现同比营收增长 74%，顺利实现扭亏。产品上线计划，公司 2023 年已有多款在研产品顺利取得版号，未来三个季度，还有 3-4 款产品上线，预计这些产品上线，能够给公司带来较好的业务增长和流水贡献。

4、公司今年有没有信心扭亏为盈？

答：公司在持续扩大核心品类竞争优势的基础上，积极求变创新，以多元化布局谋求更长久的发展动力。公司《镇魂街：破晓》已取得版号。目前该产品正在上线前最后调优阶段，预计 2024 年内上线。《遮天世界》已取得版号，目前正在确定产品发行商，公司正与国内各一线发行商积极接洽。《圣斗士星矢：重生 2》已取得版号。该产品预计 2024 年中上线国内市场，并将陆续登陆亚洲和欧美市场。《全明星觉醒》等待版号审批中。《死神（暂定名）》、《奥特曼（代号：光）》已提交版号申请。以上皆为公司后续产品储备。目前各个自主研发手游项目进展顺利，新产品上线后将带来的业绩增量，叠加老游戏的长线运营，有望保持公司业绩的稳健经营。

5、公司公告有无造假？

答：公司严格按照相关法律法规的要求履行信息披露义务。

6、《圣斗士星矢重生 2》和《镇魂街破晓》，这两款游戏公司承担什么角色？

答：《圣斗士星矢：重生 2》和《镇魂街：破晓》皆由公司全资子公司研发完成，代理发行后获取游戏流水分成收入。

7、公司是否有引入头部游戏大厂资本，进行项目合作或者资本运作？

答：公司与行业各头部大厂均有广泛合作，拥有良好的产业合作关系，包括不限于腾讯游戏、阿里游戏、中手游、DeNA、360 等。

8、公司近三年来营业成本为 4-5 亿，管理费用在 1.4-1.5 亿；这两项成本的结构是怎样的？其中的主要成本是什么？公司 2023 年收入中的游戏分成收入包含哪些？代理运营和自研游戏收入么？各组成部分的比例大概多少？24 年第一季度研发费用大幅下降，是否是因为在研项目开发接近尾声？后续的自研游戏投资如何考虑的？注意到近期公司对 2020 年募集的资金余额进行了购买理财管理？

答：公司管理费用及成本构成细项您可以查阅公司各年度年报。在与第三方联合运营的情况下，网络游戏运营商将其在游戏中取得的收入扣除相关费用后，按协议约定的比例分成给公司，在双方核对数据确认无误后，公司依据网络游戏运营商提供的结算单确认营业收入。公司一季度研发费用同比减少的主要原因系研发人员在公司在研项目与上线项目间进行工作调整所致。公司将持续积极在国内外主流游戏平台上发行和推广自研游戏和联运游戏。公司通过董事会议案同意使用部分闲置自有资金购买理财产品获取一定收益，是在保证生产经营所需资金充足、确保自有资金安全及有效控制风险的前提下进行的，有利于进一步提高公司资金使用效率，符合公司及全体股东的利益。

9、2023年第三季度归母净利-1.31亿，第四季度断崖式至-7.95亿。2022年度也同样存在第四季度断崖式亏损情况。为什么连续两个会计年度都会出现断崖式亏损的情况？此次的立案调查是否跟财报披露的信息相关？

答：关于公司第四季度业绩大幅度下降的原因，主要是按照会计准则的要求，在资产负债表日（通常是指12月31日），对公司资产是否存在减值、公允价值变动进行测试，具体到公司而言，需要对IP、在研产品、对外投资、投资性房地产、商誉等进行减值或公允价值变动测试，减值和公允价值变动测试后的结果，是造成第四季度亏损的主要原因。

10、公司财务团队一共几人？

答：截止至2023年末，公司财务团队共21人。

11、公司大股东是否有增持计划？

答：公司大股东未来如有增持计划，公司将按照相关规定及时履行信息披露义务。

12、公司员工薪酬与友商（三七互娱、完美世界等）相比差距明显，在行业竞争如此激烈的当下，公司如何确保具有团队稳定？如何提升公司在游戏开发和运营上的创新力和战斗力？

答：公司的主要研发基地设在四川成都拥有一定的人才成本优势，同时公司一贯注重人才培养和梯队建设，基本不高薪挖角，在AI的浪潮下积极运用最新成果降本增效，另外毋庸讳言公司距离三七、腾讯等行业头部厂商尚有距离。此外，公司通过多年的培育与人才引进，已形成了拥有丰富行业资源和管理经验的管理团队，给年青人创造更多机会，优秀人才激励和末位淘汰相结合确保组织活力。

13、公司的ESG表现在不同的评级机构间存在争议，有些是

	<p>A 有些是 B。公司有思考过相关原因吗？公司是否有提升工作场所安全性和提高产品质量方面的措施来帮助提升整体 ESG 表现？</p> <p>答：公司重视环境保护、社会责任和公司治理等方面的工作，目前公司暂未单独披露 ESG 报告，但在年报及半年报中披露了社会责任、公司治理等有关信息。未来公司将会继续推进和完善 ESG 相关工作，积极践行可持续发展理念，不断提升公司治理水平，促进企业高质量发展。不同机构间对 ESG 的评级标准衡量会有一些的不同。公司一贯重视可持续性发展，具体内容敬请查阅公司已经披露的《内部控制评价报告》和《年度报告》相关章节。公司也会根据监管机构的要求履行相关信息披露义务。</p>
附件清单(如有)	
日期	2024-05-10