

证券代码：301011

证券简称：华立科技

广州华立科技股份有限公司 投资者关系活动记录表

编号：2024-002

投资者关系活动类别	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input checked="" type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 其他
参与单位名称及人员姓名	线上参与公司2023年度业绩说明会的全体投资者
时间	2024年05月14日 15:30-16:30
地点	价值在线 (https://www.ir-online.cn/)
上市公司接待人员姓名	董事长兼总经理 苏本立先生 独立董事 王立新女士 财务总监 冯正春先生 董事会秘书 华舜阳先生 保荐机构代表人 雷浩先生
投资者关系活动主要内容介绍	<p>一、投资者问答交流环节</p> <p>公司与投资者在本次业绩说明会进行了沟通交流,主要问题及回复如下:</p> <p>1. 24年Q1利润增长的主要业绩驱动因素是?</p> <p>答:2024年第一季度业绩明显提升,主要系前期宏观环境影响逐步消除,国内室内游乐业态恢复常态,公司销</p>

售的产品与服务正常经营，同时，公司下游客户投资新增游乐场意愿显著提高，带动游戏游艺产品与服务采购需求提高，并且动漫IP衍生品业务随着产品和投放机台数量的稳步增加而持续增长。综上，公司在第一季度实现了较好的销售收入和利润。

2. 请问什么时候分红？分红方案是什么？

答：尊敬的投资者您好，公司为持续回报股东，与所有股东分享公司发展的经营成果，经综合考虑公司的财务状况及对未来发展的良好预期，公司董事会提议2023年度利润分配预案为：以2023年12月31日总股本146,692,000股为基数，向全体股东每10股派发现金红利2.00元（含税），预计派发29,338,400.00元（含税）（此预案尚需2023年年度股东大会审议）。

3. 恭喜公司去年扭亏为盈，主要原因是什么？未来发展规划是什么？

答：尊敬的投资者，您好。2023年业绩较2022年有大幅改善，主要原因有两个方面：（1）2022年度因宏观环境影响，游乐场无法正常运营，公司计提了商誉减值准备和信用减值准备等，对2022年经营成果造成了较大的影响（2）前期宏观环境影响逐步消除，2023年度国内室内游乐业态恢复常态，公司销售的产品与服务正常经营；（3）公司下游客户投资新增游乐场意愿显著提高，带动游戏游艺产品与服务采购需求提高。公司始终秉承“绿色文化、创意科技、用科技享受生活”的发展理念，未来将以建立全球一流的文化游乐企业为战略目标，致力于成为全球顶级游戏游艺设备制造商和运营商。

4. 公司的IP渠道有什么优势？如何充分发挥IP价值？

答：公司凭借在行业内多年的积累，与Microsoft（微软）、Bandai Namco（万代南梦宫）、SEGA（世嘉）、Raw Thrills、IGS（鈹象电子）等全球知名游戏企业建立了战略合作伙伴关系。目前公司已获得了多款IP在游戏游艺设备领域的全球或区域代理权，包括《闪电摩托DX》、《头文字D 激斗》、《狂野飙车9》、《太鼓之达人》、《火影忍者斗牌世界》、《我的世界》、《中二节奏》、《宝可梦》、《奥特曼》等，在国内室内游乐场、游艺产品、动漫IP衍生品渠道具有一定的优势。未来，公司将积极推动IP与产品相结合，协助IP价值商业化，赋能游艺产品、动漫IP衍生品销售。

5. 海外市场拓展情况如何？

答：尊敬的投资者您好，公司重视海外市场的拓展，将根据目标市场的需求，有针对性地做好产品研发和储备，丰富产品矩阵，满足客户多样化需求，挖掘更多市场机会，提升品牌影响力和市场份额，努力提高国际市场竞争优势。公司紧抓海外发展机遇，正在积极探索将动漫IP衍生业务引入日本市场，通过开辟、拓展销售渠道，增加销售收入，实现业务的可持续发展。具体经营情况有待市场验证。

6. 研发上投入情况怎么样？有什么AI项目吗？

答：公司持续加大研发投入和科技应用，紧密跟踪行业发展趋势和前沿创新技术，推进产品更新迭代，持续丰富产品矩阵，公司已正式推出首款自研国潮风动漫卡通设备《三国幻战》，产品融合三国IP元素与新科技技术，加

	<p>强对卡片全生命周期的精确追踪与管理，达到卡片防盗、确保卡片唯一性的效果，搭配沉浸式互动体验，获得了消费者的喜爱。公司重视新科技、新技术与游戏游艺的有机结合，目前AI技术在游戏体验增强、游戏开发、美术制作等方面帮助公司降本增效。公司将围绕主营业务，积极探索新科技、新技术在游戏游艺领域的发展与应用。</p> <p>7. 王总您如何看行业未来的发展？</p> <p>答：尊敬的投资者您好，公司预期国内游乐场行业将继续保持稳定发展势头。近年来，受益于商业综合体在招商或调整业态时提供了更具竞争力的商业条件，下游游乐场客户投资开设游乐场意愿显著提高，中小规模的游乐场从业者正在积极扩张，且更多的业外客人进入到室内游艺行业。国内众多的购物中心、便捷的互联网支付技术、高效的产品与服务供应链、积极支持的行业政策等因素，共同构成了中国游乐场行业快速增长的坚实基础。为提升产品与服务的竞争力和吸引力，游艺行业有望通过创新商业模式、改善服务质量、运用新技术进行引流等措施实现创新与突围。</p> <p>8. 今年有什么新品推出？</p> <p>答：投资者您好，公司近期推出了《极品飞车》、《星辰物语》等优质游艺产品，并且预计将在今年对部分卡片机产品进行迭代升级，更多产品敬请期待。</p>
附件清单（如有）	无
日期	2024年05月14日