

游族网络股份有限公司

2024 年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

(一) 业绩预告期间：2024 年 1 月 1 日至 2024 年 12 月 31 日

(二) 预计的业绩

预计净利润为负值：

项目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	亏损：20,000 万元 - 40,000 万元	盈利：9,136.52 万元
扣除非经常性损益后的净利润	亏损：10,000 万元 - 20,000 万元	盈利：7,489.35 万元
基本每股收益	亏损：0.22 元/股 - 0.45 元/股	盈利：0.10 元/股
营业收入	138,000 万元 - 146,000 万元	162,539.88 万元
扣除后营业收入	137,600 万元 - 145,600 万元	162,102.28 万元

二、与会计师事务所沟通情况

游族网络股份有限公司(以下简称“公司”)已就业绩预告有关重大事项与会计师事务所进行了预沟通,公司与会计师事务所在本报告期业绩预告方面不存在重大分歧。公司本次业绩预告未经注册会计师预审计。

三、业绩变动原因说明

(一) 报告期内,公司多款自研及代理游戏在全球各区域陆续上线,其中自研国潮朋克卡牌 RPG《少年西游记 2》陆续上线中国大陆市场和港台市场;自研二次元 RPG 卡牌手游《绯色回响》上线韩国市场;自研东方神话回合制 RPG 手游《山海镜花》-归来上线中国港澳台市场;自研卡牌小游戏《少年三国志-怀旧版》自主发行上线微信与抖音小程序端;自研科幻冒险主题放置挂机手游《Ever

Chest》上线东南亚市场，以及代理三国策略卡牌手游《三国云梦录》上线中国大陆市场。由于多款产品在第四季度上线推广，相应推广成本支出对本报告期利润产生一定影响。

（二）根据《企业会计准则》及公司相关会计政策的规定，于资产负债表日对公司各类资产进行了初步减值测试，对可能发生减值损失的应收款项、长期股权投资、在研项目等计提了合理的减值损失，计提的减值准备金额根据初步测算预计约为 4,000-8,000 万元，最终金额以后续中介机构出具的评估报告和审计确认为准。

（三）报告期内，公司的非经常性损失预计约为 12,000-24,000 万元，上年同期公司非经常性收益为 1,647.17 万元，主要是因为报告期内公司持有的金融资产公允价值变动损失较上年同期同比增加。报告期内的非经常性损益主要由以公允价值计量的金融资产的公允价值变动损益、取得的基金分红、处置部分其他非流动金融资产和长期股权投资取得的投资损益等构成。其中 Vertex IV (C. I.) Fund L. P. 和 LVP Seed Fund II L. P. 因部分项目退出产生较大的非经常性损失。最终金融资产公允价值变动损益以及相关投资损益，以后续取得的基金报告、财务报表、评估报告等资料进行审计确认为准。

四、风险提示

（一）本次业绩预告是公司财务部门初步测算的结果，具体财务数据将在公司 2024 年度报告中详细披露。

（二）公司将严格依照有关法律法规的规定和要求，及时做好信息披露工作，敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

特此公告。

游族网络股份有限公司

董事会

2025 年 1 月 20 日