

富春科技股份有限公司**2024年度业绩预告**

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述和重大遗漏。

一、本期业绩预计情况**（一）业绩预告期间**

2024年1月1日—2024年12月31日

（二）业绩预告情况

预计净利润为负值

| 项目 | 本报告期 | 上年同期 |
|---------------|----------------------|-------------|
| 归属于上市公司股东的净利润 | 亏损：9,000万元-14,000万元 | 盈利：860.13万元 |
| 扣除非经常性损益后的净利润 | 亏损：9,200万元-14,300万元 | 亏损：484.43万元 |
| 基本每股收益 | 亏损：0.13元/股 - 0.20元/股 | 盈利：0.01元/股 |

二、与会计师事务所沟通情况

本次业绩预告相关数据是公司财务部门初步测算的结果，未经会计师事务所审计。但公司已就业绩预告有关事项与年报审计会计师事务所进行了预沟通，公司与会计师事务所在本报告期的业绩预告方面不存在分歧。

三、业绩变动原因说明

公司持续围绕“通信信息+移动游戏”双主业，秉持“科技连通世界，文化悦享生活”的使命，专注为客户提供优质产品及服务。公司2024年度

经营业绩出现亏损，主要为：

报告期内，公司持续优化存量游戏产品运营与维护，并全力推进主打产品 RO 系列产品在中国大陆、日本等新区域上线，但受存量产品生命周期及运营节奏、新区域上线计划延后等因素影响，公司游戏业务呈现阶段性压力，游戏利润有所下滑。此外，受宏观经济环境承压，公司参股投资的部分企业经营情况不达预期及部分应收账款账龄增加等因素影响，根据《企业会计准则》等有关规定，基于谨慎性原则对可能发生减值损失的应收款项、长期股权投资等资产计提相应的减值损失共计约 5,000-8,000 万元。以上因素导致本报告期业绩出现亏损。

尽管业绩短期承压，但报告期内公司在新增小游戏研运业务（招募发行团队、产品自研及代理等）、AI 宠物玩法探索、通信板块的市场拓展及团队补充等持续加大投入，并开展一系列降本增效的经营工作，为 2025 年及未来业绩改善奠定良好的基础。

预计本报告期非经常性损益对净利润的影响金额 200-300 万元。

四、其他相关说明

1、本次业绩预告是公司财务部初步测算的结果，未经会计师事务所审计；

2、2024 年度业绩的具体财务详细数据以公司 2024 年年度报告披露的数据为准。敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

特此公告。

富春科技股份有限公司董事会

二〇二五年一月二十四日